

EPSON

Guide de l'utilisateur

Home Projector

EH-QL7000B

EH-QL7000W

EH-QL3000B

EH-QL3000W

Symboles utilisés dans ce guide 7

Utilisation du manuel pour rechercher des informations 9

- Rechercher par mot clé 9
- Accéder directement à partir des signets 9
- Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin 9

Obtenir la dernière version des documents 10

Introduction de votre projecteur 11

Parties et fonctions du projecteur12

- Parties du projecteur - Avant/Haut 12
- Parties du projecteur - Arrière 14
- Parties du projecteur - Interface 15
- Parties du projecteur - Dessous 17
 - Installer le câble de sécurité 18
- Parties du projecteur - Panneau de commande 18
- Parties du projecteur - Télécommande 20
 - Installation des piles dans la télécommande 22
 - Fonctionnement de la télécommande 23

Configuration du projecteur 24

Remarques sur le transport 25

Précautions d'installation 26

Fixer et retirer l'objectif29

- Fixer un objectif 29
- Retirer l'objectif 33

Fixation et retrait du capot supérieur 36

Fixation et retrait du couvercle du câble 37

Utilisation de l'alimentation du projecteur39

- Mise sous tension du projecteur 39

- Mise hors tension du projecteur 40

Connexion au réseau câblé 41

- Connexion à un réseau câblé 41
- Sélectionner les réglages du réseau câblé 41

HTTP sécurisé 43

- Importer un certificat de serveur Web avec les menus 43
- Certificats de serveur Web pris en charge 43

Ajuster les paramètres du menu 45

Utiliser les menus du projecteur 46

Utilisation du clavier affiché 47

- Texte disponible à l'aide du clavier affiché 47

Utilisation des fonctions de base du projecteur 48

- Configuration du projecteur 48
 - Message 48
 - Confirmation attente 48
 - Mode veille 48
 - Indicateurs 48
 - Date & heure 49
 - Langue 49
- Projection d'images 49
 - Recherche de source 49
 - Pause A/V 49
 - Volume 50
 - Aspect 50
 - Projection 50
 - Mire 50
 - Lecture de contenu 50
 - Afficher le fond 51
 - Ecran démarrage 51
 - Réglage de la position et de la forme de l'image 51
 - Décalage objectif 51
 - Zoom 52

H/V-Keystone	52
Quick Corner	52
Surface courbe	52
Mur d'angle	53
Correction du point	53
Réglage de la qualité de l'image	53
Focalisation/Distorsion	53
Mode couleurs	54
Amélioration image	54
Cartographie de ton dynamique	54
Gamma	54
RGBCMY	54
Émission lumineuse	55
Maintien de la qualité du projecteur	55
Align. des panneaux	55
Uniformité	55
Mode actualiser	55
Calibrage lumière	56
Gérer les paramètres du projecteur	56
Mémoire	56
Blocage fonctionne	56
Verrouillage obj.	56

Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) 57

Transfert de réglages depuis une clé USB	57
Transfert de réglages depuis un ordinateur	58
Notification d'erreur de configuration de lot	59

Paramètres du Menu 61

Menu Image 62

Émission lumineuse	62
Mode couleurs	62
Luminosité	62
Contraste	63
Intensité couleur	63

Nuance	63
Netteté	63
Balance des blancs	63
Assortiment couleur	63
Modes prédéf. image	64
Interpolation image	64
Super-resolution	64
Optim. du contraste auto	64
Cartographie de ton dynamique	65
Gamma adaptat. scène	65
Gamma	65
RGBCMY	65
Contraste dynamique	65
Contrôle arrêt lumière	65
Réinit. (Menu Image)	66

Menu Signal 67

Aspect	67
Obturation	67
Espace couleurs	67
Plage dynamique	68
Plage vidéo	68
EDID	68
Traitement images	68
Réinit. (Menu Signal)	69

Menu Réglage 70

Corr. géométrique	70
Volume	71
Liaison HDMI	72
Blocage fonctionne	72
Verrouillage obj.	72
Récepteur à distance	72
Bouton utilisateur	73
Mire	73
Mémoire	73
Lecture de contenu	74
Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control	75
Types de fichiers pris en charge en mode de lecture de contenu	76

Restrictions du mode de lecture de contenu	77	Mot de passe Remote	84
Réinit. (Menu Réglage)	77	MotPss ContrôleWeb	85
Menu Avancé	78	Mot de passe du moniteur	85
Position de menu	78	Mt de passe modérat.	85
Position message	78	Mot-clé projecteur	85
Message	78	Afficher mot-clé	85
Afficher le fond	78	Afficher infos LAN	85
Ecran démarrage	78	Paramètres IP	86
Confirmation attente	79	Affichage de l'adresse IP	86
Notif nettoyage filtre	79	Réglages IPv6	86
Align. des panneaux	79	HTTP sécurisé	86
Uniformité	79	Certificat de serveur Web	86
Rotation OSD	80	Paramètres Web API	87
Logo utili.	80	Contrôle de base	87
Projection	80	PJLink	87
Aliment. Directe	80	Notification PJLink	87
Mode veille	81	Adresse IP notifiée	87
Temps Mode veille	81	AMX Device Discovery	87
Mode haute alt.	81	Crestron Connected	88
Rech. source auto	81	Crestron Xio Cloud	88
Source démarrage	81	Control4 SDDP	88
Param. sourdine A/V	81	Réinit. (Menu Réseau)	88
Indicateurs	81	Menu Information	89
Destin enreg journal	82	Infos projecteur	89
Plage config lot	82	Liste des codes d'ID d'événement	89
Surveil. tension CA	82	Infos lumière	90
Date & heure	82	Version	90
Calibrage objectif	82	Infos État	90
Mode attente	82	Infos avert tension	90
ID projecteur	83	Histo marche/arrêt	90
Langue	83	Mise à jour du firmware	90
Réinit. (Menu Avancé)	83	Exporter paramètres de lot	91
Menu Réseau	84	Importer paramètres de lot	91
Infos réseau-LAN câblé	84	Menu Réinit.	92
Afficher le code QR	84	Réin. ttes mémoires	92
Nom du projecteur	84	Mode actualiser	92
Mot passe PJLink	84	Calibrage lumière	92

Tout réinitialiser	92
Surveiller et contrôler le projecteur	94
Options de surveillance et de commande du projecteur	95
Epson Web Control	95
Commandes ESC/VP21	95
Commandes ESC/VP.net	95
PJLink	95
Support Crestron Connected	96
Web API	96
Accès à un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web	97
Options de Contrôle Web	98
Maintenance du projecteur	106
Maintenance du projecteur	107
Nettoyage de l'objectif	108
Nettoyage du boîtier du projecteur	109
Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération	110
Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air	110
Remplacement du filtre à air	113
Mise à jour du firmware	117
Mise à jour du firmware à l'aide d'un périphérique de stockage USB	117
Mise à jour du firmware à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB	118
Dépannage	120
Problèmes de projection	121
État des indicateurs du projecteur	122
Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son	126

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible	126
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché	126
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	127
Affichage depuis un ordinateur portable Mac	127
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché	127
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche	127
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	128
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique	128
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue	128
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes	129
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée	129
Solutions en cas de problèmes de son	129
Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande	131
Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur	131
Solutions aux problèmes liés à la télécommande	131
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe	132
Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît	132
Solutions aux problèmes du mode de lecture de contenu	133
Résolution des problèmes réseau	134
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web	134
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau	134
Annexe	135
Accessoires en option et consommables	136
Capot supérieur	136
Objectif	136
Boîtier d'objectif	136
Supports	136
Périphériques externes	137
Consommables	137
Taille de l'écran et distance de projection	138

Formule de distance de projection	138
Distance de projection	142
Caractéristiques du projecteur	147
Spécifications des connecteurs	148
Fonctions prises en charge par Epson Projector Content Manager	149
Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité	150
Informations sur la sécurité laser	153
Étiquettes d'avertissement laser	153
Glossaire	156
Avis	158
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	158
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive	158
Restrictions d'emploi	158
À propos des systèmes d'exploitation	158
Marques commerciales	159
Avis de droit d'auteur	159
Attribution du droit d'auteur	160

Symboles utilisés dans ce guide

Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Cette étiquette indique des informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom du bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom de menu/paramètre	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu Image ☛ Image > Mode couleurs
▶▶	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
☛	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

▶▶ Liens connexes

- "Utilisation du manuel pour rechercher des informations" [p.9](#)

- "Obtenir la dernière version des documents" [p.10](#)

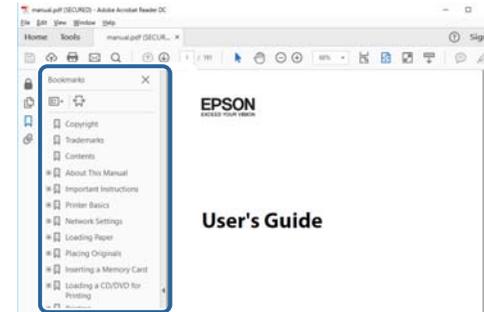
Veillez à lire attentivement les *Consignes de sécurité* avant d'utiliser le projecteur.

Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

► Liens connexes

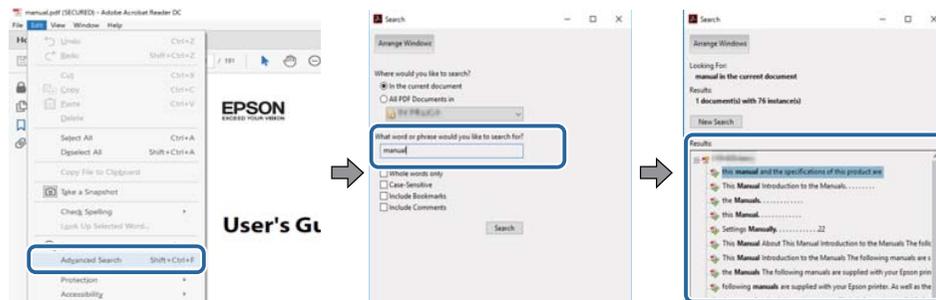
- "Rechercher par mot clé" [p.9](#)
- "Accéder directement à partir des signets" [p.9](#)
- "Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin" [p.9](#)

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.
- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



Rechercher par mot clé

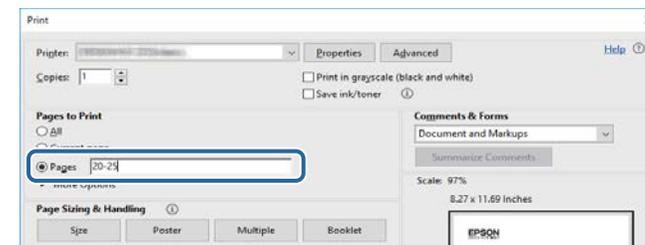
Cliquez sur **Modifier > Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.



Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.
Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.
Exemple : 5, 10, 15



Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

Vous pouvez obtenir la dernière version des manuels et des spécifications depuis le site Web Epson.

Visitez epson.sn et entrez votre nom de modèle.

Introduction de votre projecteur

Lisez ces sections afin d'en savoir plus sur votre projecteur.

► Liens connexes

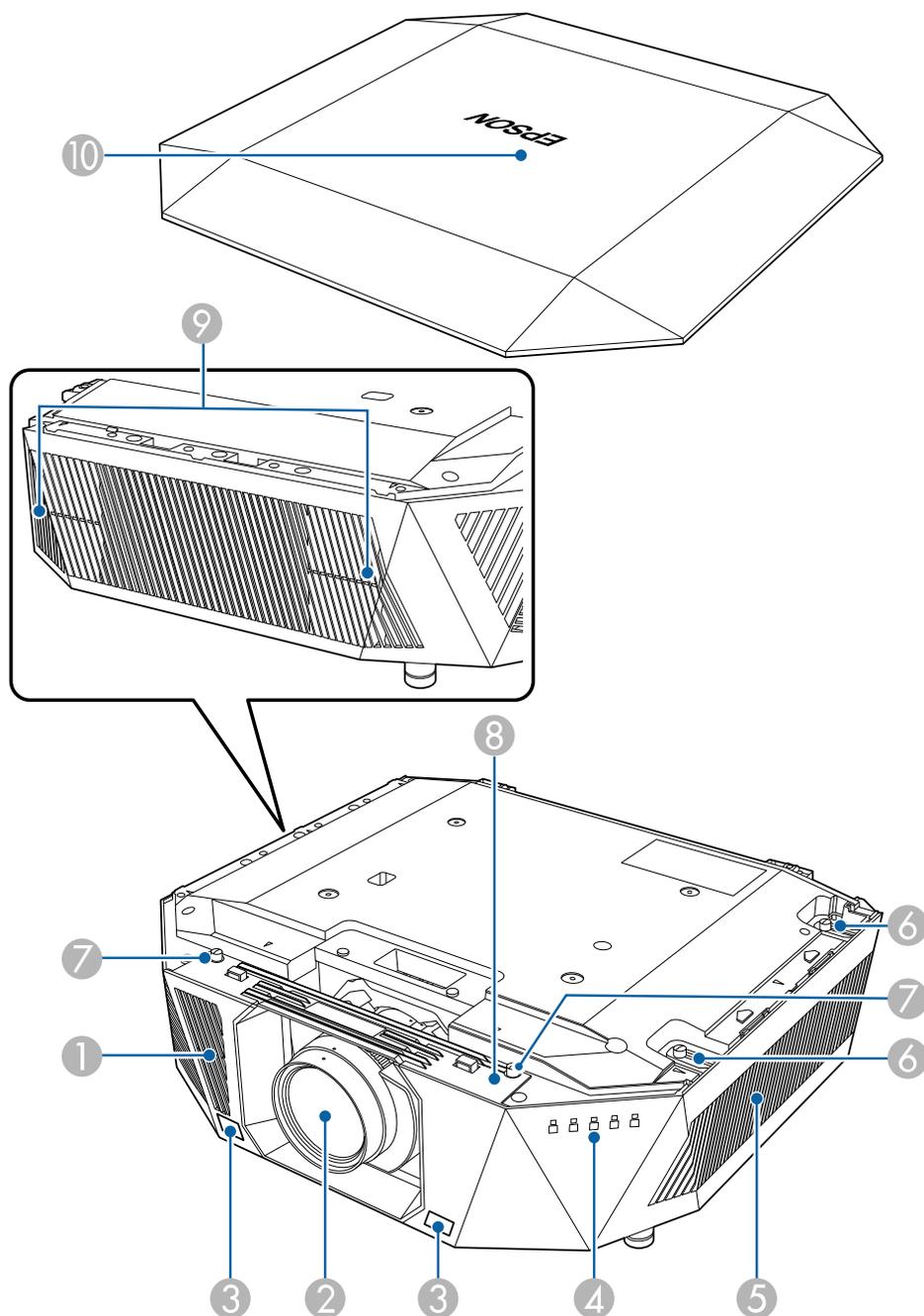
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

► **Liens connexes**

- "Parties du projecteur - Avant/Haut" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Interface" [p.15](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.17](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.18](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.20](#)

Parties du projecteur - Avant/Haut



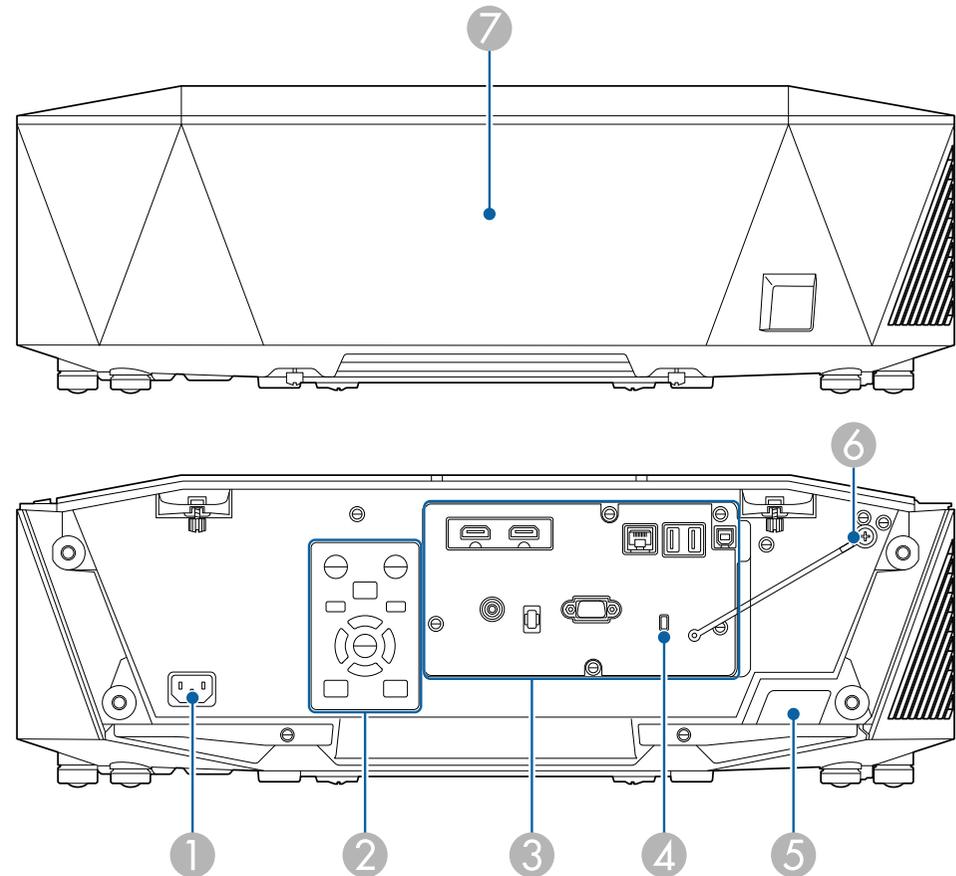
Nom	Fonction
① Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
② Objectif	Les images sont projetées d'ici. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Avertissement</p> <p>Ne regardez pas dans l'objectif de projection lorsque le projecteur est allumé.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Attention</p> <p>Ne placez pas des objets ou votre main près de l'objectif de projection. Cela pourrait entraîner des brûlures, un incendie ou la déformation des objets car la zone atteint une température élevée due à la concentration de la lumière de projection.</p> </div>
③ Récepteurs à distance	Reçoivent les signaux de la télécommande.
④ Témoins lumineux	Indique l'état du projecteur.
⑤ Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑥ Vis du capot du filtre à air	Vis pour fixer le capot du filtre à air en place.
⑦ Trous de vis (pour le couvercle de remplacement de l'objectif)	Trous de vis pour le couvercle de remplacement de l'objectif.

Nom	Fonction
8 Couvercle de remplacement de l'objectif	Retirez-le pour fixer ou retirer l'objectif. (ELPLX02S/ELPLX02WS uniquement) ⚠ Attention Lorsque vous déplacez le projecteur, ne le tenez pas par le couvercle de remplacement de l'objectif. Le couvercle de remplacement de l'objectif pourrait se détacher et le projecteur tomber, ce qui pourrait provoquer des blessures.
9 Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. ⚠ Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
10 Capot supérieur	Capot pour la partie supérieure du projecteur.

► **Liens connexes**

- "État des indicateurs du projecteur" p.122
- "Fixation et retrait du capot supérieur" p.36

Parties du projecteur - Arrière



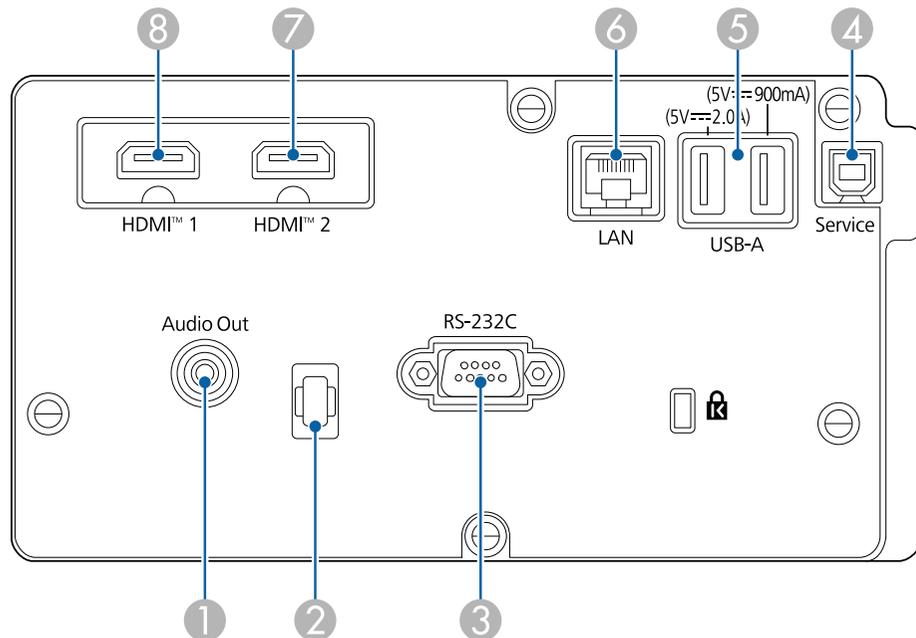
Nom	Fonction
1 Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
2 Panneau de commande	Actionne le projecteur.
3 Ports du connecteur	Permet de connecter des câbles d'interface.

Nom	Fonction
4 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, visitez le site Web de Kensington. https://www.kensington.com/
5 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
6 Câble de prévention des chutes pour le capot supérieur	Connecte le capot supérieur et le projecteur.
7 Couvercle du câble	Couvercle de la section des ports de l'interface arrière.

Attention

- Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.
- N'allumez pas la source d'entrée avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.
- Si nécessaire, utilisez un adaptateur qui vous permette de vous connecter à un port d'entrée du projecteur.

Parties du projecteur - Interface



Nom	Fonction
1 Port Audio Out (Mini jack stéréo)	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe. Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs. Pour envoyer de l'audio à partir des haut-parleurs branchés sur ce port, sélectionnez Projecteur comme réglage du paramètre Périph. sortie audio dans le menu Réglage du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs branchés sur ce port même si Périph. sortie audio est réglé sur Système AV . 🔊 Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio
2 Serre-câble	Faites passer ici une attache de câble disponible dans le commerce pour fixer les câbles. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">⚠ Avertissement N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. Sinon, vous risquez un incendie.</div>
3 Port RS-232C (Mini D-Sub 9 broches, mâle)	Utilisez pour connecter un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur.

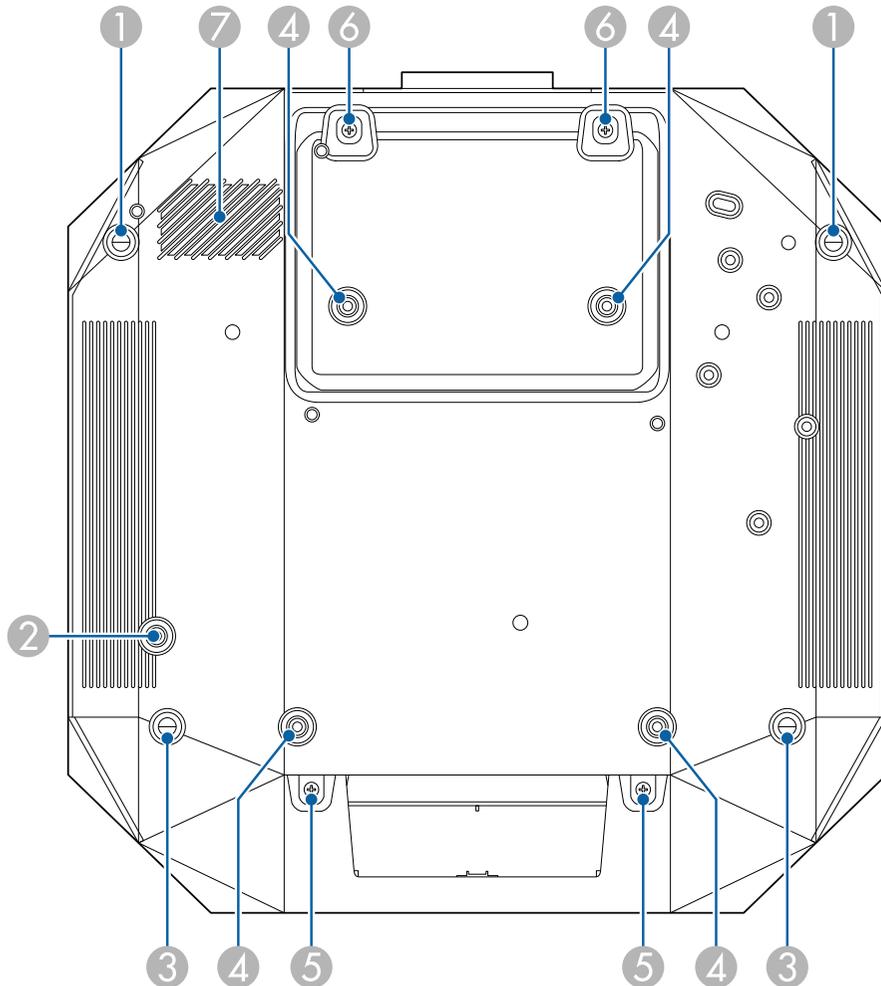
Nom	Fonction
4 Port Service (Connecteur USB Type B)	Ce port est utilisé pour les réglages par lot et la mise à jour du firmware.
5 Port USB-A (Connecteur USB Type A)	<p>Utilisez pour connecter une clé USB afin de projeter des films ou des images en mode Lecture de contenu. Aussi utilisé pour effectuer les réglages par lot et la mise à jour du firmware.</p> <p>Fournit une connexion pour un lecteur multimédia en streaming afin de l'alimenter.</p> <p>Ce projecteur peut être alimenté par 5 V/2 A ou 5 V/900 mA.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attention</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil. • Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner. </div>
6 Port LAN (RJ-45)	<p>Utilisez pour brancher un câble réseau local sans fil en vue de la connexion à un réseau.</p> <p>Utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T.</p> <p>Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.</p>
7 Port HDMI1/HDMI2 (HDMI)	<p>Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs.</p> <p>Connecte l'unité de base en option du Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Ce port est compatible avec HDCP2.3. (audio uniquement pris en charge par PCM)</p>



Lorsque vous envoyez des images 40 Gbps telles que 4K 120Hz, utilisez un câble HDMI (ultra-haute vitesse). Si vous utilisez un câble incompatible, les images pourraient ne pas s'afficher correctement. Si les images ne s'affichent pas correctement, vous pouvez peut-être les afficher correctement en modifiant le réglage de Mode EDID dans le menu **Signal** du projecteur.

☛ **Signal > Avancé > EDID**

Parties du projecteur - Dessous



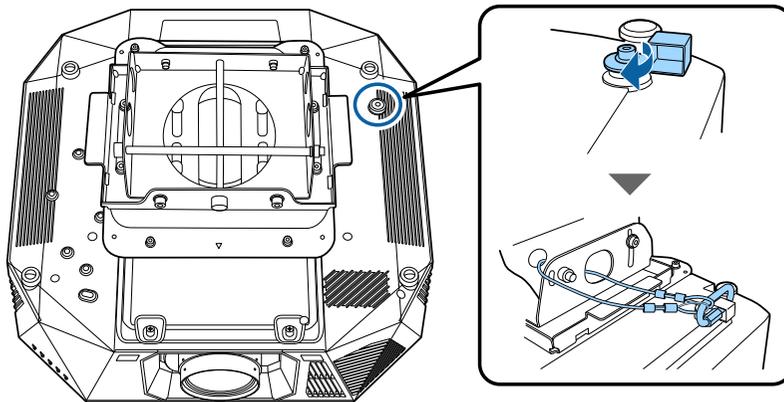
Nom	Fonction
① Pieds avant	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, tournez pour déplier le pied afin de régler la position de l'image. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 10 degrés. Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile.
② Trou de vis (pour l'anneau du câble de sécurité)	Trou de vis pour fixer l'anneau du câble de sécurité afin d'éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.
③ Pied arrière	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, tournez les pieds pour les déplier et les replier afin d'ajuster l'inclinaison horizontale. Vous pouvez régler l'inclinaison dans une plage de $\pm 1,5^\circ$. Les pieds arrière sont détachables. Vous pouvez déployer les pieds d'environ 12 mm avant qu'ils ne se détachent.
④ Points d'installation de la fixation de plafond (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 points)	Utilisez ces points pour fixer le support de plafond (en option) lors de l'installation du projecteur sur un mur ou au plafond.
⑤ Vis (pour le cache du câble)	Vis de fixation du cache du câble. Assurez-vous que les câbles sont passés dans l'encoche située à la base du couvercle des câbles avant de fixer ce dernier.
⑥ Vis (pour le couvercle de remplacement de l'objectif)	Vis pour le couvercle de remplacement de l'objectif.
⑦ Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.

► Liens connexes

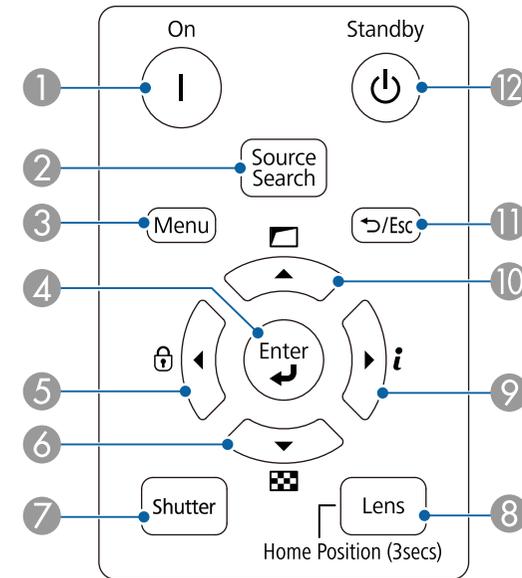
- "Installer le câble de sécurité" [p.18](#)

Installer le câble de sécurité

Lorsque vous utilisez le support de plafond en option, vous pouvez installer le câble de sécurité et d'empêcher le projecteur de tomber du plafond ou du mur. Fixez l'anneau à l'aide du boulon M6 × 15 mm fourni avec l'ensemble câble de sécurité, et faites passer le câble de sécurité dans le support de plafond pour le fixer comme indiqué.



Parties du projecteur - Panneau de commande



Nom		Fonction
①	Bouton [On]	Allume le projecteur.
②	Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
③	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
④	Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.

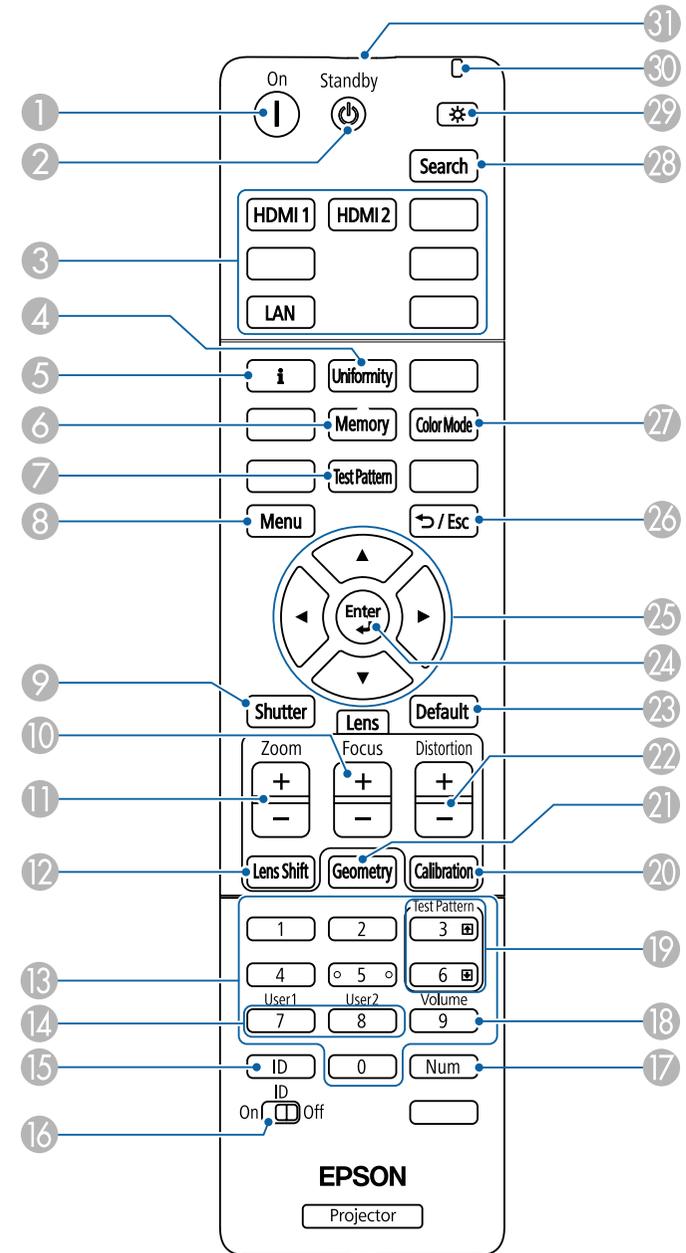
Nom	Fonction
5 Bouton de verrouillage du panneau de commande et bouton fléché	<p>Affiche l'écran Blocage fonctionne. vous permettant de verrouiller les boutons du panneau de commande. Effectuez une des opérations suivantes pour les déverrouiller.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglez le paramètre Blocage fonctionne. sur Off. • Maintenez le bouton [Enter] enfoncé sur le panneau de commande pendant plus de 7 secondes. <p>Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.</p>
6 Bouton de mire et bouton fléché	<p>Affiche l'écran Mire.</p> <p>Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.</p>
7 Bouton [Shutter]	<p>Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo. L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement deux heures après l'activation de Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.</p> <p>☛ Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V > Minuterie pause A/V</p>
8 Bouton [Lens]	<p>Affiche les écrans de réglage du décalage de l'objectif, du zoom, de la focalisation et de la distorsion dans cet ordre chaque fois que vous appuyez sur le bouton. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de régler la mise au point, le zoom et le décalage objectif, pour une précision maximale.</p> <p>Lors du réglage de la position de l'image à l'aide du décalage vertical de l'objectif, ajustez-le en déplaçant l'image du bas vers le haut. Si vous l'ajustez du haut vers le bas, la position de l'image peut descendre légèrement après le réglage.</p> <p>Maintenez ce bouton enfoncé pendant plus de 3 secondes pour déplacer l'objectif vers la position d'origine. Maintenez l'objectif à la position d'origine pour une image plus claire.</p>

Nom	Fonction
9 Boutons Information [i] et bouton fléché	<p>Affiche le menu Information du projecteur.</p> <p>Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.</p>
10 Bouton Corr. géométrique et bouton fléché	<p>Corrige la forme de l'image à l'aide des options dans le réglage Corr. géométrique.</p> <p>Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.</p>
11 Bouton [Esc] [↵ / Esc]	<p>Arrête la fonction en cours.</p> <p>Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.</p>
12 Bouton [Standby]	<p>Met le projecteur hors tension.</p>

» Liens connexes

- "Corr. géométrique" [p.70](#)
- "Blocage fonctionne." [p.56](#)
- "Mire" [p.50](#)
- "Pause A/V" [p.49](#)

Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction
① Bouton [On]	Allume le projecteur.
② Bouton [Standby]	Met le projecteur hors tension.
③ Boutons Changer de source d'image	Bascule la source de l'image sur chaque port.
④ Bouton [Uniformity]	Affiche l'écran Uniformité où vous pouvez ajuster l'équilibre des tons de couleur de l'image projetée.
⑤ Bouton Information [i]	Affiche le menu Information du projecteur.
⑥ Bouton [Memory]	Affiche l'écran Mémoire où vous pouvez enregistrer les paramètres personnalisés et charger les paramètres enregistrés. Un nom de mémoire déjà utilisé est indiqué par une marque bleue. L'enregistrement par dessus une mémoire précédemment enregistrée écrase les réglages avec vos réglages actuels.
⑦ Bouton [Test Pattern]	Affiche l'écran Mire .
⑧ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. Maintenez ce bouton enfoncé pendant plus de 15 secondes pour allumer tous les récepteurs distants.
⑨ Bouton [Shutter]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo. L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 2 heures après l'activation de Pause A/V . Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.  Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V > Minuterie pause A/V
⑩ Boutons [Focus] +/-	Permet de régler le focus de l'image projetée.
⑪ Boutons [Zoom] +/-	Permet de régler la taille de l'image

Nom	Fonction
⑫ Boutons [Lens Shift]	Règle la position de l'image projetée. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de régler la mise au point, le zoom et le décalage objectif, pour une précision maximale. Lors du réglage de la position de l'image à l'aide du décalage vertical de l'objectif, ajustez-le en déplaçant l'image du bas vers le haut. Si vous l'ajustez du haut vers le bas, la position de l'image peut descendre légèrement après le réglage. Maintenez ce bouton enfoncé pendant plus de 3 secondes pour déplacer l'objectif vers la position d'origine. Maintenez l'objectif à la position d'origine pour une image plus claire.
⑬ Boutons numériques	Entrez des chiffres dans le menu du projecteur en maintenant le bouton [Num] enfoncé. En mode Lecture de contenu, entrez des chiffres en maintenant le bouton [Num] enfoncé pour jouer vos listes de lecture préférées.
⑭ Bouton [User]	Exécutez les paramètres attribués dans le Bouton utilisateur du menu Réglage du projecteur.
⑮ Bouton [ID]	Appuyez sur ce bouton et appuyez sur une touche numérique pendant au moins 5 secondes pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande. (Saisissez un numéro à un ou deux chiffres). Si vous ne connaissez pas l'ID du projecteur, appuyez sur ce bouton pendant la projection pour afficher temporairement l'ID du projecteur et l'ID de la télécommande sur l'écran.
⑯ Commutateur [ID]	Active (On) ou désactive (Off) les paramètres d'ID de la télécommande.
⑰ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
⑱ Bouton [Volume]	Permettent de régler le volume du haut-parleur.

Nom	Fonction
19 Boutons haut/bas de [Test Pattern]	Afficher la mire précédente ou suivante lors de l'affichage d'une mire de test. Contrôle la fonction page haut et page bas de votre ordinateur après avoir connecté un projecteur et un ordinateur sur un réseau.
20 Bouton [Calibration]	Permet de régler le calibrage de l'objectif.
21 Bouton [Geometry]	Affiche l'écran Corr. géométrique vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale de l'image projetée.
22 Boutons [Distortion] +/-	Permet d'ajuster la distorsion de l'image projetée.
23 Bouton [Default]	Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné. Maintenez ce bouton enfoncé pendant plus de 3 secondes pour lancer le processus de calibrage de l'objectif.
24 Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
25 Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
26 Bouton [Esc] [↶ / Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
27 Bouton [Color Mode]	Modifie le mode de couleurs.
28 Bouton [Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
29 Bouton Éclairage [☀]	Éclaire les boutons de la télécommande pendant environ 15 secondes. Ceci est utile lorsque vous utilisez la télécommande dans l'obscurité.
30 Témoin	Une lumière est émise lorsque des signaux sortent de la télécommande.
31 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

► Liens connexes

- "Installation des piles dans la télécommande" [p.22](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.23](#)
- "Corr. géométrique" [p.70](#)
- "Mémoire" [p.73](#)
- "Mire" [p.50](#)
- "Pause A/V" [p.49](#)

Installation des piles dans la télécommande

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

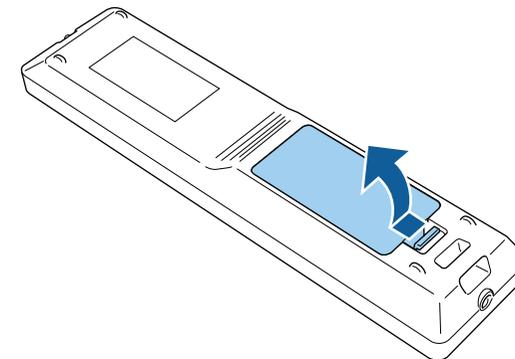
Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.



Remplacez les piles dès qu'elles sont déchargées. La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



- 2** Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

- 3** Insérez les piles.

⚠ Avertissement

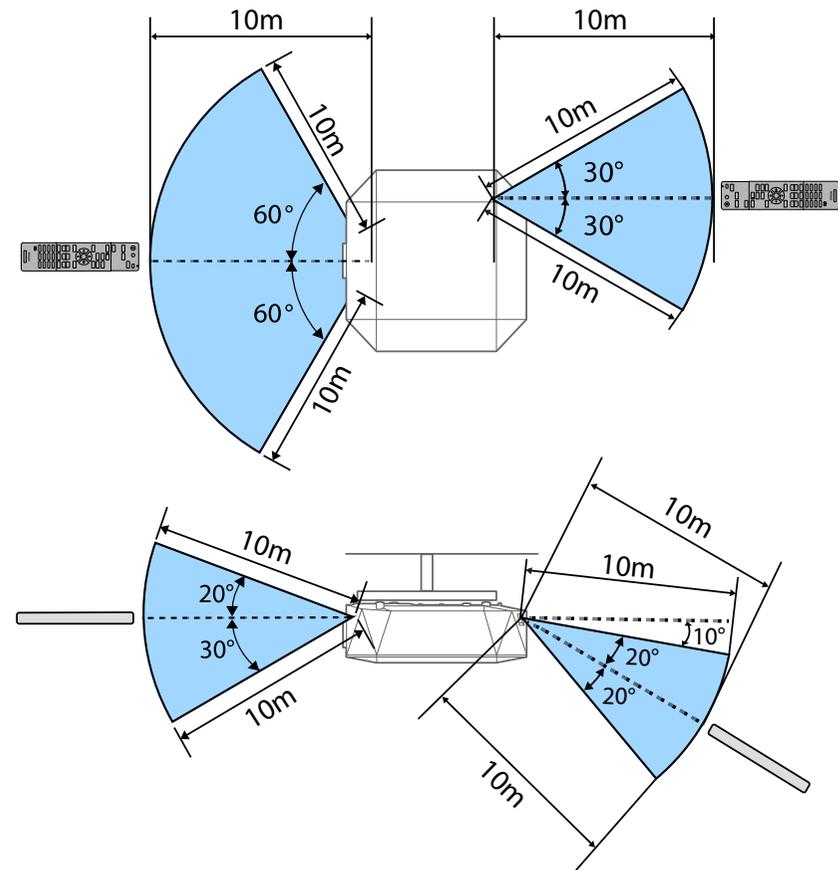
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4** Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



- Selon votre environnement d'installation, la distance et les angles disponibles peuvent être réduits.
- Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

► Liens connexes

- "Remarques sur le transport" [p.25](#)
- "Précautions d'installation" [p.26](#)
- "Fixer et retirer l'objectif" [p.29](#)
- "Fixation et retrait du capot supérieur" [p.36](#)
- "Fixation et retrait du couvercle du câble" [p.37](#)
- "Utilisation de l'alimentation du projecteur" [p.39](#)
- "Connexion au réseau câblé" [p.41](#)
- "HTTP sécurisé" [p.43](#)

Le projecteur comprend de nombreuses pièces en verre et des composants de haute précision. Pour éviter tout dommage résultant de chocs lors du transport, manipulez le projecteur comme suit:

Attention

- Le projecteur ne doit pas être porté par une seule personne. Au moins deux personnes sont nécessaires pour déballer ou transporter le projecteur.
- Lorsque vous déplacez le projecteur, ne le tenez pas par le couvercle de remplacement de l'objectif ni par l'objectif. Il peut se détacher et le projecteur peut tomber, ce qui pourrait provoquer des blessures.

Attention

- Ne transportez pas le projecteur avec l'objectif installé. Cela pourrait endommager le projecteur et l'objectif.
- Si le projecteur ne dispose pas d'un objectif, mettez le couvercle livré sur la monture de l'objectif lors de l'achat du projecteur.

Vous pouvez installer le projecteur ou le monter sur le plafond à tout angle horizontal ou vertical. Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Avertissement

- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber. Ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur peut également se détériorer et être endommagé, ce qui pourrait causer la chute du projecteur du support.

Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier

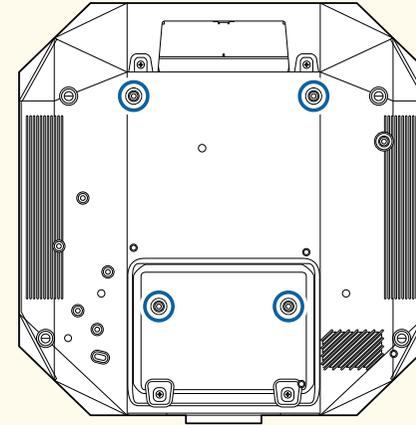
- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, tels que lors des événements.

Attention

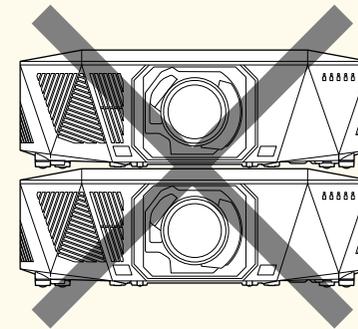
Protégez vos mains avec des gants ou d'autres équipements de sécurité lors de l'installation du projecteur.

Attention

- Utilisez des vis M6 (jusqu'à une profondeur de 14 mm) pour fixer les points de montage du matériel de support de plafond du projecteur et le support à quatre points.



- N'empilez pas deux projecteurs directement l'un sur l'autre.

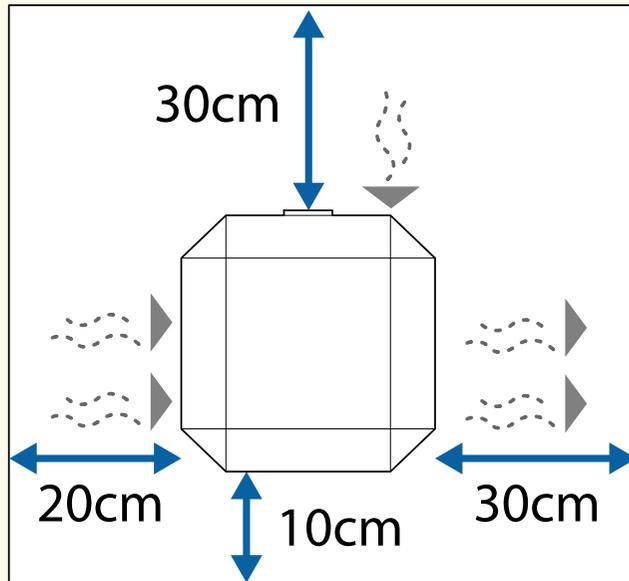


Voir les *Specifications* du projecteur pour connaître les emplacements de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air.

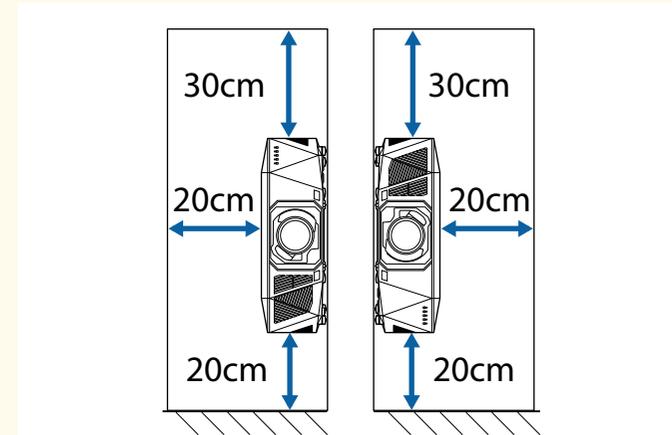
Espace d'installation

Attention

- Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.



Voir les *Specifications* du projecteur pour connaître les emplacements de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air.

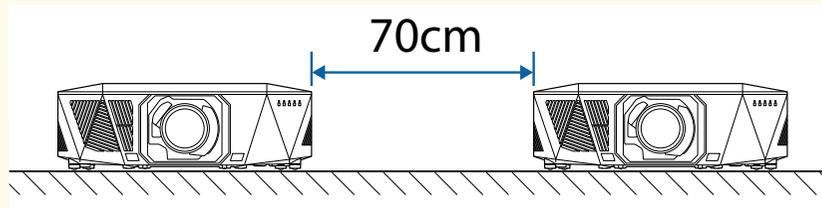


- N'installez pas le projecteur dans un endroit qui ne permet pas à l'air de circuler, par exemple sur une étagère ou dans une boîte.
Si vous souhaitez installer le projecteur sur une étagère ou dans un boîtier, contactez Epson pour plus de détails.
- S'il n'y a pas assez d'espace autour du projecteur et que la température interne du projecteur augmente, la luminosité de la source lumineuse peut diminuer.
Veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air n'aille pas dans la grille d'entrée d'air.

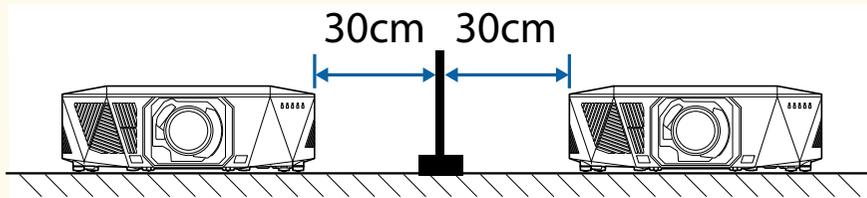
Espace d'installation (lors de l'installation de plusieurs projecteurs côte à côte)

Attention

- Si vous installez plusieurs projecteurs l'un à côté de l'autre, veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air n'aille pas dans la grille d'entrée d'air d'un autre projecteur.



- Si vous utilisez une séparation, vous pouvez réduire l'espace entre les projecteurs.



Suivez les instructions de ces sections pour fixer ou retirer un objectif compatible.

Les objectifs suivants sont disponibles.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

Avertissement

Assurez-vous d'éteindre le projecteur et de débrancher le cordon d'alimentation avant de fixer ou de retirer un objectif. Dans le cas contraire, vous pourriez recevoir une décharge électrique.

Attention

- Si de la poussière ou de la saleté pénètre à l'intérieur du projecteur, la qualité de projection se détériore et cela peut provoquer un dysfonctionnement. Veillez à observer les précautions suivantes lors de la manipulation.
 - Assurez-vous que l'avant du projecteur n'est pas orienté vers le haut lorsque vous fixez ou retirez l'objectif.
 - Ne retirez l'objectif que lorsque cela est nécessaire.
 - Rangez le projecteur avec l'objectif installé.
- Évitez de toucher l'objectif à mains nues pour ne pas avoir d'empreintes de doigts ou de dommages à la surface de la lentille.

► Liens connexes

- "Fixer un objectif" [p.29](#)
- "Retirer l'objectif" [p.33](#)

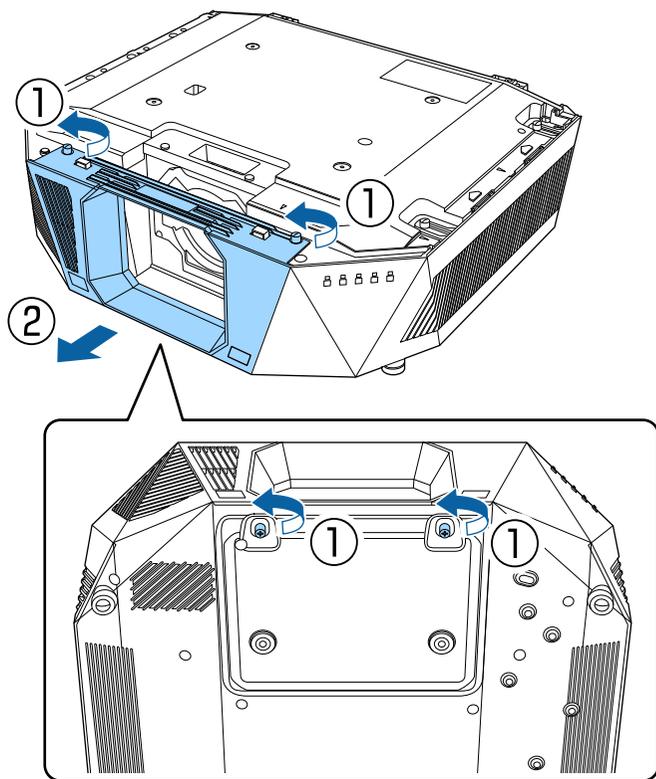
Fixer un objectif

Vous pouvez fixer un objectif compatible sur le projecteur.

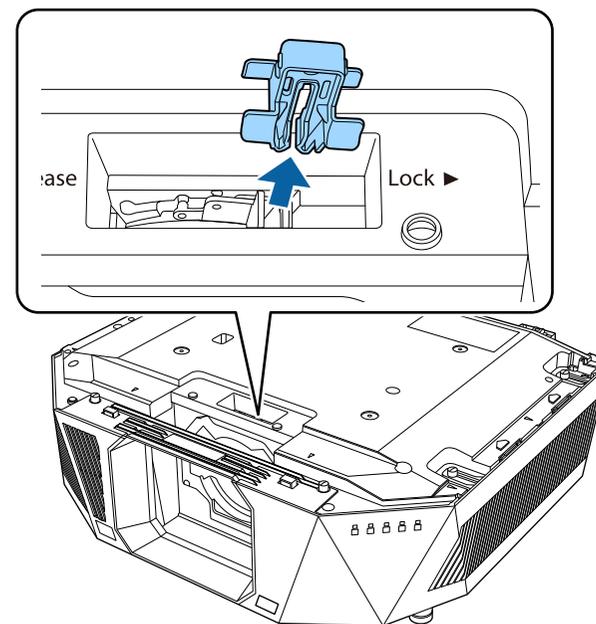


Pour plus d'informations sur l'installation d'un objectif zoom à focale ultra-courte, consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec l'objectif.

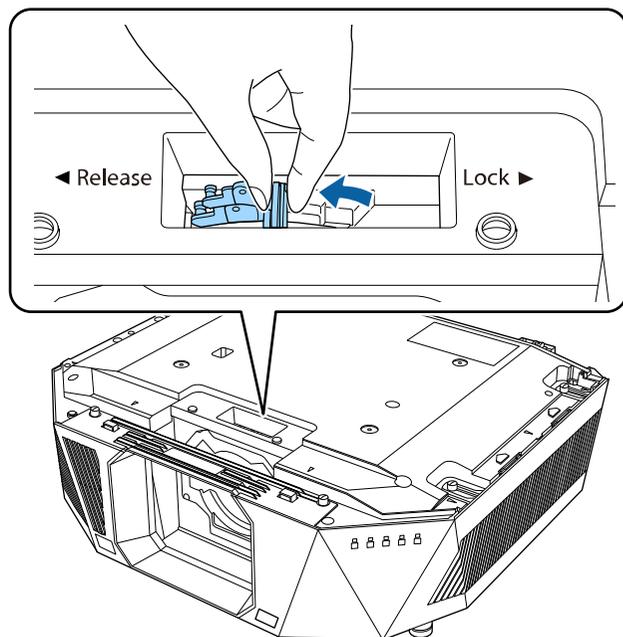
- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Lorsque vous utilisez l'un des objectifs suivants, retirez le couvercle de remplacement de l'objectif.
 - ELPLX02S
 - ELPLX02WS



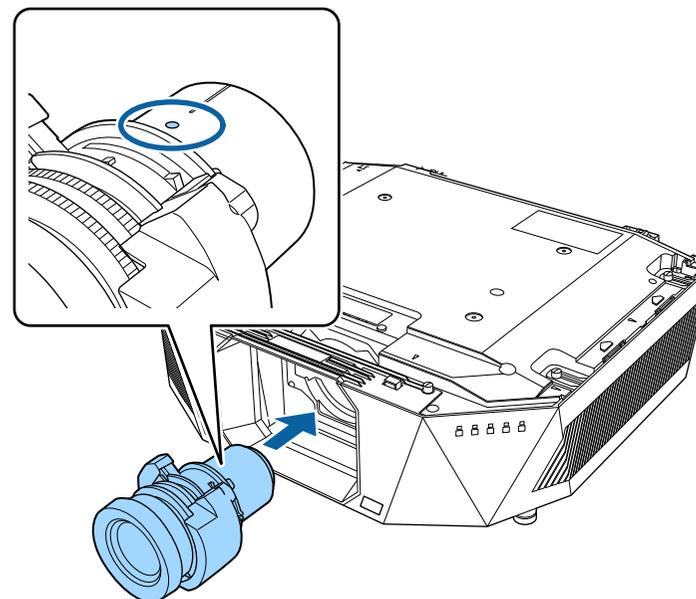
3 Retirez l'obturateur, le cas échéant.



- 4** Pincez le levier de verrouillage et déplacez-le vers la position **Release**.



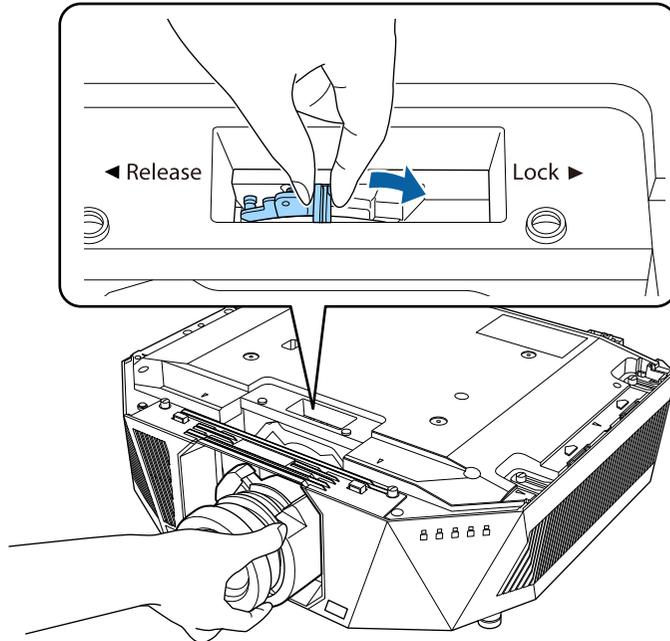
- 5** Insérez l'objectif directement dans la baïonnette d'objectif du projecteur avec le point blanc vers le haut.



⚠ Attention

Afin d'éviter de vous blesser, faites attention à ne pas vous coincer les doigts entre le projecteur et l'objectif.

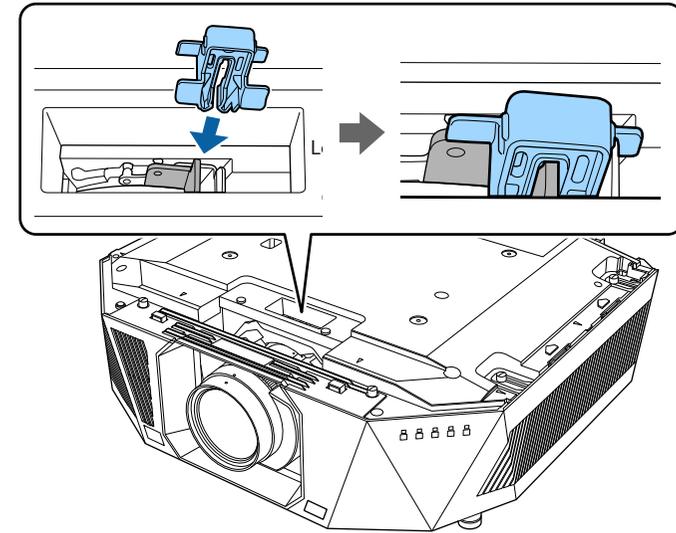
- 6** Tenez fermement l'objectif, pincez le levier de verrouillage et déplacez-le vers la position **Lock**.



⚠ Avertissement

Assurez-vous que l'objectif est sécurisé.
Si l'objectif n'est pas sécurisé, il pourrait tomber et provoquer des blessures lors du déplacement du projecteur.

- 7** Remettez l'obturateur.



Le levier est sécurisé même sans utiliser son verrouillage, mais cela ajoute une mesure supplémentaire de sécurité.

- 8** Pour effectuer un calibrage de l'objectif, allumez le projecteur.
- 9** Lorsqu'un message vous invitant à lancer le calibrage objectif s'affiche, sélectionnez **Oui**.

Le calibrage de l'objectif démarre et aide le projecteur à acquérir correctement la position de l'objectif et la plage de réglage. Cela peut prendre jusqu'à 100 secondes. Lorsque le calibrage est terminé, l'objectif revient à sa position d'origine.

Les objectifs suivants reviennent à la position standard.

- ELPLX02S

- ELPLX02WS



- Si aucun message ne s'affiche après avoir mis le projecteur en marche, effectuez le calibrage de l'objectif manuellement en utilisant l'une des méthodes suivantes.
 - Appuyez sur le bouton [Calibration] de la télécommande.
 - Maintenez enfoncé le bouton [Default] la télécommande pendant environ 3 secondes.
 - Changer le menu du projecteur :
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Calibrage objectif**
- Si vous ne calibrez pas l'objectif, les fonctions suivantes risquent de ne pas marcher correctement.
 - Focalisation
 - Distorsion
 - Zoom
 - Décalage objectif
 - Mémoire (Position objectif)

Attention

Si l'icône indique l'échec du calibrage de l'objectif s'affiche, retirez l'objectif et réinstallez-le. Si l'affichage du message persiste, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

⚠ Attention

Attendez au moins 30 minutes pour retirer ou remplacer l'objectif après avoir éteint le projecteur. Toucher l'objectif avant qu'il ne refroidisse peut provoquer des brûlures.



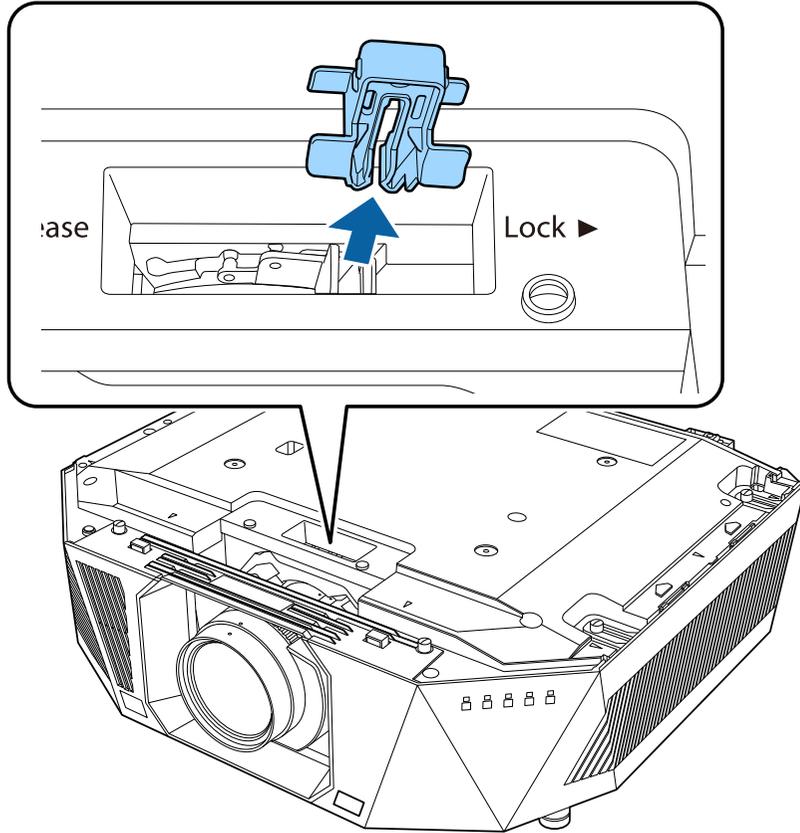
Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Par mesure de sécurité, la source lumineuse s'éteint lorsque l'objectif est retiré. Fixez l'objectif, puis appuyez sur le bouton [On] pour la rallumer.

- 1** Maintenez le bouton [Lens Shift] (télécommande) ou [Lens] (panneau de commande) enfoncé pendant environ 3 secondes pour déplacer l'objectif en position d'origine.
- 2** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

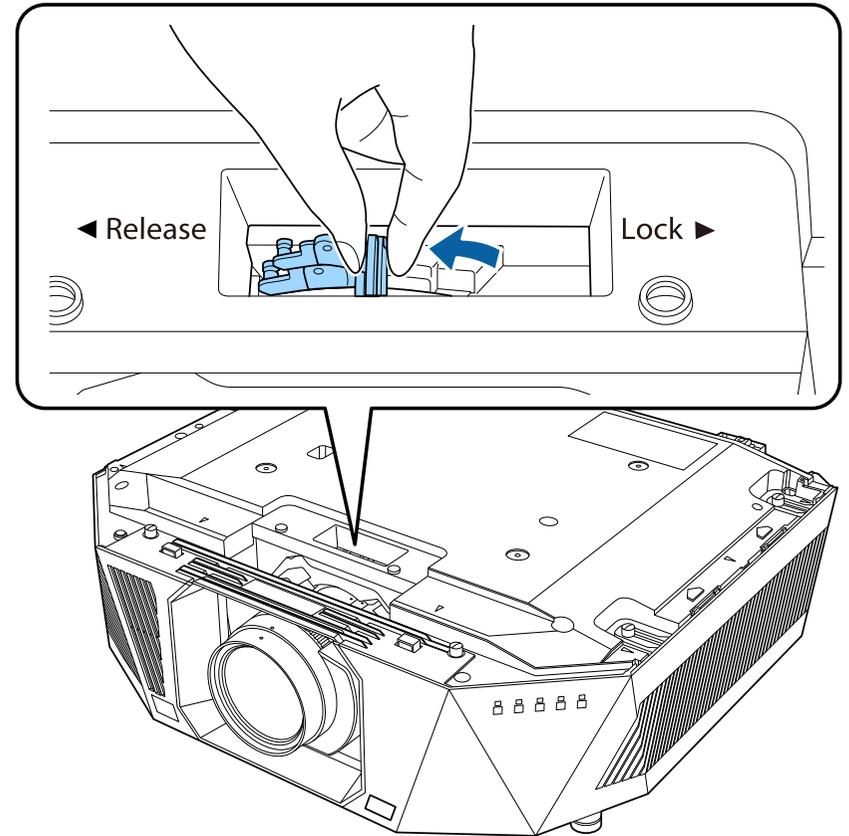
Retirer l'objectif

Vous pouvez retirer un objectif pour le remplacer par un autre.

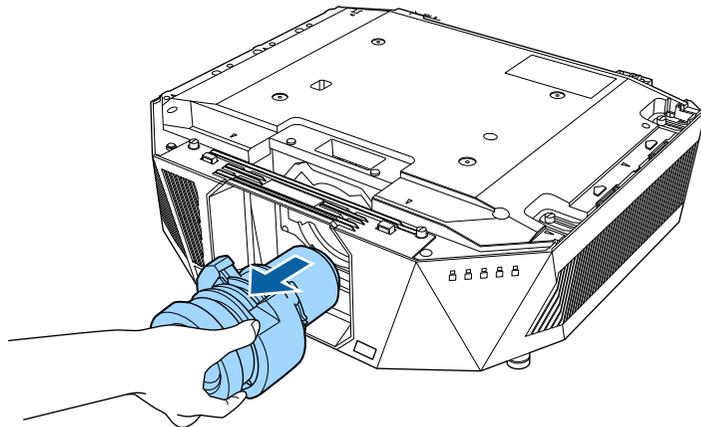
3 Retirez l'obturateur, le cas échéant.



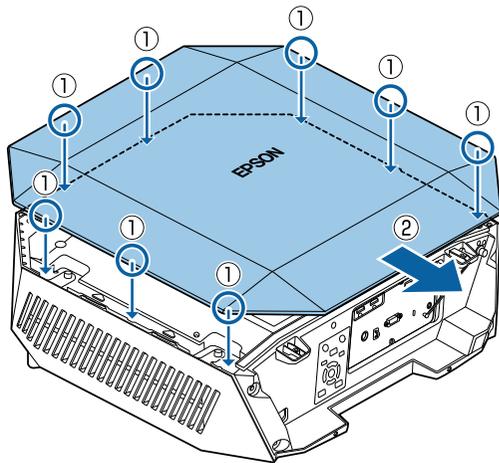
4 Tenez fermement l'objectif en pinçant le levier de verrouillage et déplacez-le vers la position **Release**.



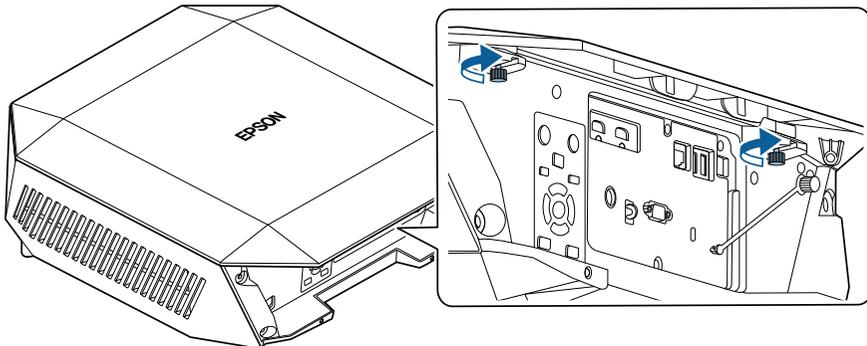
- 5** Retirez délicatement le cache de l'objectif du projecteur.



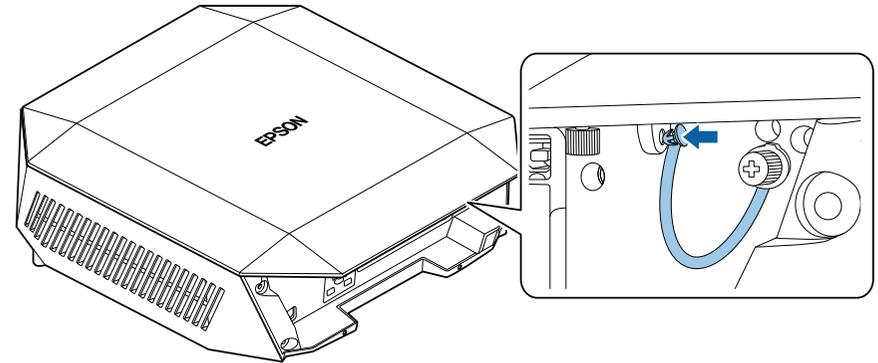
- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Alignez les languettes du capot supérieur avec les guides du projecteur, placez le capot supérieur sur le projecteur (①), puis faites-le glisser vers l'arrière jusqu'à ce qu'il se mette en place (②).



- 3** Serrez les vis.



- 4** Attachez une extrémité du câble de prévention des chutes du capot supérieur au capot supérieur.



- 5** Retirez la feuille de protection du capot supérieur.

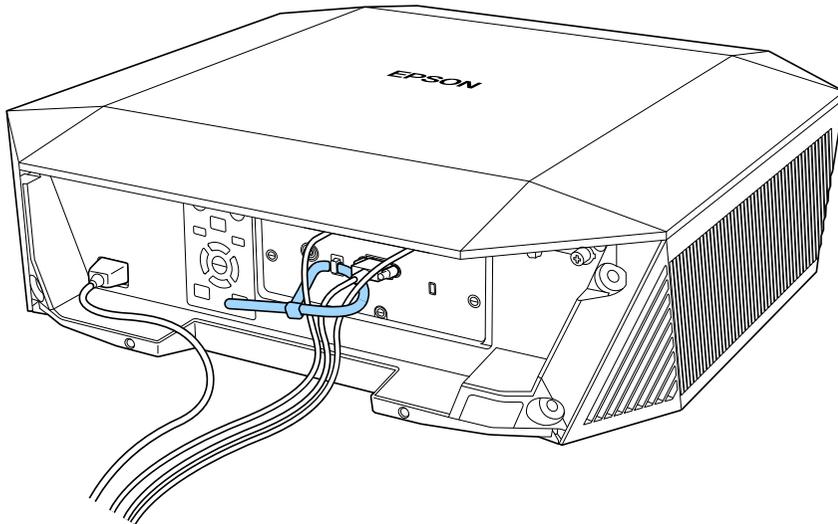


Lors du retrait du capot supérieur, retirez la vis du câble de prévention des chutes du capot supérieur, puis retirez le câble du projecteur.



Assurez-vous que le capot supérieur a été installé sur le projecteur à l'avance.

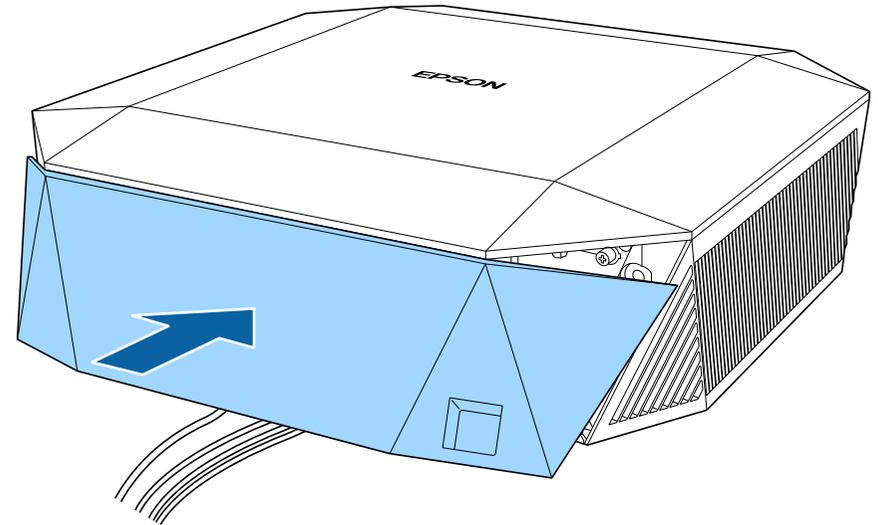
- 1 Passez une attache de câble disponible dans le commerce à travers le support de câble et attachez les câbles ensemble.



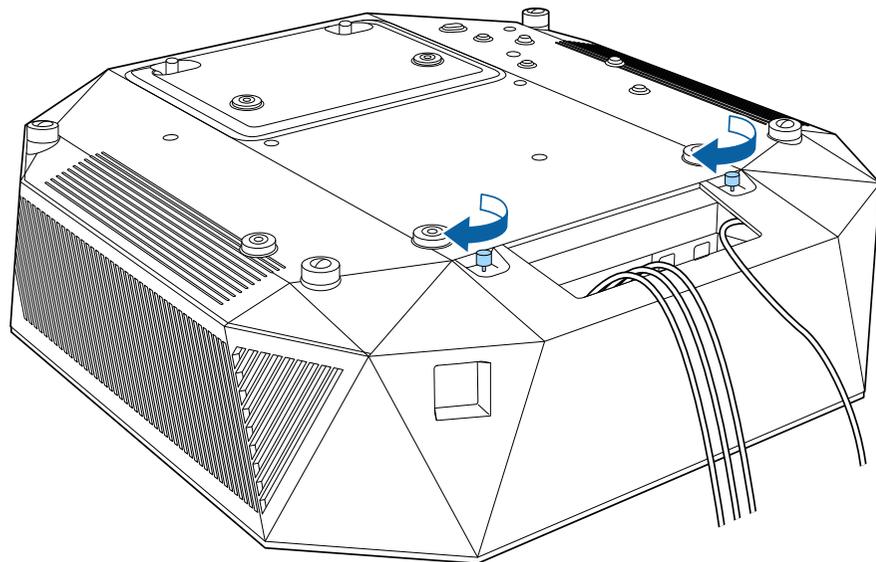
Attention

N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. Sinon, vous risquez un incendie.

- 2 Placez le couvercle du câble sur le projecteur comme indiqué, en guidant les câbles dans l'encoche située à la base du couvercle du câble.



3 Serrez les vis du couvercle du câble.



Suivez les instructions de ces sections pour utiliser l'alimentation du projecteur.

► Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" p.39
- "Mise hors tension du projecteur" p.40

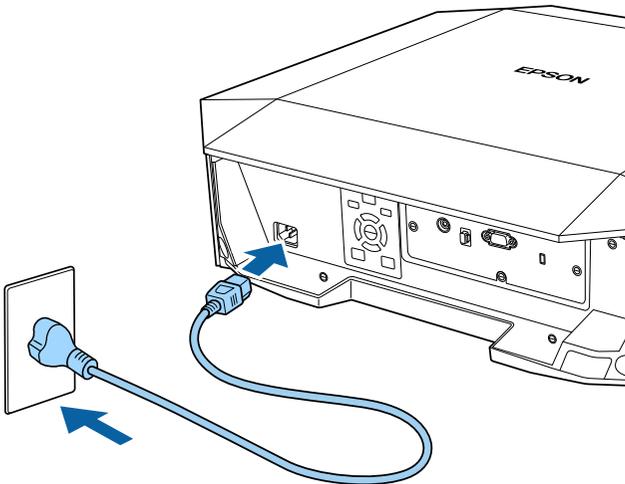
Mise sous tension du projecteur

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

Attention

Avant d'allumer le projecteur, connectez l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous souhaitez utiliser au projecteur.

- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



⚠ Avertissement

Assurez-vous de connecter à la terre avant de brancher. Quand vous retirez la connexion à la terre, débranchez le cordon d'alimentation et débranchez-le de la terre.

Le projecteur entre en mode veille. En mode veille, le projecteur est alimenté, mais n'est pas encore allumé.

- 2** Appuyez sur le bouton [On] du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Search] du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.

Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la source de lumière est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchi, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement après le rétablissement du courant après une coupure de courant.

 **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**

Mise hors tension du projecteur

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la source de lumière dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Le calibrage de la source lumineuse démarre automatiquement si vous éteignez le projecteur et si les conditions suivantes sont réunies :
 - Le paramètre **Calibrage lumière** est réglé sur **Exéc périodiquement** dans le menu **Réinit.** du projecteur
 - 100 heures se sont écoulées depuis le dernier calibrage de la lumière
 - Vous avez utilisé le projecteur sans interruption pendant plus de 20 minutes
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

1 Appuyez sur le bouton [Standby] du panneau de commande ou de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

2 Appuyez à nouveau sur le bouton [Standby]. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

La source de lumière s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.

3 Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que tous les voyants d'état du projecteur sont éteints puis débranchez le cordon d'alimentation.

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur, ainsi que surveiller et contrôler votre projecteur, via un réseau.

Pour effectuer ces opérations, vous devez d'abord faire ce qui suit :

- Connectez le projecteur à votre réseau.
- Configurez votre projecteur et votre ordinateur en utilisant les menus **Réseau** du projecteur.
- Téléchargez et installez le logiciel réseau suivant depuis ce site Web.
epson.sn
 - Le logiciel Epson iProjection configure votre ordinateur pour une projection via le réseau. Il vous permet également de participer à des réunions interactives en projetant l'écran d'ordinateur de l'utilisateur sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/ Mac)* pour plus d'instructions.

► Liens connexes

- "Connexion à un réseau câblé" [p.41](#)
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" [p.41](#)

Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- 1** Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

- 2** Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.

Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], choisissez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 2** Choisissez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3** Choisissez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez les options de base souhaitées.
 - **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
 - **Mot passe PjLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PjLink à des fins de contrôle du projecteur.
 - **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom utilisateur est EPSONREMOTE. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
 - **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via

le Web. (Le nom utilisateur est **EPSONWEB**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour mettre des caractères en surbrillance et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

Vous pouvez également entrer des chiffres en appuyant sur les boutons numériques et en maintenant enfoncé le bouton [Num] de la télécommande.

- 5** Choisissez le menu **Réseau avec fil** et appuyez sur [Enter].
- 6** Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.
 - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
 - Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.

- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.



Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un numéro en surbrillance, appuyez sur [Enter].

- 7** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 8** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini, un écran vous invitant à définir un mot de passe s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

- 9** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.

» Liens connexes

- "Utilisation du clavier affiché" p.47

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé**

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

▶ Liens connexes

- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" [p.43](#)

Importer un certificat de serveur Web avec les menus

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et un périphérique de stockage externe.



- Vous pouvez utiliser une clé USB comme périphérique de stockage externe pour ce modèle.
- Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 1** Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.

- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], choisissez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3** Choisissez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4** Choisissez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].
- 5** Réglez le paramètre **HTTP sécurisé** sur **On**.
- 6** Choisissez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].
- 7** Choisissez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 8** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 9** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste des certificats.
- 10** Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée. Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 11** Entrez un mot de passe et appuyez sur [Enter]. Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

▶ Liens connexes

- "Certificats de serveur Web pris en charge" [p.43](#)

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques ; nécessaire

* Vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Ajuster les paramètres du menu

Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

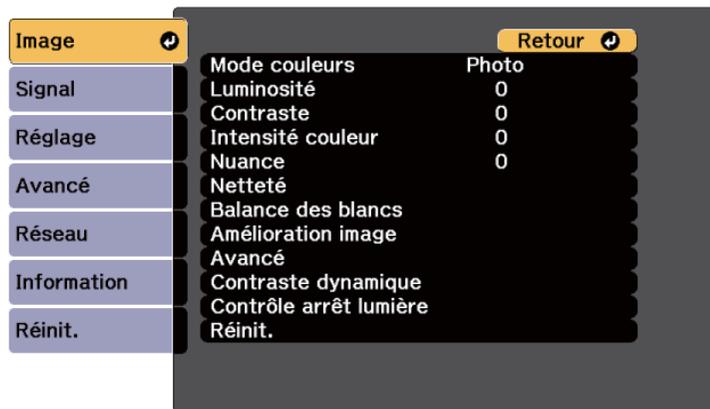
► Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.46](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.47](#)
- "Utilisation des fonctions de base du projecteur" [p.48](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.57](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.

- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés du panneau de commande ou de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.



Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

► Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.47](#)

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

▶ Liens connexes

- "Configuration du projecteur" [p.48](#)
- "Projection d'images" [p.49](#)
- "Réglage de la position et de la forme de l'image" [p.51](#)
- "Réglage de la qualité de l'image" [p.53](#)
- "Maintenance de la qualité du projecteur" [p.55](#)
- "Gérer les paramètres du projecteur." [p.56](#)

Configuration du projecteur

Cette section fournit des instructions pour configurer votre projecteur.

▶ Liens connexes

- "Message" [p.48](#)
- "Confirmation attente" [p.48](#)
- "Mode veille" [p.48](#)
- "Indicateurs" [p.48](#)
- "Date & heure" [p.49](#)
- "Langue" [p.49](#)

Message

Vous pouvez afficher ou masquer les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée.



Méthode d'exécution

☛ **Avancé > Affichage > Message**

Confirmation attente

Lorsqu'il est réglé sur **Off**, vous pouvez mettre le projecteur hors tension en appuyant simplement une fois sur le bouton.

Méthode d'exécution

☛ **Avancé > Affichage > Confirmation attente**

Mode veille

Lorsqu'il est réglé sur **On**, le projecteur s'éteint automatiquement après un intervalle d'inactivité.

Vous pouvez également régler l'intervalle dans le paramètre **Temps Mode veille**.

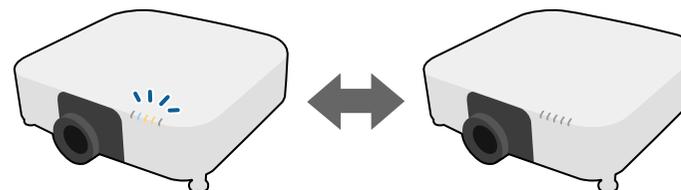
Méthode d'exécution

☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode veille**

☛ **Avancé > Fonctionnement > Temps Mode veille**

Indicateurs

Réglez sur **Off** pour éteindre les témoins sur le projecteur sauf en cas d'erreur ou d'alerte.



Méthode d'exécution

☞ Avancé > Fonctionnement > Avancé > Indicateurs

Date & heure

Vous pouvez ajuster les paramètres d'heure et de date système du projecteur.

Méthode d'exécution

☞ Avancé > Fonctionnement > Date & heure

Langue

Vous pouvez sélectionner la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Méthode d'exécution

☞ Avancé > Langue

Projection d'images

Cette section fournit des instructions pour projeter des images.

► Liens connexes

- "Recherche de source" [p.49](#)
- "Pause A/V" [p.49](#)
- "Volume" [p.50](#)
- "Aspect" [p.50](#)
- "Projection" [p.50](#)
- "Mire" [p.50](#)
- "Lecture de contenu" [p.50](#)
- "Afficher le fond" [p.51](#)
- "Ecran démarrage" [p.51](#)

Recherche de source

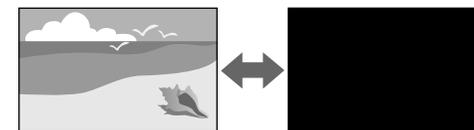
Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Search] (télécommande) ou [Source Search] (panneau de commande) sur le panneau de commande ou la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.
- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.

Pause A/V

Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée ainsi que le son. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Méthode d'exécution

Appuyez sur le bouton [Shutter] de la télécommande ou du panneau de commande. Pour rallumer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [Shutter].



Vous pouvez limiter la façon de désactiver la fonction de Pause A/V.

☞ Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V

Volume

Vous pouvez régler le volume de l'audio à partir du port Audio Out.

Méthode d'exécution

- Changer le menu du projecteur :
 - ☛ Réglage > Volume

Aspect

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport d'aspect de certaines images pour qu'elles tiennent sur votre écran.



Méthode d'exécution

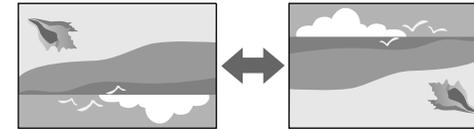
- Changer le menu du projecteur :
 - ☛ Signal > Aspect



Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

Projection

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.



Méthode d'exécution

- ☛ Avancé > Projection

Mire

Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée.



Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Test Pattern] de la télécommande ou du panneau de commande.
- Changer le menu du projecteur :
 - ☛ Réglage > Mire

Lecture de contenu

La fonction Lecture de contenu de votre projecteur permet de projeter votre contenu signalétique. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.



Vous pouvez utiliser le logiciel suivant pour créer du contenu pouvant être lu en mode Lecture de contenu.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

Méthode d'exécution

☛ Réglage > Lecture de contenu

Afficher le fond

Vous pouvez sélectionner l'arrière-plan lorsqu'aucun signal d'image n'est disponible.

Méthode d'exécution

☛ Avancé > Affichage > Afficher le fond

Ecran démarrage

Lorsqu'il est réglé sur **On**, un logo s'affiche lors du démarrage du projecteur.

Méthode d'exécution

☛ Avancé > Affichage > Ecran démarrage

Réglage de la position et de la forme de l'image

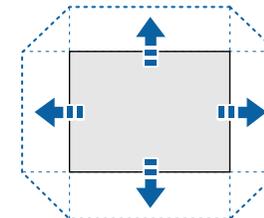
Cette section fournit des instructions afin d'ajuster la position et la forme de l'image sans déplacer le projecteur.

► Liens connexes

- "Décalage objectif" [p.51](#)
- "Zoom" [p.52](#)
- "H/V-Keystone" [p.52](#)
- "Quick Corner" [p.52](#)
- "Surface courbe" [p.52](#)
- "Mur d'angle" [p.53](#)
- "Correction du point" [p.53](#)

Décalage objectif

Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement devant l'écran, vous pouvez régler la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif.



Vous pouvez vérifier la plage de déplacement de l'objectif disponible dans les *Specifications* du projecteur.

Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Lens Shift] de la télécommande.

- Appuyez sur le bouton [Lens] (objectif) du panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage du décalage de l'objectif s'affiche.

⚠ Attention

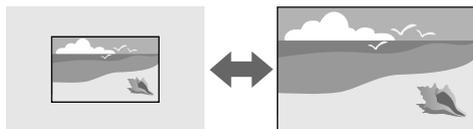
Lorsque vous décalez l'objectif, ne mettez pas vos mains près de l'objectif. Vos doigts pourraient se coincer entre l'objectif et le projecteur, et causer des blessures.



- Patiencez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de régler le décalage objectif, pour une précision maximale.
- Lorsque vous réglez la hauteur de l'image, positionnez l'image plus bas que l'endroit où vous voulez qu'elle soit, puis déplacez-la vers le haut. Cela empêche l'image de descendre après le réglage.
- L'image est plus nette lorsque l'objectif est réglé en position d'origine. Pour placer l'objectif en position d'origine, maintenez le bouton [Lens Shift] de la télécommande ou le bouton [Lens] du panneau de commande enfoncé pendant plus de 3 secondes.

Zoom

Vous pouvez redimensionner l'image.

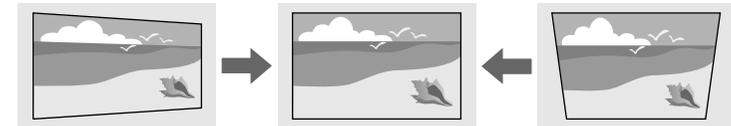


Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Zoom] de la télécommande.
- Appuyez sur le bouton [Lens] (objectif) du panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage du zoom s'affiche.
- Utilisez les boutons fléchés sur le panneau de commande ou la télécommande pour ajuster la taille de l'image.

H/V-Keystone

Vous pouvez corriger la distorsion dans les directions horizontale et verticale de façon indépendante.

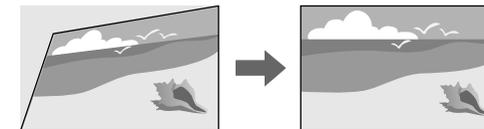


Méthode d'exécution

☛ Réglage > Corr. géométrique > H/V-Keystone

Quick Corner

Vous pouvez corriger chacun des quatre angles de l'image projetée indépendamment.

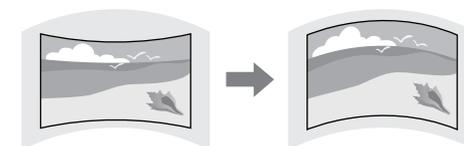


Méthode d'exécution

☛ Réglage > Corr. géométrique > Quick Corner

Surface courbe

Vous pouvez corriger les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface incurvée avec le même rayon.

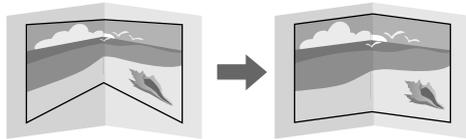


Méthode d'exécution

☛ Réglage > Corr. géométrique > Surface courbe

Mur d'angle

Vous pouvez corriger les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface incurvée avec des angles droits.



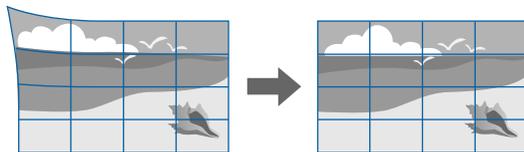
Méthode d'exécution

☛ Réglage > Corr. géométrique > Mur d'angle

Correction du point

Cette fonction divise l'image projetée en un quadrillage et corrige la distorsion ar incréments de 0,5 pixels en déplaçant le point d'intersection sélectionné d'un côté à l'autre et de haut en bas.

Vous pouvez changer au mode qui corrige tous les points d'une colonne verticale ou d'une ligne horizontale spécifiée en une seule fois.



Méthode d'exécution

☛ Réglage > Corr. géométrique > Correction du point

Réglage de la qualité de l'image

Cette section fournit des instructions afin d'ajuster la qualité de l'image.

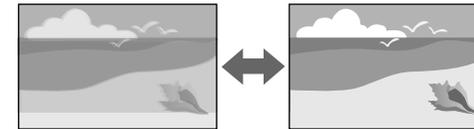
► Liens connexes

- "Focalisation/Distorsion" [p.53](#)
- "Mode couleurs" [p.54](#)
- "Amélioration image" [p.54](#)
- "Cartographie de ton dynamique" [p.54](#)
- "Gamma" [p.54](#)
- "RGBCMY" [p.54](#)
- "Émission lumineuse" [p.55](#)

Focalisation/Distorsion

Vous pouvez corriger la mise au point et la distorsion de l'image.

Si vous avez installé un objectif à courte focale en option, faites d'abord la mise au point au centre de votre écran, puis corrigez toute distorsion dans la zone alentours. Lorsque vous faites la mise au point sur le centre de votre écran, la zone environnante peut être déformée et floue.



Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Focus] de la télécommande pour régler la mise au point.
- Appuyez sur le bouton [Distortion] de la télécommande pour corriger la distorsion de l'image.
- Appuyez sur le bouton [Lens] du panneau de commande jusqu'à ce que l'écran de réglage de la mise au point ou celui de réglage de la distorsion s'affiche.

- Utilisez les boutons fléchés sur le panneau de commande ou sur la télécommande pour corriger la mise au point ou la distorsion.



Ce projecteur fonctionne en affichage 4K avec la technologie de décalage. Si vous avez des difficultés à régler la mise au point ou la distorsion de l'image, utilisez le bouton [Enter] de la télécommande pour sélectionner 4K <-> Full HD.

Mode couleurs

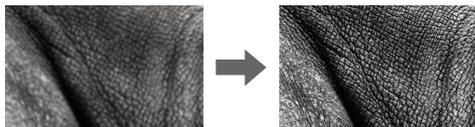
Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande.
- Changer le menu du projecteur :
 - ☛ Image > Mode couleurs

Amélioration image

Vous pouvez ajuster la résolution de l'image pour reproduire une image nette avec une texture emphatique et une sensation plus matérielle.



Méthode d'exécution

- ☛ Image > Amélioration image

Cartographie de ton dynamique

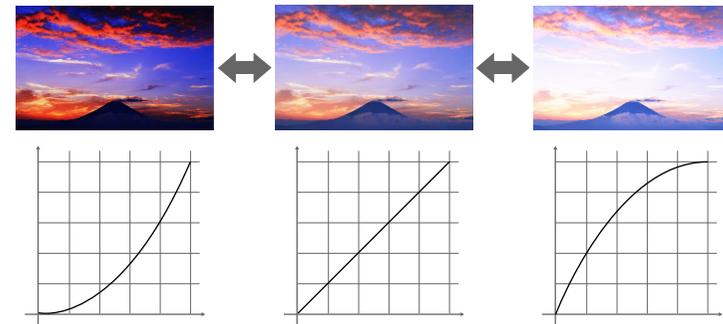
Vous pouvez optimiser les paramètres de la courbe PQ (Perceptual Quantizer) en fonction de la luminosité du contenu HDR projeté.

Méthode d'exécution

- ☛ Image > Avancé > Cartographie de ton dynamique

Gamma

Vous pouvez ajuster la luminosité des demi-teintes en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma.



Méthode d'exécution

- ☛ Image > Avancé > Gamma

RGBCMY

Vous pouvez ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, G = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et Y = jaune).



Méthode d'exécution

☛ Image > Avancé > RGBCMY

Émission lumineuse

Vous pouvez sélectionner la luminosité de la source de lumière.



Méthode d'exécution

☛ Image > Émission lumineuse

Maintien de la qualité du projecteur

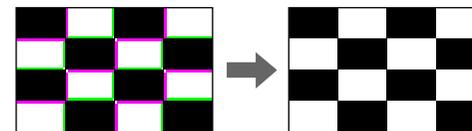
Cette section fournit des informations pour préserver la qualité des images projetées.

► Liens connexes

- "Align. des panneaux" [p.55](#)
- "Uniformité" [p.55](#)
- "Mode actualiser" [p.55](#)
- "Calibrage lumière" [p.56](#)

Align. des panneaux

Vous pouvez régler le décalage de couleur des pixels pour le panneau LCD. Vous pouvez ajuster les pixels horizontalement et verticalement par incréments de 0,125 pixels dans une plage de ± 3 pixels.

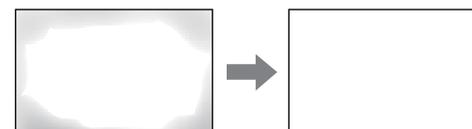


Méthode d'exécution

☛ Avancé > Affichage > Align. des panneaux

Uniformité

Vous pouvez utiliser la fonction **Uniformité** pour ajuster manuellement l'équilibre des tonalités de couleurs dans l'image projetée.



Méthode d'exécution

☛ Avancé > Affichage > Uniformité

Mode actualiser

Le processus du mode d'actualisation efface toute image rémanente projetée et éteint le projecteur après la période indiquée.

Méthode d'exécution

☛ Réinit. > Mode actualiser

Calibrage lumière

Le processus de calibrage de la lumière optimise l'équilibre des couleurs de l'image actuellement projetée.

Méthode d'exécution

☛ Réinit. > Calibrage lumière

Gérer les paramètres du projecteur.

Cette section fournit des informations pour gérer les réglages du projecteur.

▶ Liens connexes

- "Mémoire" [p.56](#)
- "Blocage fonctionne." [p.56](#)
- "Verrouillage obj." [p.56](#)

Mémoire

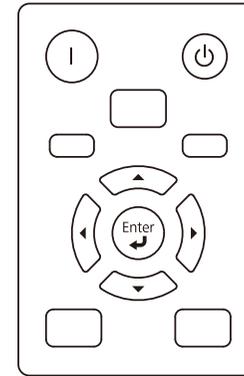
Vous pouvez enregistrer les réglages personnalisés, puis sélectionner les réglages enregistrés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

Méthode d'exécution

- Appuyez sur le bouton [Memory] de la télécommande.
- Changer le menu du projecteur :
☛ Réglage > Mémoire

Blocage fonctionne.

Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.



Même si vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de contrôle, la télécommande reste utilisable comme d'habitude.

Méthode d'exécution

- Maintenez enfoncé le bouton de verrouillage du panneau de commande sur le panneau de commande.
Pour déverrouiller les boutons du panneau de commande, maintenez le bouton [Enter] du panneau de commande enfoncée pendant 7 secondes.
- Exécutez à partir du menu du projecteur.
☛ Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

Verrouillage obj.

Vous pouvez désactiver le fonctionnement des boutons [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion], et [Calibration] de la télécommande.

Méthode d'exécution

- ☛ Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle et de la même version de firmware.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB

Vous ne pouvez copier aucune information propre à un projecteur spécifique, par exemples les **Heures lumière** ou l'**Etat**.



- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
 - **EDID** dans le menu **Signal**
 - Réglages du menu **Réseau** (sauf pour le menu **Autres**)

Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

» Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" [p.57](#)
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" [p.58](#)
- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.59](#)

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



- La clé USB doit être formatée au format FAT 32, avoir une taille inférieure à 32 Go et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.
- Vous pouvez également utiliser cette méthode de configuration par lots à partir du menu du projecteur.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés autres que le témoin de filtre, relâchez le bouton [Esc].

Les témoins commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

5 Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.

7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.

8 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

9 Lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés autres que le témoin de filtre, relâchez le bouton [Menu]. (Les indicateurs restent allumés pendant environ 75 secondes.)

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

10 Retirez la clé USB.

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.



- Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :
 - Windows 10 et ultérieur
 - macOS 10.13.x et ultérieur
- Vous pouvez également utiliser cette méthode de configuration par lots à partir du menu du projecteur.

1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

2 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port Service du projecteur.

3 Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

4 Lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés autres que le témoin de filtre, relâchez le bouton [Esc].

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

- 5** Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).
- 7** Débranchez le câble USB.
Le projecteur s'éteint.
- 8** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.
- 9** Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port Service du projecteur.
- 10** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 11** Lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés autres que le témoin de filtre, relâchez le bouton [Menu].
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

- 12** Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

- 13** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

- 14** Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Notification d'erreur de configuration de lot

Les témoins du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des témoins du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

État du témoin	Problème et solutions
<ul style="list-style-type: none">Laser : Orange - clignotant rapidement	Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB peut ne pas être connectée correctement.
<ul style="list-style-type: none">Temp : Orange - Clignotement rapide	Déconnectez la clé USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.

État du témoin	Problème et solutions
<ul style="list-style-type: none">• Alimentation : Bleu - Clignotement rapide• Etat : Bleu - Clignotement rapide• Laser : Orange - clignotant rapidement• Temp : Orange - Clignotement rapide	<p>L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur.</p> <p>Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.</p>

Paramètres du Menu

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les paramètres de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Menu Image" [p.62](#)
- "Menu Signal" [p.67](#)
- "Menu Réglage" [p.70](#)
- "Menu Avancé" [p.78](#)
- "Menu Réseau" [p.84](#)
- "Menu Information" [p.89](#)
- "Menu Réinit." [p.92](#)

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de votre image. Les paramètres disponibles dépendent du mode couleurs et de la source d'entrée sélectionnés. Les réglages sont enregistrés séparément pour chaque mode couleur sélectionné.

► Liens connexes

- "Émission lumineuse" [p.62](#)
- "Mode couleurs" [p.62](#)
- "Luminosité" [p.62](#)
- "Contraste" [p.63](#)
- "Intensité couleur" [p.63](#)
- "Nuance" [p.63](#)
- "Netteté" [p.63](#)
- "Balance des blancs" [p.63](#)
- "Assortiment couleur" [p.63](#)
- "Modes prédéf. image" [p.64](#)
- "Interpolation image" [p.64](#)
- "Super-resolution" [p.64](#)
- "Optim. du contraste auto" [p.64](#)
- "Cartographie de ton dynamique" [p.65](#)
- "Gamma adaptat. scène" [p.65](#)
- "Gamma" [p.65](#)
- "RGBCMY" [p.65](#)
- "Contraste dynamique" [p.65](#)
- "Contrôle arrêt lumière" [p.65](#)
- "Réinit. (Menu Image)" [p.66](#)

Émission lumineuse

☛ Image > Émission lumineuse

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

Mode couleurs

☛ Image > Mode couleurs

Vous pouvez ajuster l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Dynamique

Il s'agit du mode le plus clair. Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé.

Vif

Optimal pour profiter de contenu avec des couleurs brillantes.

Cinéma

Donne aux images une teinte naturelle. Idéal pour regarder des films dans un local sombre.

Naturel

Reproduit fidèlement les couleurs. Idéal pour la projection d'images fixes comme des photos.



Vous pouvez également modifier le Mode couleurs du projecteur en utilisant le bouton [Color Mode] de la télécommande.

Luminosité

☛ Image > Luminosité

Vous pouvez éclaircir ou assombrir l'image entière.



Ce réglage n'affecte pas la luminosité de la source de lumière. Pour modifier la luminosité de la source de lumière, sélectionnez **Émission lumineuse** dans le menu **Image**.

Contraste

☛ Image > Contraste

Vous pouvez régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.

Intensité couleur

☛ Image > Intensité couleur

Vous pouvez ajuster l'intensité des couleurs de l'image.

Nuance

☛ Image > Nuance

Vous pouvez ajuster l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.

Netteté

☛ Image > Netteté

Vous pouvez ajuster la netteté ou la douceur des détails de l'image.

Standard

Vous pouvez régler la netteté de l'image pour un équilibre suffisant.

Optim lignes fines

Les valeurs plus élevées améliorent les détails tels que les textures de cheveux ou de tissu.

Optim lignes épaisses

Les valeurs plus élevées améliorent les contours, l'arrière-plan et les autres parties principales des objets de l'image pour les montrer clairement.

Balance des blancs

☛ Image > Balance des blancs

Permet d'ajuster la teinte globale des images.

Temp. couleur

Vous pouvez ajuster la teinte globale de l'image dans une plage de 3200K à 10 000K. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.

Lorsque le **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique**, la Temp. couleur réglée peut différer de la Temp. Couleur réelle de la lumière du projecteur. Utilisez ce menu comme guide.

Correction V-M

Les valeurs élevées donnent une teinte verte à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.

Personnalisé

Vous pouvez ajuster les composantes individuelles R (rouge), V (verte), et B (bleue) du décalage et du gain.

Assortiment couleur

☛ Image > Balance des blancs > Assortiment couleur

Vous pouvez ajuster la teinte et la luminosité pour la tonalité de couleur du blanc au noir. Pendant la correspondance couleurs, la moitié de la zone superposée s'affiche en noir afin que vous puissiez vérifier facilement le bord de l'image.

Niveau de réglage

Sélectionnez le niveau de réglage que vous voulez ajuster.

Il y a huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Ajustez chaque niveau individuellement.

Réglez sur **Tous** pour ajuster la teinte de chaque couleur du niveau 2 à 8 en un lot. (Une fois que les valeurs de rouge, bleu ou vert sont au maximum

ou au minimum à un niveau quelconque, vous ne pouvez plus effectuer d'autres réglages).

Rouge/Vert/Bleu

Vous pouvez ajuster la tonalité pour chaque couleur.

Luminosité

Permet d'ajuster la luminosité de l'image.

Modes prédéf. image

☛ Image > Amélioration image > Modes prédéf. image

Vous pouvez régler les options **Amélioration image** en lot en utilisant les valeurs prédéfinies.

Les paramètres suivants sont enregistrés dans les options prédéfinies.

- Interpolation image
- Super-resolution
- Optim. du contraste auto



- Pour minimiser les retards, sélectionnez **Off**.
- Si vous sélectionnez **Off**, vous ne pouvez pas régler les autres éléments du paramètre **Amélioration image**.
- Après avoir sélectionné **Préréglage 1** à **Préréglage 5**, vous pouvez affiner chaque paramètre individuellement. Les valeurs des réglages dans l'option prédéfinie sont écrasées.

Interpolation image

☛ Image > Amélioration image > Interpolation image

Vous pouvez lire des images en mouvement rapide de façon fluide en produisant des images intermédiaires entre les images d'origine.

Si vos images résultantes contiennent du bruit, réglez sur **Off**.



- Vous ne pouvez pas sélectionner ce réglage dans les cas suivants.
- **Modes prédéf. image** est réglé sur **Off**.
- Le **Traitement images** est réglé sur **Rapide** ou **Auto (ALLM)**, et la source d'entrée actuelle est compatible avec ALLM (mode faible latence auto).

Super-resolution

☛ Image > Amélioration image > Super-resolution

Vous pouvez réduire le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution.

Réglage fin lignes

Les valeurs plus élevées améliorent les détails tels que les textures de cheveux ou de tissu.

Détail focus art.

Les valeurs plus élevées améliorent les contours, l'arrière-plan et les autres parties principales des objets de l'image pour les montrer clairement.



Vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre lorsque le réglage **Modes prédéf. image** est réglé sur **Off**.

Optim. du contraste auto

☛ Image > Amélioration image > Optim. du contraste auto

Vous pouvez créer une image plus claire et plus nette en ajustant automatiquement le contraste de l'image projetée.



Vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre lorsque le réglage **Modes prédéf. image** est réglé sur **Off**.

Cartographie de ton dynamique

☛ Image > Avancé > Cartographie de ton dynamique

Vous pouvez optimiser les paramètres de la courbe PQ (Perceptual Quantizer) en fonction de la luminosité du contenu HDR projeté.

Réglez sur **On** pour améliorer la visibilité des images sombres et lumineuses.



Ce paramètre ne s'affiche que lorsque :

- **Plage dynamique** est réglé sur **Auto** et **Etat du signal** est **HDR10**.
- **Plage dynamique** est réglé sur **HDR10**.

Gamma adaptat. scène

☛ Image > Avancé > Gamma adaptat. scène

Vous pouvez ajuster la couleur en fonction de la scène pour obtenir une image plus vive.

Des valeurs plus élevées améliorent le contraste.

Gamma

☛ Image > Avancé > Gamma

Vous pouvez ajuster la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma. Si vous souhaitez effectuer des réglages plus précis, sélectionnez **Personnalisé**.

Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.



- Projetez une image fixe pour régler le Gamma. Vous ne pouvez pas régler le Gamma correctement lorsque vous projetez des films.
- Les images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement de fonction de vos réglages et des caractéristiques de l'écran.

RGBCMY

☛ Image > Avancé > RGBCMY

Vous pouvez ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, G = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et Y = jaune).

Contraste dynamique

☛ Image > Contraste dynamique

Vous pouvez ajuster la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.

Contraste dynamique

Réglez sur **On** pour ajuster automatiquement la quantité de lumière.

Temps de réponse

Sélectionnez **Haute vitesse** pour ajuster la quantité de lumière dès que la scène change.

Niveau Noir

Réglez le niveau de noir lorsque le niveau de luminosité du signal d'image est nul. Lorsque vous sélectionnez **0%**, la source lumineuse s'éteint.

Contrôle arrêt lumière

☛ Image > Contrôle arrêt lumière

Vous pouvez régler la source lumineuse pour qu'elle s'éteigne automatiquement.

Contrôle arrêt lumière

Réglez sur **On** pour éteindre automatiquement la source lumineuse lorsque le niveau du signal tombe en dessous du niveau de référence pendant une période définie.

Niv sign arrêt lumière

Réglez le niveau de luminosité du signal vidéo contrôlé. Après s'être éteint automatiquement, il se rallume immédiatement en cas de dépassement du niveau d'image spécifié.

Minut arrêt lum

Réglez la durée avant la mise hors tension automatique de la source lumineuse.

Réinit. (Menu Image)

☛ Image > Réinit.

Vous pouvez réinitialiser les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Image**, à l'exception des suivantes :

- Mode couleurs

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée. Les réglages sont enregistrés séparément pour chaque source d'entrée sélectionnée.

► Liens connexes

- "Aspect" p.67
- "Obturation" p.67
- "Espace couleurs" p.67
- "Plage dynamique" p.68
- "Plage vidéo" p.68
- "EDID" p.68
- "Traitement images" p.68
- "Réinit. (Menu Signal)" p.69

Aspect

☛ Signal > Aspect

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport L/H de certaines images pour les faire tenir dans l'écran.

Automatique

Règle automatiquement le rapport L/H sur le signal d'entrée et la **Résolution**.

Complet

Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.

Zoom

Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.

Larg. anamorphiq

Affiche les images ayant un rapport d'aspect de 2,40:1 lors de l'utilisation d'un objectif anamorphique disponible dans le commerce. Réglez le paramètre **Overscan** dans le menu **Signal** du projecteur sur **Off** ou l'image ne s'affichera pas correctement.

Compr. horiz.

Affiche les images en utilisant toute la largeur de la zone de projection lors de l'utilisation d'un objectif anamorphique disponible dans le commerce.



- Les réglages du rapport d'aspect disponibles varient selon le signal d'entrée de votre source d'image.
- Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Obturation

☛ Signal > Obturation

Vous pouvez masquer les images de la zone spécifiée.

Utilisez les boutons fléchés sur le panneau de commande ou la télécommande pour ajuster la zone. Vous pouvez masquer jusqu'à la moitié de l'image projetée dans chaque direction (à l'exception d'un pixel).



Le paramètre ne s'affiche que lorsque le paramètre **Lecture de contenu** est réglé sur **Off** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Espace couleurs

☛ Signal > Espace couleurs

Vous pouvez changer l'espace de couleurs qui peut gérer les informations de couleur de l'image d'entrée.

Sélectionnez **Automatique** pour appliquer un espace couleur approprié à l'InfoFrame AVI de l'image.

Plage dynamique

☛ Signal > Plage dynamique

Vous pouvez définir la plage vidéo pour correspondre au réglage de la source d'entrée.

Sélectionnez **Auto** pour identifier automatiquement la plage dynamique du signal entrée.

Le résultat de votre réglage sélectionné s'affiche en tant que **Etat du signal**.

Réglage HDR10

Vous pouvez ajuster la courbe PQ de la plage dynamique dans la méthode HDR PQ (Perceptual Quantizer).

Réglage HLG

Vous pouvez ajuster la courbe HLG de la plage dynamique dans la méthode HDR HLG (Hybrid Log Gamma).



- **Réglage HDR10** est uniquement disponible lorsque **Etat du signal** est réglé sur **HDR10** ou lorsque **Plage dynamique** est réglé sur **HDR10**.
- **Réglage HLG** n'est disponible que lorsque **Etat du signal** est réglé sur **HLG** ou lorsque **Plage dynamique** est réglé sur **HLG**.

Plage vidéo

☛ Signal > Avancé > Plage vidéo

Vous pouvez régler définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de la source d'entrée au port HDMI.

Limitée (16-235)

Pour la plage de tonalité couleur 16 à 235.

Complète (0-255)

Pour la plage de tonalité couleur 0 à 255.

EDID

☛ Signal > Avancé > EDID

Même si vous configurez plusieurs écrans de différentes résolutions, vous pouvez régler le même EDID que l'affichage standard et basculer l'EDID de la source en cours pour unifier les EDID parmi les affichages.

Mode EDID

Vous pouvez régler les options EDID en lot en utilisant les valeurs prédéfinies.

Les paramètres suivants sont enregistrés dans les options prédéfinies.

- Résolution
- Taux rafraîchi.
- Profondeur couleur

Vous pouvez modifier les paramètres prédéfinis si nécessaire.



- Sélectionnez **Réinit.** pour réinitialiser les valeurs de réglage pour les EDID aux valeurs par défaut.

Traitement images

☛ Signal > Avancé > Traitement images

Vous pouvez améliorer la vitesse de réponse pour les images projetées à haute vitesse.

Auto (ALLM)

Ajuste automatiquement la vitesse de réponse en fonction du contenu projeté.



Ce paramètre ne s'affiche que lorsque **Mode EDID** est réglé sur **Up to 4K 120Hz 40Gbps** ou **2560x1080(21:9)**.

Fine

Améliore la vitesse de réponse des images en sélectionnant **Off** dans **Interpolation image**.

Rapide

Désactive le paramètre **Interpolation image**.

Réinit. (Menu Signal)

☛ **Signal > Réinit.**

Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Signal**, à l'exception des suivantes :

- EDID

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.

► Liens connexes

- "Corr. géométrique" p.70
- "Volumé" p.71
- "Liaison HDMI" p.72
- "Blocage fonctionne." p.72
- "Verrouillage obj." p.72
- "Récepteur à distance" p.72
- "Bouton utilisateur" p.73
- "Mire" p.73
- "Mémoire" p.73
- "Lecture de contenu" p.74
- "Réinit. (Menu Réglage)" p.77

Corr. géométrique

☛ Réglage > Corr. géométrique

Vous pouvez ajuster la forme de l'image sur rectangulaire. Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Vous pouvez vérifier la plage de réglage disponible dans les *Specifications* du projecteur.

Off

Annule temporairement la correction géométrique. Même lorsqu'elle est réglée sur **Off**, les valeurs de correction sont enregistrées.

H/V-Keystone

Vous pouvez corriger manuellement la distorsion dans les directions horizontale et verticale de façon indépendante. Si l'aspect de l'image est incorrect, ajustez la balance de l'image en utilisant **Balance V** et **Balance H**.

Vous pouvez combiner cela à d'autres méthodes de correction.

Quick Corner

Vous pouvez corriger chacun des quatre angles de l'image projetée indépendamment.

Surface courbe

Vous pouvez corriger les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface incurvée avec le même rayon.



- Déplacez la position de l'objectif jusqu'à la position d'origine.
- Si vous effectuez une grande quantité de réglages, la focalisation peut ne pas être uniforme même après avoir effectué des réglages.
- Si vous réglez le paramètre **Maintenir rapport L/H** sur **On** après avoir effectué la correction, il se peut que les corrections ne soient pas appliquées. Réinitialisez les corrections à leurs valeurs par défaut ou réduisez la quantité de correction, puis réessayez.
- Si vous modifiez la ligne standard pendant la correction, les paramètres actuels sont réinitialisés.

Mur d'angle

Corrige les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface incurvée avec des angles droits.

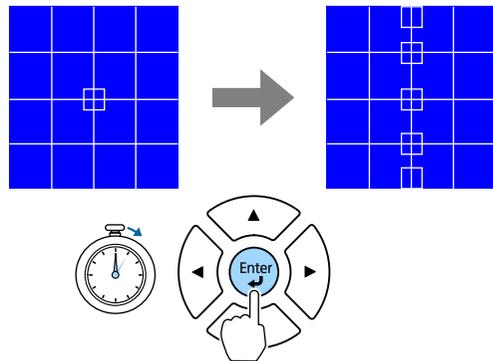


- Déplacez la position de l'objectif jusqu'à la position d'origine.
- Si vous effectuez une grande quantité de réglages, la focalisation peut ne pas être uniforme même après avoir effectué des réglages.
- Nous vous recommandons de régler la forme de l'image en fonction du point le plus proche du centre de l'écran.

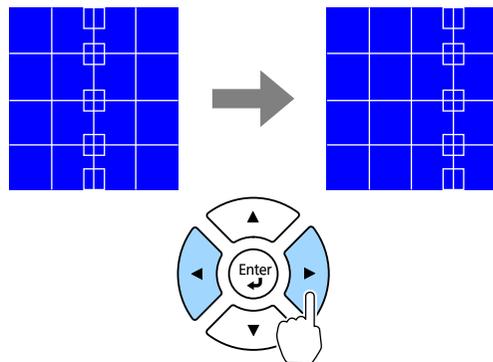
Correction du point

Divise l'image projetée en un quadrillage et corrige la distorsion ar incréments de 0,5 pixels en déplaçant le point d'intersection sélectionné dans n'importe quelle direction. Vous pouvez déplacer les points de la grille de 0,5 à 600 pixels dans n'importe quelle direction, y compris en dehors de la plage de projection.

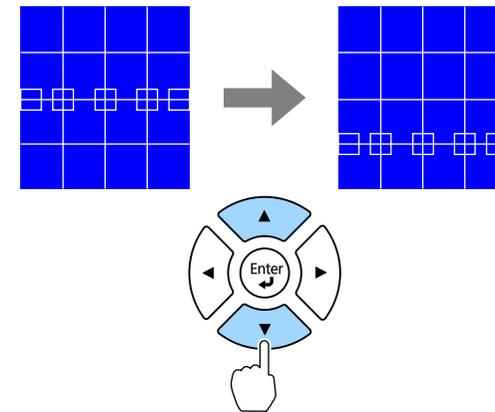
Maintenez le bouton [Enter] enfoncé pour changer au mode qui corrige tous les points d'une colonne verticale ou d'une ligne horizontale spécifiée en une seule fois.



- Utilisez les boutons fléchés gauche et droite pour sélectionner la colonne que vous souhaitez ajuster, et appuyez sur [Enter].



- Utilisez les boutons fléchés gauche et droite pour sélectionner la rangée que vous souhaitez ajuster, et appuyez sur [Enter].



Mémoire

Vous pouvez enregistrer la forme d'une image que vous avez ajustée et la charger lorsque nécessaire.



- Vous pouvez également ouvrir l'écran Corr. géométrique en utilisant le bouton [Geometry] du panneau de commande ou de la télécommande.
- Vous pouvez également ouvrir l'écran Mémoire à l'aide du bouton [Memory] de la télécommande.

Volume

🔊 Réglage > Volume

Vous pouvez régler le volume du haut-parleur connecté au port Audio Out du projecteur.

⚠️ Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Liaison HDMI

☛ Réglage > Liaison HDMI

Vous pouvez régler les options Liaison HDMI qui permettent à la télécommande du projecteur de contrôler les appareils connectés en HDMI.

Connexions périph

Les périphériques connectés aux ports HDMI sont listés.

Liaison HDMI

Sélectionnez **On** pour activer les fonctions Liaison HDMI.

Périph. sortie audio

Pour que le haut-parleur connecté au port Audio Out du projecteur puisse émettre l'audio; sélectionnez **Projecteur**. Lorsqu'un système audio/vidéo est connecté au projecteur et que vous voulez en faire sortir l'audio, sélectionnez **Système AV**. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs branchés sur le port Audio Out même si **Périph. sortie audio** est réglé sur **Système AV**.

Mise ss tension

Vous pouvez contrôler ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté.

- **Bidirectionnel**: met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa.
- **Périph -> PJ**: met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté.
- **PJ -> Périph**: met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur.

Mise hs tension

Vous pouvez contrôler si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.



Réglez d'abord le paramètre **Liaison HDMI** sur **On** pour ajuster les options.

Blocage fonctionne.

☛ Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

Vous pouvez contrôler le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier.

Verrouill.compl.

Tous les boutons sont verrouillés.

Verrouill. fonc.

Tous les boutons, à l'exception du bouton [On] et du bouton [Standby], sont verrouillés.

Off

Aucun bouton n'est verrouillé.



- Vous pouvez contrôler le verrouillage des boutons du projecteur à l'aide du bouton de verrouillage du panneau de commande sur le panneau de commande.
- Pour déverrouiller les boutons, maintenez le bouton [Enter] du panneau de commande enfoncée pendant environ 7 secondes. Un message s'affiche et le verrou est débloqué.

Verrouillage obj.

☛ Réglage > Verrouillage > Verrouillage obj.

Vous pouvez désactiver le fonctionnement des boutons [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion], et [Calibration] de la télécommande.

Récepteur à distance

☛ Réglage > Récepteur à distance

Lorsque la télécommande ne fonctionne pas de manière stable en raison du bruit provenant d'autres appareils, vous pouvez limiter la réception des signaux de la télécommande au récepteur sélectionné ; **Off** désactive tous les récepteurs.



Vous pouvez activer tous les récepteurs de télécommande en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant environ 15 secondes.

Bouton utilisateur

☛ Réglage > Bouton utilisateur

Vous pouvez attribuer les options de menu suivantes aux boutons [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.

- Afficher le code QR
- Amélioration image
- Interpolation image
- Liaison menu
- Lecture de contenu
- USB



L'option USB ne s'affiche que lorsque **Lecture de contenu** est réglé sur **On**.

Mire

☛ Réglage > Mire

Vous pouvez afficher une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image.

Pos. affichage

Vous pouvez afficher une mire interne sans connecter un ordinateur ou un appareil vidéo.

Isolation couleurs: R

Vous pouvez afficher le composant rouge de l'image projetée.

Isolation couleurs: G

Vous pouvez afficher le composant vert de l'image projetée.

Isolation couleurs: B

Vous pouvez afficher le composant bleu de l'image projetée.



- Appuyez sur le bouton [Page] pour modifier la mire de test pendant son affichage.
- Appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire.
- Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.
- Pour afficher **Isolation couleurs**, vous devez projeter une image à partir de la source vidéo connectée.
- Vous pouvez également afficher une mire de test à l'aide du bouton [Test Pattern] de la télécommande ou du panneau télécommande.

Mémoire

☛ Réglage > Mémoire

Vous pouvez enregistrer les réglages personnalisés, puis sélectionner les réglages enregistrés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

Mémoire

Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 mémoires avec des noms différents.

- Les réglages du menu **Image**

Position objectif

Vous pouvez enregistrer la position de l'objectif ajustée à l'aide du décalage de l'objectif, du zoom, de la focalisation et de la distorsion. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 mémoires avec des noms différents.

Corr. géométrique

Vous pouvez enregistrer la valeur de réglage de la correction géométrique. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 3 mémoires avec des noms différents.

Vous pouvez utiliser les options suivantes pour chaque type de mémoire.

Appel mémoire

Vous pouvez charger la mémoire enregistrée. Les paramètres appliqués à l'image actuelle sont remplacés par ceux de la mémoire.

Sauvegarde mémoire

Vous pouvez enregistrer vos paramètres actuels dans la mémoire.

Effacement mémoire

Vous pouvez effacer les paramètres mémoire sélectionnés.

Renommer la mémoire

Vous pouvez renommer une mémoire enregistrée.

Réinitialiser les paramètres de la mémoire

Vous pouvez supprimer toutes les mémoires enregistrées.



- Un nom de mémoire déjà utilisé est indiqué par une marque bleue. L'enregistrement par dessus une mémoire précédemment enregistrée efface les réglages avec vos réglages actuels.
- La position de l'objectif, lorsqu'une mémoire est chargée, peut ne pas correspondre exactement à la position de l'objectif lorsque la mémoire a été enregistrée. S'il y a un grand écart par rapport à la position de l'objectif, calibrez l'objectif.
- Vous pouvez également ouvrir l'écran Mémoire à l'aide du bouton [Memory] de la télécommande.

Lecture de contenu

☛ Réglage > Lecture de contenu

Vous pouvez facilement projeter votre contenu signalétique numérique : des listes de lecture qui contiennent des images et des films enregistrés sur un périphérique de stockage externe.

Lecture de contenu

Réglez sur **On** pour lire une liste de lecture.

Effet superposition

Vous pouvez ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.

Visionneuse USB

Vous pouvez sélectionner et lire une liste de lecture enregistrée sur la clé USB.



- Vous ne pouvez pas sélectionner le paramètre **Effet superposition** dans les cas suivants.
 - Lorsque la source actuelle est USB et qu'aucune liste de lecture n'est en cours de lecture.
 - Lorsque la source actuelle est USB et qu'une erreur d'écriture s'est produite.
- Vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour créer des listes de lecture.
 - En utilisant Epson Projector Content Manager sur votre ordinateur. Vous pouvez télécharger et installer Epson Projector Content Manager sur le site Web suivant.
epson.sn
 - En utilisant Epson Web Control avec un navigateur Web.
 - En utilisant Epson Creative Projection sur des appareils iOS. Vous pouvez télécharger Epson Creative Projection dans l'App Store. Les éventuels frais de communication avec l'App Store sont à la charge du client.
- Lorsque vous attribuez la fonction USB au bouton [User] de la télécommande, en utilisant le paramètre **Bouton utilisateur** du menu **Réglage** du projecteur, vous pouvez lancer la liste de lecture en appuyant sur le bouton [User]. Si un planning a été assigné, la liste de lecture sera lue en fonction de l'horaire du planning.
- Vous pouvez également maintenir enfoncés les boutons [Num] et les chiffres pour projeter votre liste de lecture favorite. Vous pouvez définir une touche de raccourci de la télécommande à l'aide du logiciel utilisé pour créer les listes de lecture.

► Liens connexes

- "Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control" [p.75](#)
- "Types de fichiers pris en charge en mode de lecture de contenu" [p.76](#)
- "Restrictions du mode de lecture de contenu" [p.77](#)

Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control

En mode Lecture de contenu, vous pouvez créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web et les enregistrer sur une clé USB branchée sur un projecteur sur réseau.

Attention

Pendant la création des listes de lecture, ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

- 1** Assurez-vous que le projecteur fonctionne en mode Lecture de contenu.
- 2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3** Assurez-vous d'avoir branché une clé USB sur le port USB-A du projecteur.
- 4** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 5** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

- 6** Sélectionnez **Périphérique mémoire USB**.
- 7** Sélectionnez **Télécharger de nouvelles données**.
- 8** Sélectionnez les images ou les films que vous voulez ajouter à la liste de lecture.



Vous pouvez télécharger des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.
Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

Les fichiers sélectionnés sont copiés sur la clé USB connectée.

- 9** Effectuez une des actions suivantes :
 - Pour les ajouter à une liste de lecture existante, sélectionnez **Ajouter à la liste de lecture** et sélectionnez la liste de lecture à laquelle vous voulez les ajouter.
 - Pour créer une nouvelle liste de lecture et les ajouter à celle-ci, sélectionnez **Créer une nouvelle liste de lecture**.
- 10** Éditer la liste de lecture.
- 11** Lorsque l'édition de la liste de lecture est terminée, sélectionnez **Terminer**.



- Consultez la section de ce guide sur les options ContrôleWeb pour les détails.
- Vous pouvez lire la liste de lecture depuis l'écran **Remote** ou **Liste de lecture**.
- Si vous voulez spécifier à quel moment la liste de lecture commence et quand elle se termine, planifiez la liste de lecture en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager.

► Liens connexes

- "Epson Web Control" [p.95](#)

Types de fichiers pris en charge en mode de lecture de contenu

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction Lecture de contenu du projecteur.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Nous recommandons l'utilisation de fichiers JPEG pris avec un appareil photo numérique, conformes à la norme Exif. • Le nombre de pixels verticaux et horizontaux doit être un multiple de 8. • Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Au format progressif • Dans une résolution supérieure à 8192 × 8192
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> L'image doit être un gif transparent sur fond noir. Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 Animée Entrelacé
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 Entrelacé
Film	.avi (vidéo JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Version : uniquement AVI 1.0 Résolution : 1280 × 800 ou inférieur Taille : 2 Go ou moins Codec vidéo : Motion JPEG Audio Codec : LPCM, IMA ADPCM, ou non audio Taux d'échantillonnage audio : 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 48 kHz

- Changer le paramètre **Destin enreg journal** dans le menu **Avancé**
- Détection automatique du signal d'entrée
- Changer le **Mot de passe Remote** dans le menu **Réglages réseau**

Réinit. (Menu Réglage)

☛ Réglage > Réinit.

Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Réglage**, à l'exception des suivantes :

- Périph. sortie audio
- Mise ss tension
- Mise hs tension
- Bouton utilisateur
- Mire

Restrictions du mode de lecture de contenu

Contraintes de fonctionnement

Les opérations suivantes ne peuvent pas être exécutées en mode Lecture de contenu.

- Changer le paramètre **Temp. couleur** dans le menu **Image** (lorsque **Blanc chaud** ou **Blanc froid** est sélectionné comme **Filtre de couleurs**)
- Obturation
- Changer le paramètre **Afficher le fond** dans le menu **Avancé**

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.

► Liens connexes

- "Position de menu" [p.78](#)
- "Position message" [p.78](#)
- "Message" [p.78](#)
- "Afficher le fond" [p.78](#)
- "Ecran démarrage" [p.78](#)
- "Confirmation attente" [p.79](#)
- "Notif nettoiy filtre" [p.79](#)
- "Align. des panneaux" [p.79](#)
- "Uniformité" [p.79](#)
- "Rotation OSD" [p.80](#)
- "Logo utili." [p.80](#)
- "Projection" [p.80](#)
- "Aliment. Directe" [p.80](#)
- "Mode veille" [p.81](#)
- "Temps Mode veille" [p.81](#)
- "Mode haute alt." [p.81](#)
- "Rech. source auto" [p.81](#)
- "Source démarrage" [p.81](#)
- "Param. sourdine A/V" [p.81](#)
- "Indicateurs" [p.81](#)
- "Destin enreg journal" [p.82](#)
- "Plage config lot" [p.82](#)
- "Surveil. tension CA" [p.82](#)
- "Date & heure" [p.82](#)
- "Calibrage objectif" [p.82](#)
- "Mode attente" [p.82](#)
- "ID projecteur" [p.83](#)
- "Langue" [p.83](#)
- "Réinit. (Menu Avancé)" [p.83](#)

Position de menu

☛ **Avancé > Affichage > Position de menu**

Vous pouvez sélectionner la position du menu sur écran du projecteur.

Position message

☛ **Avancé > Affichage > Position message**

Vous pouvez sélectionner la position des messages affichés sur l'écran.

Message

☛ **Avancé > Affichage > Message**

Vous pouvez contrôler si les messages sont affichés à l'écran ou non.

Afficher le fond

☛ **Avancé > Affichage > Afficher le fond**

Vous pouvez sélectionner la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.



Le paramètre ne s'affiche que lorsque **Lecture de contenu** est réglé sur **Off**.

Ecran démarrage

☛ **Avancé > Affichage > Ecran démarrage**

Vous pouvez contrôler si un écran spécial s'affiche au démarrage du projecteur.

Confirmation attente

☛ Avancé > Affichage > Confirmation attente

Vous pouvez afficher un message de confirmation en appuyant sur le bouton [Standby] de la télécommande.

Lorsqu'il est réglé sur **Off**, vous pouvez mettre le projecteur hors tension en appuyant simplement une fois sur le bouton [Standby].

Notif nettoy filtre

☛ Avancé > Affichage > Notif nettoy filtre

Vous pouvez afficher un message lorsqu'une obstruction du filtre à air est détectée.

Align. des panneaux

☛ Avancé > Affichage > Align. des panneaux

Vous pouvez utiliser la fonction d'alignement des panneaux pour régler manuellement la convergence des couleurs (l'alignement des couleurs rouge et bleue) sur l'image projetée. Vous pouvez ajuster les pixels horizontalement et verticalement par incréments de 0,125 pixels dans une plage de ± 3 pixels.

Align. des panneaux

Réglez sur **On** pour corriger le désalignement des couleurs sur l'image projetée.

Sélect. couleur

Sélectionnez la couleur que vous voulez ajuster.

Couleur du motif

Sélectionnez la couleur de la grille affichée pendant les ajustements.

- R/G/B pour afficher la grille de couleur blanche.
- R/G pour afficher la grille de couleur jaune.

- G/B pour afficher la grille de couleur cyan.

La couleur disponible varie en fonction du paramètre **Sélect. couleur**.

Démarrer réglages

Pour lancer le processus d'alignement des panneaux.

L'image peut devenir déformée pendant le réglage. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

- **Décaler panneau complet** pour ajuster le panneau entier approximativement.
- **Ajuster les quatre coins** pour ajuster les quatre coins du panneau avec précision. Si vous devez effectuer des ajustements supplémentaires, sélectionnez **Sélectionner une intersection et ajuster** pour ajuster plus précisément.

Réinit.

Vous pouvez réinitialiser toutes les valeurs de réglage du menu **Align. des panneaux** à leurs valeurs par défaut.



- La qualité de l'image peut diminuer après avoir effectué l'alignement.
- Les images des pixels qui dépassent le bord de l'écran projeté ne sont pas affichées.

Uniformité

☛ Avancé > Affichage > Uniformité

Vous pouvez utiliser la fonction Uniformité pour ajuster manuellement l'équilibre des tonalités de couleurs dans l'image projetée.

Uniformité

Réglez sur **On** pour ajuster la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.

Niveau de réglage

Sélectionnez le niveau de réglage que vous voulez ajuster.

Il y a huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Ajustez chaque niveau individuellement.

Réglez sur **Tous** pour ajuster la teinte de chaque couleur du niveau 2 à 8 en un lot. (Une fois que les valeurs de rouge, bleu ou vert sont au maximum ou au minimum à un niveau quelconque, vous ne pouvez plus effectuer d'autres réglages).

Démarrer réglages

Pour démarrer les ajustements pour le niveau de réglage sélectionné.

L'image peut devenir déformée pendant le réglage. L'image est restaurée une fois les réglages terminés.

Ajustez d'abord les zones extérieures, puis réglez tout l'écran.

Réinit.

Vous pouvez réinitialiser toutes les valeurs de réglage du menu **Uniformité** à leurs valeurs par défaut.



Il est possible que le ton des couleurs ne soit pas uniforme, même après avoir réglé l'uniformité.

Rotation OSD

☛ Avancé > Affichage > Rotation OSD

Vous pouvez faire pivoter l'affichage du menu de 90°.

Logo utili.

☛ Avancé > Logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols.

Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur puis sélectionnez ce réglage.



- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Vous ne pouvez pas enregistrer du contenu protégé par HDCP.
- Lorsque **Lecture de contenu** a été réglé sur **On**, le logo de l'utilisateur ne peut être affiché que lorsque le projecteur démarre.
- Les réglages de la forme de l'image et de la plage d'affichage sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez le **Logo d'utilisateur**.

Projection

☛ Avancé > Projection

Vous pouvez définir la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.

Aliment. Directe

☛ Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe

Réglez sur **On** pour allumer le projecteur en le branchant sans avoir besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.

Veillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.

Mode veille

☛ Avancé > Fonctionnement > Mode veille

Réglez sur **On** pour éteindre automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité.

Temps Mode veille

☛ Avancé > Fonctionnement > Temps Mode veille

Vous pouvez régler le temps avant que le projecteur ne s'éteigne automatiquement de 1 à 30 minutes.



Cette fonction n'est activée que lorsque **Mode veille** est réglé sur **On**.

Mode haute alt.

☛ Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.

Lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude où l'air est rare, la vitesse de rotation normale des ventilateurs n'est pas suffisante pour refroidir le projecteur.

Réglez sur **On** pour augmenter la vitesse de rotation des ventilateurs à des altitudes supérieures à 1500 m.



Lorsqu'il est réglé sur **On**, la température de fonctionnement du projecteur augmente.

Rech. source auto

☛ Avancé > Fonctionnement > Rech. source auto

Réglez sur **On** pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée.



- Le paramètre ne s'affiche que lorsque **Lecture de contenu** est réglé sur **Off**.

Source démarrage

☛ Avancé > Fonctionnement > Source démarrage

Vous pouvez sélectionner la source d'image que vous voulez projeter lorsque le projecteur est allumé en mode Lecture de contenu.

Param. sourdine A/V

☛ Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V

Vous pouvez ajuster les réglages de Pause A/V.

Minuterie pause A/V

Éteint automatiquement le projecteur si **Pause A/V** est activé et si 2 heures d'inactivité se sont écoulées.

Relâcher Pause A/V

Sélectionnez **Pause A/V** si vous voulez utiliser uniquement le bouton [Shutter] pour désactiver Pause A/V ou si vous voulez envoyer une commande pour désactiver Pause A/V, ou sélectionnez **N'importe lequel** pour utiliser n'importe quel bouton afin de le désactiver.

Indicateurs

☛ Avancé > Fonctionnement > Avancé > Indicateurs

Réglez sur **Off** pour éteindre les témoins sur le projecteur sauf en cas d'erreur ou d'alerte.

Destin enreg journal

☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Destin enreg journal**

Vous pouvez définir l'endroit où vous souhaitez enregistrer les logs de fonctionnement du projecteur.

Sélectionnez **USB et mémoire interne** pour enregistrer les logs sous forme de fichiers texte (.log) sur une clé USB insérée dans le port USB-A du projecteur.



Le paramètre ne s'affiche que lorsque **Lecture de contenu** est réglé sur **Off**.

Plage config lot

☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Plage config lot**

Vous pouvez sélectionner les paramètres de menu que vous souhaitez copier.

Tous

Sélectionnez ceci pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots.

Limitée

Sélectionnez ceci si vous ne voulez pas copier les paramètres des menus **EDID** et **Réseau**.

Surveil. tension CA

☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Surveil. tension CA**

Réglez sur **On** pour surveiller l'état de la tension du projecteur et obtenir un log lorsqu'un avertissement, une déconnexion ou un blocage de l'alimentation se produit.

Si vous éteignez régulièrement le projecteur en éteignant l'alimentation (arrêt direct), réglez sur **Off**.



Vous pouvez voir le log dans le menu **Information** du projecteur.

☛ **Information > Infos avert tension**

Date & heure

☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**

Vous pouvez ajuster les paramètres d'heure et de date système du projecteur.

Réglage de l'heure d'été

Ajustez les paramètres d'heure d'été de votre région.

Heure d'Internet

Activez ce paramètre pour mettre à jour la date et l'heure automatiquement via un serveur d'horloge Internet.

Calibrage objectif

☛ **Avancé > Fonctionnement > Calibrage objectif**

Vous pouvez afficher des informations sur l'objectif actuellement utilisé.

Cela peut prendre jusqu'à 100 secondes environ. Lorsque le calibrage est terminé, l'objectif revient à la position qu'il occupait avant le calibrage.

Les objectifs suivants reviennent à la position standard.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

Mode attente

☛ **Avancé > Mode attente**

Réglez sur **Comm. activée** pour surveiller et contrôler le projecteur via un réseau.



- Même si **Comm. activée** est réglé pour une connexion LAN câblée, si la connexion entre le projecteur et l'appareil réseau n'est pas établie pendant plus de 15 minutes, le projecteur entrera dans un état d'alimentation dans lequel la communication réseau n'est pas possible. Ce qui suit montre les états lorsque la connexion entre le projecteur et l'appareil de réseau n'est pas établie :
 - Un câble LAN n'est pas connecté
 - L'alimentation est coupée pour les appareils réseau tels que les concentrateurs

ID projecteur

☛ Étendu > ID projecteur

Vous pouvez définir un numéro d'ID particulier pour le projecteur, ce qui vous permet d'utiliser une télécommande pour contrôler individuellement les projecteurs. Ceci est utile lorsque vous souhaitez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide d'une seule télécommande.



- Vous devez régler l'ID de la télécommande pour qu'elle corresponde à l'ID du projecteur afin de n'agir qu'un projecteur particulier. Pour régler l'ID de la télécommande, placez le commutateur [ID] de la télécommande sur **On**. Appuyez sur le bouton [ID] de la télécommande et appuyez sur la touche numérique qui correspond à l'ID du projecteur dans les 5 secondes. (Saisissez un numéro à un ou deux chiffres).
- Si vous ne connaissez pas l'ID du projecteur, appuyez sur le bouton [ID] pendant la projection pour afficher temporairement l'ID du projecteur et l'ID de la télécommande sur l'écran. (Ceci n'est disponible que lorsque vous utilisez la télécommande fournie avec ce projecteur).
- Vous pouvez configurer jusqu'à 30 ID.

Langue

☛ Avancé > Langue

Vous pouvez sélectionner la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réinit. (Menu Avancé)

☛ Avancé > Réinit.

Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Étendu**, à l'exception des suivantes :

- Projection
- Mode haute alt.
- Rech. source auto
- Relâcher Pause A/V
- Mode attente
- Langue

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.



Si aucun mot de passe n'a été défini, un écran vous invitant à définir un mot de passe s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

► Liens connexes

- "Infos réseau-LAN câblé" [p.84](#)
- "Afficher le code QR" [p.84](#)
- "Nom du projecteur" [p.84](#)
- "Mot passe PjLink" [p.84](#)
- "Mot de passe Remote" [p.84](#)
- "MotPss ContrôleWeb" [p.85](#)
- "Mot de passe du moniteur" [p.85](#)
- "Mt de passe modérat." [p.85](#)
- "Mot-clé projecteur" [p.85](#)
- "Afficher mot-clé" [p.85](#)
- "Afficher infos LAN" [p.85](#)
- "Paramètres IP" [p.86](#)
- "Affichage de l'adresse IP" [p.86](#)
- "Réglages IPv6" [p.86](#)
- "HTTP sécurisé" [p.86](#)
- "Certificat de serveur Web" [p.86](#)
- "Paramètres Web API" [p.87](#)
- "Contrôle de base" [p.87](#)
- "PjLink" [p.87](#)
- "Notification PjLink" [p.87](#)
- "Adresse IP notifiée" [p.87](#)
- "AMX Device Discovery" [p.87](#)
- "Crestron Connected" [p.88](#)
- "Crestron Xio Cloud" [p.88](#)
- "Control4 SDDP" [p.88](#)
- "Réinit. (Menu Réseau)" [p.88](#)

Infos réseau-LAN câblé

☛ Réseau > Infos réseau-LAN câblé

Vous pouvez visualiser l'état et les détails du réseau câblé.

Afficher le code QR

☛ Réseau > Afficher le code QR

Vous pouvez visualiser un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

Nom du projecteur

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Nom du projecteur

Ceci est utile pour identifier le projecteur sur le réseau.

Saisissez un nom jusqu'à 16 caractères alphanumériques. (Ne pas utiliser " * + , / ; < = > ? [\] ` | espaces.)

Mot passe PjLink

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot passe PjLink

Ceci est utile pour le contrôle du projecteur à l'aide du protocole PjLink.

Saisissez un mot de passe jusqu'à 32 caractères alphanumériques. (n'utilisez pas d'espaces ou de symboles autres que@.)

Mot de passe Remote

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote

Ceci est utile pour accéder au projecteur via Web Remote.

- Nom d'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe : aucun mot de passe n'est défini par défaut.
- Saisissez un mot de passe jusqu'à 32 caractères alphanumériques. (ne pas utiliser * : espaces.)



- Le paramètre ne s'affiche que lorsque **Lecture de contenu** est réglé sur **Off**.
- Disponible lorsque **Contrôle de base** est réglé sur **On**.

MotPss ContrôleWeb

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb

Ceci est utile pour accéder au projecteur via le Web.

- Nom d'utilisateur : **EPSONWEB**
 - Mot de passe : aucun mot de passe n'est défini par défaut.
- Saisissez un mot de passe jusqu'à 32 caractères alphanumériques. (ne pas utiliser * : espaces.)

Mot de passe du moniteur

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot passe Monitor

Cette fonction est utile pour contrôler les projecteurs à l'aide d'un commutateur. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

Entrez jusqu'à 16 caractères alphanumériques (n'utilisez pas des espaces et des symboles autres que @).

Mt de passe modérat.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mt de passe modérat.

Ceci est utile pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

Saisissez un mot de passe à quatre chiffres.

Mot-clé projecteur

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot-clé projecteur

Vous pouvez activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve.

Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.

Afficher mot-clé

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher mot-clé

Vous pouvez choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.



Disponible lorsque **Mot-clé projecteur** est réglé sur **On**.

Afficher infos LAN

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN

Vous pouvez sélectionner le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.

En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est **Texte et code QR**.

Paramètres IP

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé > Paramètres IP

Réglez **DHCP** sur **On** si votre réseau attribue des adresses automatiquement.

Réglez **Off** pour saisir manuellement l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et l'**Adresse passerelle** du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse.

N'utilisez pas ces adresses :

- pour l'adresse IP : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255
- pour le masque de sous-réseau : 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255
- pour l'adresse de la passerelle : 0.0.0.0, 127.x.x.x, ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255.

(où x est un chiffre compris entre 0 et 255)

Affichage de l'adresse IP

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé > Affichage adr. IP

Vous pouvez choisir d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.

Réglages IPv6

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé > Réglages IPv6

Vous pouvez sélectionner les paramètres IPv6 lorsque vous connectez le projecteur au réseau en utilisant IPv6.

IPv6

Réglez sur **On** pour connecter le projecteur au réseau en utilisant IPv6.

Une adresse de liaison locale est toujours définie lorsque vous utilisez IPv6.

Elle est composée de l'ID d'interface créé à partir de fe80:: et de l'adresse MAC du projecteur.

IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink.

Configuration auto

Réglez sur **On** pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.

L'adresse se compose tel qu'indiqué ci-dessous.

Adresse sans état (0 à 6)

Créée automatiquement en combinant le préfixe acquis à partir du RA (Router Advertisement / Annonce routeur) et l'ID d'interface créé à partir de l'adresse MAC du projecteur.

Adresse avec état (0 à 1)

Créée automatiquement à partir du serveur DHCP en utilisant DHCPv6.

Util. adresse temporaire

Réglez sur **On** si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.



Vous pouvez définir l'adresse IPv6 manuellement dans le menu **Avancé** d'Epson Web Control.

HTTP sécurisé

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé

Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur **On**.

Certificat de serveur Web

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Certificat de serveur Web

Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.

Paramètres Web API

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Paramètres Web API

Vous pouvez sélectionner les paramètres Web API lorsque vous utilisez les communications Web API.

Web API

Réglez sur **On** pour activer la fonction Web API.

Vous devez définir un **MotPss ContrôleWeb** lorsque vous utilisez la fonction de communication API Web pour la première fois.

Authentification

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser pendant les communications Web API.

Open

La sécurité n'est pas définie.

Digest

La communication est effectuée en utilisant l'authentification API (authentification Digest).



Consultez *Web API Specifications for Projectors* pour plus de détails.

Contrôle de base

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Contrôle de base

Réglez sur **On** pour contrôler le projecteur à distance avec la commande de base.

Vous devez définir un mot de passe de télécommande la première fois que vous activez ce paramètre.



Le paramètre ne s'affiche que lorsque **Lecture de contenu** est réglé sur **Off**.

PJLink

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > PJLink

Réglez sur **On** pour surveiller le projecteur via PJLink.

Vous devez définir le **Mot passe PJLink** lorsque vous utilisez la fonction PJLink pour la première fois.

Notification PJLink

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Notification PJLink

Réglez sur **On** pour activer la fonction de notification de PJLink lorsque le paramètre PJLink est activé.

Adresse IP notifiée

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Adresse IP notifiée

Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.

N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

AMX Device Discovery

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > AMX Device Discovery

Sélectionnez **On** lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.

Crestron Connected

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Crestron Connected

Crestron Connected

Sélectionnez **On** uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron Connected.

Si aucun mot de passe n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir définir **Crestron Connected** sur **On**.

Mot de passe

Ceci est utile pour accéder au projecteur via le Web. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

Saisissez un mot de passe jusqu'à 32 caractères alphanumériques. (ne pas utiliser * : espaces.)

Redémarrez le projecteur pour activer vos modifications.

Crestron Xio Cloud

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Crestron Xio Cloud

Réglez sur **On** pour surveiller ou contrôler votre projecteur et d'autres périphériques sur le réseau en utilisant le service Crestron Xio Cloud.

Control4 SDDP

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Control4 SDDP

Réglez sur **On** pour permettre l'acquisition des informations du périphérique avec le protocole Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

Réinit. (Menu Réseau)

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.

Vous pouvez réinitialiser toutes les valeurs de réglage du menu **Réseau** à leurs valeurs par défaut.

Attention

Tous les mots de passe qui ont été définis pour le menu **Réseau** sont également réinitialisés, vous devez les définir à nouveau.

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.

► **Liens connexes**

- "Infos projecteur" [p.89](#)
- "Infos lumière" [p.90](#)
- "Version" [p.90](#)
- "Infos État" [p.90](#)
- "Infos avert tension" [p.90](#)
- "Histo marche/arrêt" [p.90](#)
- "Mise à jour du firmware" [p.90](#)
- "Exporter paramètres de lot" [p.91](#)
- "Importer paramètres de lot" [p.91](#)

Infos projecteur

☛ **Information > Infos projecteur**

Vous pouvez visualiser les informations sur le projecteur.

Heures fonction.

Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son allumage.

La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme "0H" pour les 10 premières heures. Au-delà de 10 heures, elle est affichée sous la forme "10H" et "11H" par unités d'une heure.

Source

Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.

Signal entrée

Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.

Résolution

Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.

Taux rafraîchi.

Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.

Info sync

Affiche les informations relatives aux signaux vidéo pouvant être requises par un technicien d'entretien.

Format couleur

Affiche le format de couleur de la source d'entrée actuelle.

Etat

Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.

Numéro de série

Affiche le numéro de série du projecteur.

Type d'objectif

Affiche le numéro de modèle de l'objectif installé.

Event ID

Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

► **Liens connexes**

- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.89](#)

Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0432	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.

Event ID	Cause et solution
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0483 04FE	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.

Infos lumière

☛ Information > Infos lumière

Vous pouvez afficher les informations sur la source de lumière du projecteur.

Heures lumière

Affiche le nombre d'heures de fonctionnement.

Version

☛ Information > Version

Vous pouvez visualiser les informations sur le firmware du projecteur.

Infos État

☛ Information > Infos État

Vous pouvez visualiser les informations sur l'état de base du projecteur.

Chaque catégorie contient les Informations suivantes.

Status Information

L'état de fonctionnement du projecteur.

Source

Les informations sur le signal d'entrée.

Signal Information

Les informations sur le signal numérique d'entrée.

Network Wired

Les paramètres LAN filaire.

Maintenance

Durée de fonctionnement du projecteur et de la source de lumière.

Version

Version du firmware du projecteur

Infos avert tension

☛ Information > Infos avert tension

Vous pouvez afficher divers avertissements de tension.

Si vous sélectionnez **Détail** lorsqu'un avertissement ou une erreur s'affiche, vous pouvez vérifier les journaux détaillés avant et après la détection de l'erreur.

Histo marche/arrêt

☛ Information > Histo marche/arrêt

Vous pouvez affocjer les logs de mise sous/hors tension.

Mise à jour du firmware

☛ Information > Mise à jour du firmware

Effectue une mise à jour du firmware du projecteur.

Suivez les instructions à l'écran pour utiliser l'une des méthodes suivantes pour mettre à jour le firmware.

- Branchement d'une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur
- Branchement d'un câble USB sur le port USB de l'ordinateur et le port Service du projecteur

Exporter paramètres de lot

Information > Exporter paramètres de lot

Vous pouvez exporter les paramètres de menu du projecteur vers une clé USB ou un ordinateur, ce qui vous permet de les copier sur d'autres projecteurs du même modèle.

Importer paramètres de lot

Information > Importer paramètres de lot

Vous pouvez importer les paramètres de menu qui ont été enregistrés sur une clé USB ou un ordinateur.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de rétablir certains paramètres aux valeurs par défaut.

► Liens connexes

- "Réin. ttes mémoires" p.92
- "Mode actualiser" p.92
- "Calibrage lumière" p.92
- "Tout réinitialiser" p.92

Réin. ttes mémoires

☛ Réinit. > Réin. ttes mémoires

Vous pouvez supprimer toutes les mémorisations enregistrées dans **Mémoire**, **Position objectif**, et **Corr. géométrique**.

Mode actualiser

☛ Réinit. > Mode actualiser

Le processus du mode d'actualisation efface toute image rémanente projetée et éteindre le projecteur après la période indiquée.

Minuterie

Définit une période de temps pendant laquelle le projecteur affiche l'image actualisée.

Message

Réglez sur **On** pour afficher un message vous informant que le projecteur est en mode d'actualisation.

Démarr.

Démarre le processus du mode d'actualisation pour effacer toute image rémanente projetée et éteindre le projecteur après la période indiquée. Appuyez sur un bouton de la télécommande pour annuler ce processus.

Calibrage lumière

☛ Réinit. > Calibrage lumière

Le processus de calibrage de la lumière optimise l'équilibre des couleurs de l'image actuellement projetée.

Exécuter maintenant

Démarre le calibrage de la lumière pour optimiser l'équilibre des couleurs de l'image actuellement projetée. Vous ne pourrez peut-être pas démarrer le calibrage si la température ambiante du projecteur est hors de la plage. (Pour de meilleurs résultats, patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de démarrer le calibrage.)

Calibrage lumière ne démarre pas dans les cas suivants.

- Si le projecteur n'est pas utilisé en continu pendant plus de 20 minutes.
- Si la température environnante devient trop élevée, et la luminosité est automatiquement atténuée.
- Si vous utilisez les fonctions suivantes et que la luminosité de la source diminue jusqu'à un niveau spécifique ou inférieur.
 - Contraste dynamique
 - Contrôle arrêt lumière
 - Pause A/V
- Si **Émission lumineuse** est réglé sur 30 % ou moins.

Exéc périodiquement

Réglez sur **On** pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation.

Dernière exécution

Affiche la date et l'heure du dernier calibrage de la lumière.

Tout réinitialiser

☛ Réinit. > Tout réinitialiser

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas rétablir les paramètres suivants :

- Mémoire
- Align. des panneaux
- Uniformité
- Logo utili.
- Date & heure
- Assortiment couleur
- Langue
- Les éléments du menu Réseau

Surveiller et contrôler le projecteur

Consultez ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

► Liens connexes

- "Options de surveillance et de commande du projecteur" [p.95](#)
- "Accès à un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.97](#)

Vous pouvez surveiller et commander le projecteur via un réseau de différentes façons.

► Liens connexes

- "Epson Web Control" [p.95](#)
- "Commandes ESC/VP21" [p.95](#)
- "Commandes ESC/VP.net" [p.95](#)
- "PJLink" [p.95](#)
- "Support Crestron Connected" [p.96](#)
- "Web API" [p.96](#)

Epson Web Control

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

En mode Lecture de contenu, vous pouvez également modifier les listes de lecture.



- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection même si le projecteur est en mode attente.

☛ **Avancé > Mode attente**

► Liens connexes

- "Accès à un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.97](#)

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points « : » et attend la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Consultez les *Specifications* de votre projecteur pour plus de détails.



Vous pouvez également exécuter certaines des commandes ESC/VP21 en utilisant l'API Web. Consultez *Web API Specifications for Projectors* pour plus de détails.

Commandes ESC/VP.net

Vous pouvez surveiller le projecteur en utilisant les commandes ESC/VP.net.

Vous devez définir le **Mot passe Monitor** avant d'utiliser les commandes ESC/VP.net.

Consultez les *Specifications* de votre projecteur pour plus de détails.

PJLink

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de

contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot passe PJLink

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Notification PJLink

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > PJLink

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PJLink.

Commandes non compatibles :

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Consultez les *Specifications* de votre projecteur pour plus de détails.

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consultez le site Web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Web API

Vous pouvez utiliser l'API Web pour utiliser le projecteur. Consultez *Web API Specifications for Projectors* pour plus de détails.



- Vous pouvez authentifier les communications de l'API Web en utilisant l'authentification API (Authentification Digest).
- Le nom d'utilisateur pour l'authentification API est **EPSONWEB** ; utilisez le mot de passe défini pour **MotPss ContrôleWeb**.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb

Support Crestron Connected

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron Connected vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.

Vous pouvez accéder à la fenêtre de fonctionnement de Crestron Connected à partir d'Epson Web Control. Vous devez activer Crestron Connected dans le projecteur **Réseau** avant de pouvoir utiliser Crestron Connected.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Crestron Connected

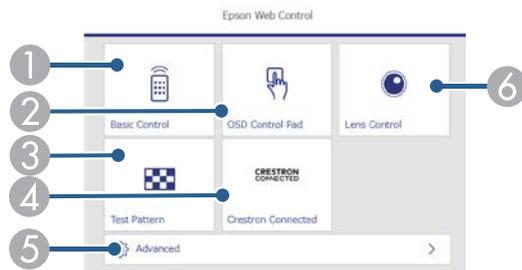
Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.



Vous pouvez également contrôler le projecteur avec un navigateur Web et "Epson iProjection (iOS/Android)".

- 1 Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 2 Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3 Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4 Allez à l'écran **Epson Web Control** en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].
L'écran **Epson Web Control** apparaît.

- En mode normal



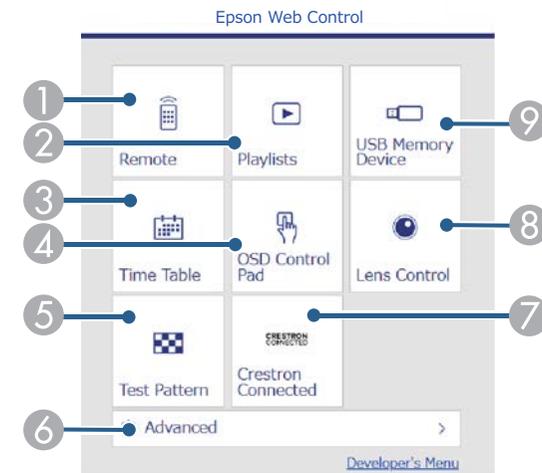
- 1 Contrôle le projecteur à distance.
- 2 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.

- 3 Affiche un motif de test.
- 4 Ouvre la fenêtre d'utilisation Crestron Connected. Disponible uniquement lorsque vous réglez le système Crestron Connected.
- 5 Ouvre les paramètres détaillés du projecteur.
- 6 Actionne l'objectif du projecteur.



Vous pouvez également vérifier les fichiers journaux du projecteur en saisissant "https://<projector's IP address>/logs/" dans la barre d'adresse de votre navigateur lorsque vous réglez **Destin enreg journal** sur **USB et mémoire interne** dans le menu **Avancé** du projecteur.

- En mode Lecture de contenu



- 1 Contrôle le projecteur à distance.
- 2 Permet de choisir la liste de lecture à lire et de créer ou d'éditer des listes de lecture.
- 3 Ouvre l'écran **Calendrier**.
- 4 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.

- 5 Affiche un motif de test.
- 6 Ouvre les paramètres détaillés du projecteur.
- 7 Ouvre la fenêtre d'utilisation Crestron Connected. Disponible uniquement lorsque vous réglez le système Crestron Connected.
- 8 Actionne l'objectif du projecteur.
- 9 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur la clé USB.

5 Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran **Epson Web Control**. Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
- Pour accéder à l'option **Contrôle de base**, le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.
- Pour accéder aux autres options, le nom d'utilisateur est **EPSONWEB**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu **Réseau** du projecteur.
 - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote**
 - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

► Liens connexes

- "Options de Contrôle Web" [p.98](#)

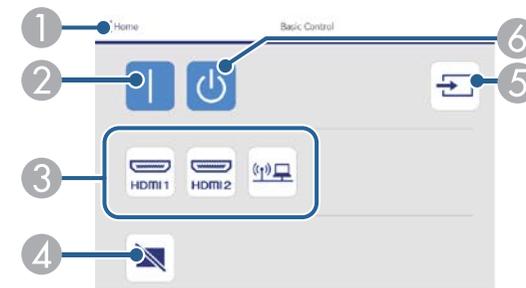
Options de Contrôle Web

Contrôle de base (uniquement en mode normal)

Les options sur l'écran **Contrôle de base** vous permettent de sélectionner la source d'entrée et de contrôler le projecteur.



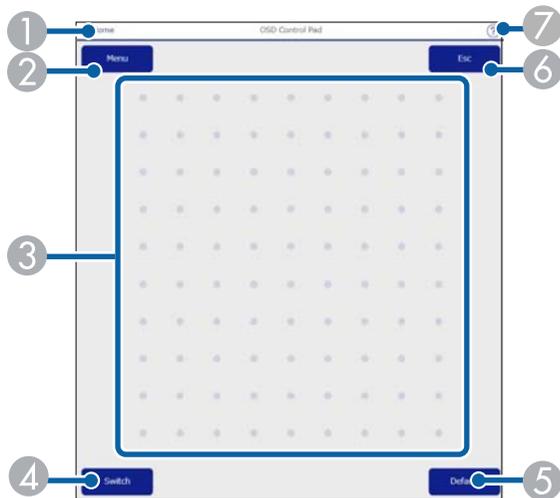
- Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom utilisateur est **EPSONREMOTE**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu **Réseau** du projecteur.
 - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote**



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Allume le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée. (Les sources disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- 4 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- 5 Détecte automatiquement le signal d'entrée
- 6 Met le projecteur hors tension.

Panneau de commande OSD

Les options sur l'écran **Panneau de commande OSD** permettent d'afficher les menus de paramétrage du projecteur et de les sélectionner en déplaçant votre doigt ou la souris sur le panneau de commande.

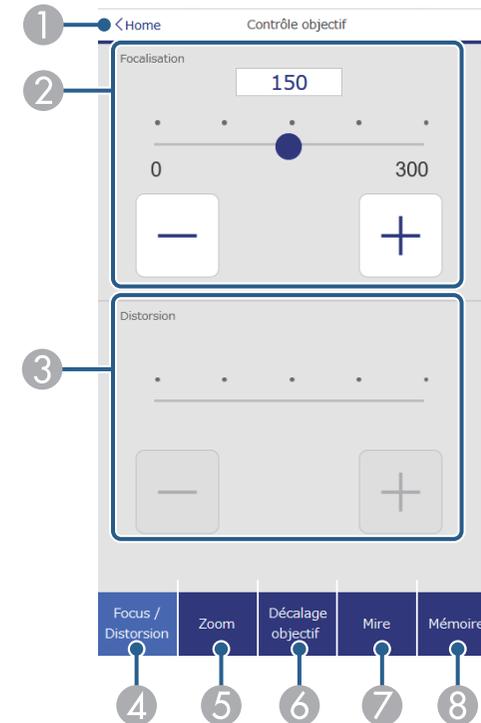


- ① Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- ② Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ③ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ④ Change la méthode de fonctionnement au fonctionnement par bouton.
- ⑤ Réinitialise le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
- ⑥ Revient au menu précédent.
- ⑦ Affiche les sujets d'aide.

Contrôle objectif

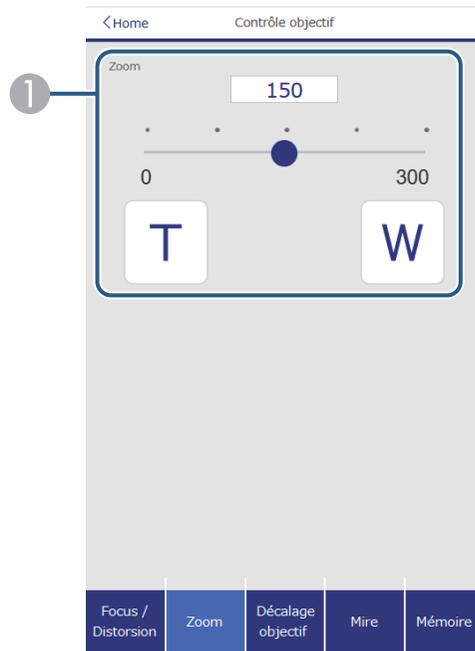
Les options sur l'écran **Contrôle objectif** vous permettent d'actionner l'objectif du projecteur.

Écran Focus / Distorsion



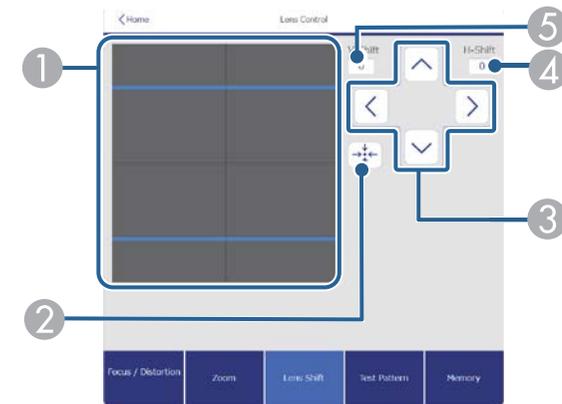
- ① Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- ② Permet de régler la mise au point de l'image.
- ③ Permet de régler la distorsion de l'image.
- ④ Affiche l'écran **Focalisation/Distorsion**.
- ⑤ Affiche l'écran **Zoom**.
- ⑥ Affiche l'écran **Décalage objectif**.
- ⑦ Affiche l'écran **Mire**.
- ⑧ Affiche l'écran **Mémoire**.

Écran de Zoom



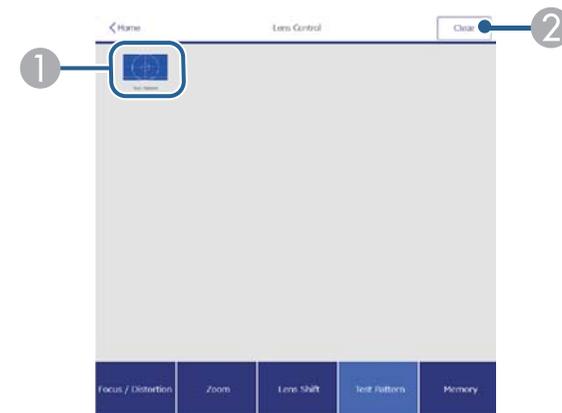
- 1 Permet de régler la taille de l'image
- W : Augmente la taille de l'image projetée.
- T : Réduit la taille de l'image projetée.

Écran Décalage objectif



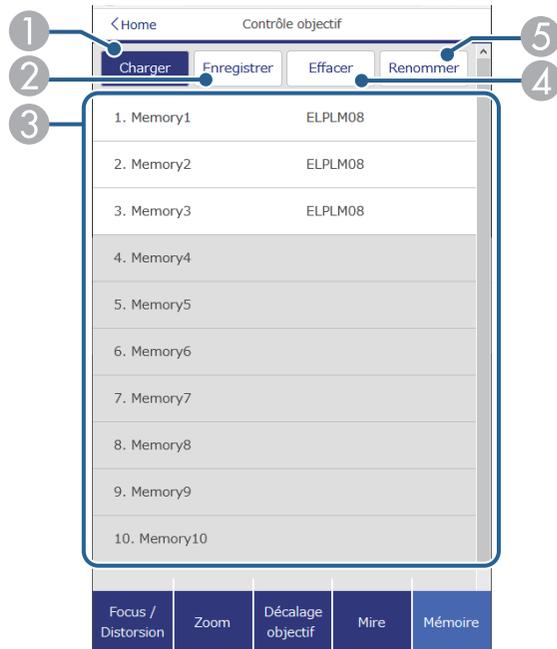
- 1 Le carré bleu affiche la position actuelle de l'image et le carré rouge affiche la nouvelle position de l'image.
- 2 Déplace l'objectif jusqu'à la position d'origine.
- 3 Déplace la position de l'image vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.
- 4 Affiche la position horizontale de l'image; sélectionnez pour modifier la valeur.
- 5 Affiche la position verticale de l'image; sélectionnez pour modifier la valeur.

Écran Mire



- ① Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire.
- ② Désactive l'affichage de la mire de test.

Écran Mémoire



- ① Remplace vos paramètres actuels par les paramètres enregistrés.
- ② Enregistrez vos paramètres actuels dans la mémoire.
- ③ Affiche une liste des mémoires enregistrées.
- ④ Efface une mémoire enregistrée.
- ⑤ Renomme une mémoire enregistrée.

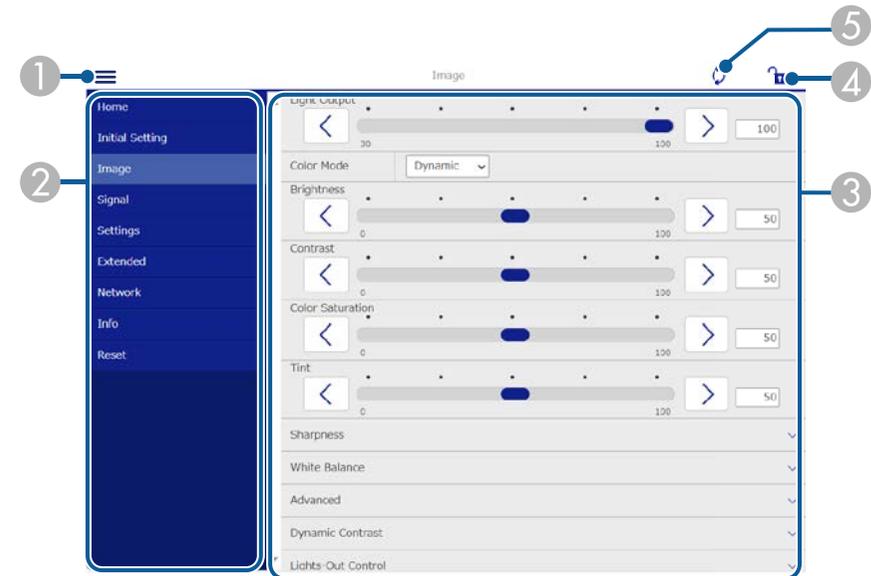
Avancé

L'écran Avancé vous permet de sélectionner les réglages du projecteur.



Si aucun MotPss ContrôleWeb n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir afficher l'écran Avancé. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

Nous vous recommandons fortement de modifier périodiquement votre mot de passe pour éviter accès non autorisé à votre projecteur.



- ① Ouvre les menus.
- ② Affiche le nom du menu que vous avez sélectionné.
- ③ Spécifie les réglages du projecteur. (Les paramètres disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- ④ Verrouille/déverrouille les paramètres du projecteur.
- ⑤ Met à jour les réglages du projecteur.



Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- Réglage **Personnalisé** pour **Gamma**
- **EDID**
- **Liaison HDMI**
- **Bouton utilisateur**
- **Lecture de contenu**
- **Position message**
- **Logo d'utilisateur**
- **Calibrage objectif**
- **Langue**
- **Event ID**

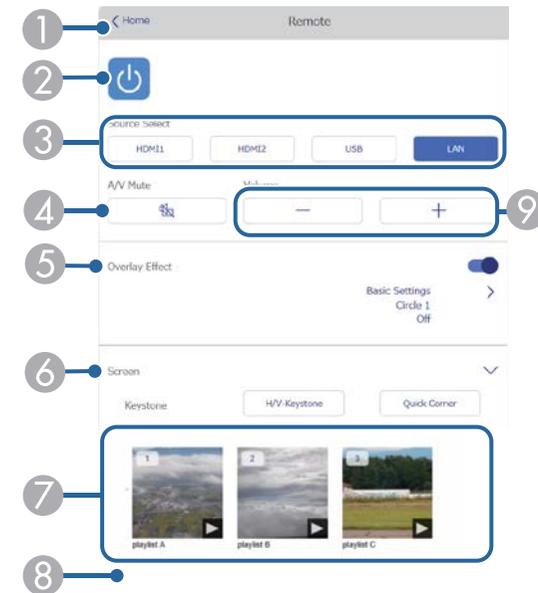


Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec Epson Web Control.

- Afficher les journaux

Remote (uniquement en mode Lecture de contenu)

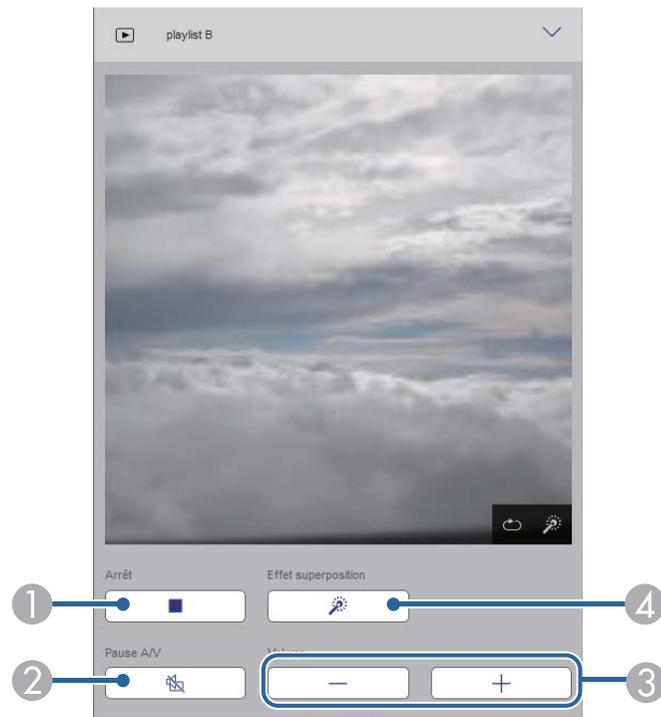
Les options sur l'écran **Remote** vous permettent de sélectionner la source d'entrée, de contrôler le projecteur et de lancer la projection de listes de lecture.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée. (Les sources disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- 4 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- 5 L'option **Effet superposition** ne s'affiche que lorsque la source actuelle n'est pas USB.
Active ou désactive l'option **Effet superposition** pour ajouter des effets de couleur et de forme à une liste de lecture.
Si l'option est activée, l'écran **Effets** s'affiche. Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- 6 Permet de spécifier les paramètres de l'écran.
- 7 Affiche vos listes de lecture préférées. Sélectionnez une liste de lecture pour lancer la projection.

- 8 Affiche les informations de la liste de lecture en cours de projection.
Les icônes indiquent les paramètres de la liste de lecture.
 - : les effets de superposition sont appliqués
 - : application du mode de lecture en boucle
 - : longueur de la liste de lecture
 Sélectionnez la flèche en bas à droite pour afficher l'écran suivant.
- 9 Permettent de régler le volume du haut-parleur.

L'écran s'affiche lorsqu'une liste de lecture en cours de projection (uniquement en mode Lecture de contenu)

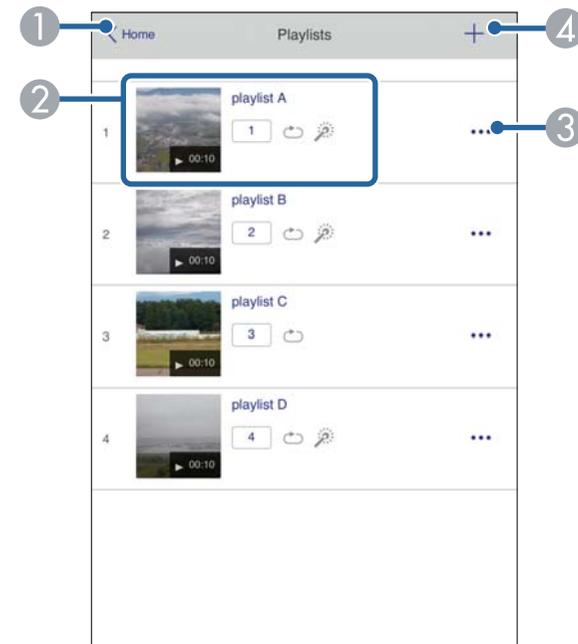


- 1 Interrompt la projection.

- 2 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo. Cependant, l'audio et la vidéo sont encore en cours d'exécution, vous pouvez donc reprendre la projection à l'endroit où vous avez activé cette fonction.
- 3 Permettent de régler le volume du haut-parleur.
- 4 Ouvre l'écran **Effets**. Vous pouvez sélectionner les effets prédéfinis ou sélectionnez individuellement la luminosité, la couleur et l'effet de forme.

Liste de lecture (uniquement en mode Lecture de contenu)

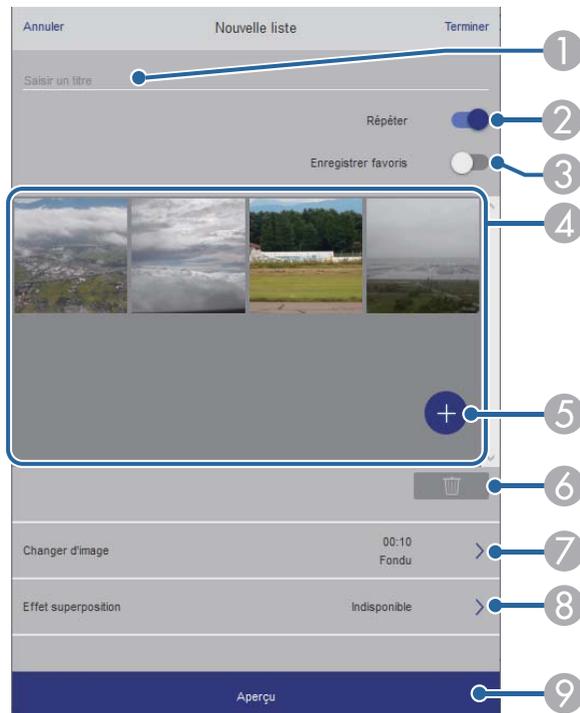
Les options de l'écran **Liste de lecture** vous permettent de sélectionner la liste de lecture à lire parmi celles qui figurent sur la liste, de créer ou d'éditer des listes de lecture.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.

- ② Démarre la projection de la liste de lecture.
Les icônes indiquent les paramètres de la liste de lecture.
 - ① : numéro assigné à votre listes de lecture préférées
 - ↺ : application du mode de lecture en boucle
 - ⚡ : les effets de superposition sont appliqués
- ③ Ouvre le menu qui vous permet d'éditer, de copier, d'enregistrer vos favoris ou de supprimer la liste de lecture.
Lorsque vous sélectionnez **Modifier** ou **Dupliquer**, l'écran **Modifier liste** s'affiche.
- ④ Ouvre l'écran **Nouvelle liste** où vous pouvez créer une nouvelle liste de lecture.

Écran Nouvelle liste de lecture/Modifier liste de lecture (uniquement en mode Lecture de contenu)



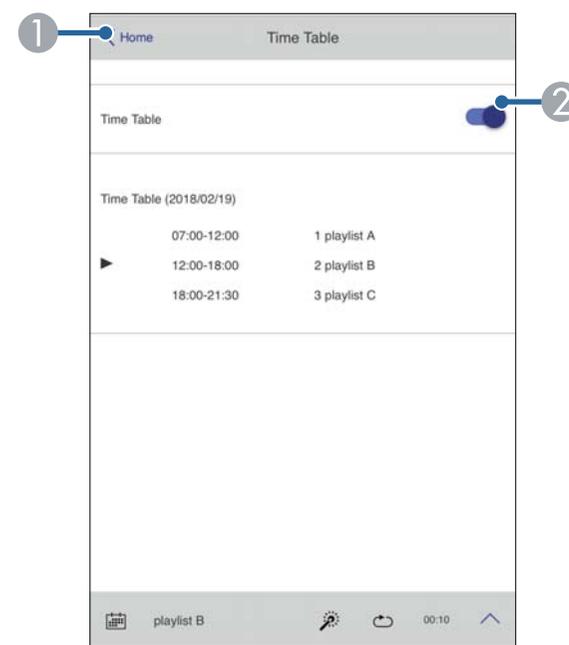
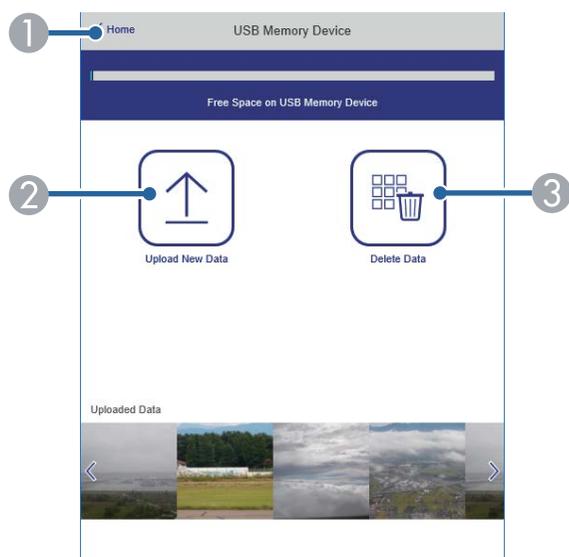
- ① Permet d'éditer le nom de la liste de lecture.
- ② Permet de sélectionner l'activation ou non de la lecture en boucle.
- ③ Enregistre la liste de lecture en favori.
Si vous avez enregistré des favoris, vous pouvez lancer rapidement la lecture de votre liste de lecture préférée depuis l'écran **Remote** ou en utilisant la télécommande.
- ④ Permet d'afficher les images ou les films que vous avez ajoutés à la liste de lecture. Le liste de lecture lit les images ou les films dans l'ordre.
- ⑤ Permet d'ajouter des images ou des films à la liste de lecture.
- ⑥ Permet de supprimer des images ou des films de la liste.
- ⑦ Ouvre l'écran **Changer d'image**.
Vous pouvez spécifier l'intervalle temps pour passer au fichier image suivant. Vous pouvez également sélectionner un effet de transition.
- ⑧ Ouvre l'écran **Effets**.
Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- ⑨ Prévisualisation de la liste de lecture.

Périphérique mémoire USB (uniquement en mode Lecture de contenu)

Les options de l'écran **Périphérique mémoire USB** vous permettent de téléverser des données d'une liste de lecture sur une clé USB ou de supprimer les données d'une clé USB.



Vous pouvez télécharger des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.
Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 et .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.



- ❶ Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- ❷ Copie vers une clé USB les images ou les films que vous voulez ajouter aux listes de lecture.
- ❸ Supprime les images ou les films de la clé USB.

- ❶ Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- ❷ Active ou désactive le calendrier.

Calendrier (uniquement en mode Lecture de contenu)

Les options de l'écran **Calendrier** vous permettent d'activer ou de désactiver les fonctions du calendrier spécifié.



Vous pouvez indiquer quand chaque liste de lecture démarre ou se termine à l'aide de la fonction de calendrier du logiciel Epson Projector Content Manager.

Pour les détails, consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager*.

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.107](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.108](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.109](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.110](#)
- "Mise à jour du firmware" [p.117](#)

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Vous pouvez remplacer les pièces suivantes pour ce projecteur :

- Piles de la télécommande
- Objectif
- Filtre à air

Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif propre et sec.
- Si l'objectif est poussiéreux, soufflez sur la poussière à l'aide d'un souffleur, puis essuyez l'objectif.

Avertissement

- Avant de nettoyer l'objectif, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser de vaporisateur de gaz inflammable tel que les dépoussiéreurs à air pour souffler la poussière. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

- N'essuyez pas l'objectif juste après avoir éteint le projecteur. Cela pourrait endommager l'objectif.
- N'utilisez pas de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces toutes les 20 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux. (En supposant que le projecteur est utilisé dans une atmosphère dans laquelle les particules de matière en suspension sont inférieures à 0,04 mg/m³ ou.)

Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air" [p.110](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.113](#)

Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air

Vous devez nettoyer les filtres à air du projecteur dans les cas suivants :

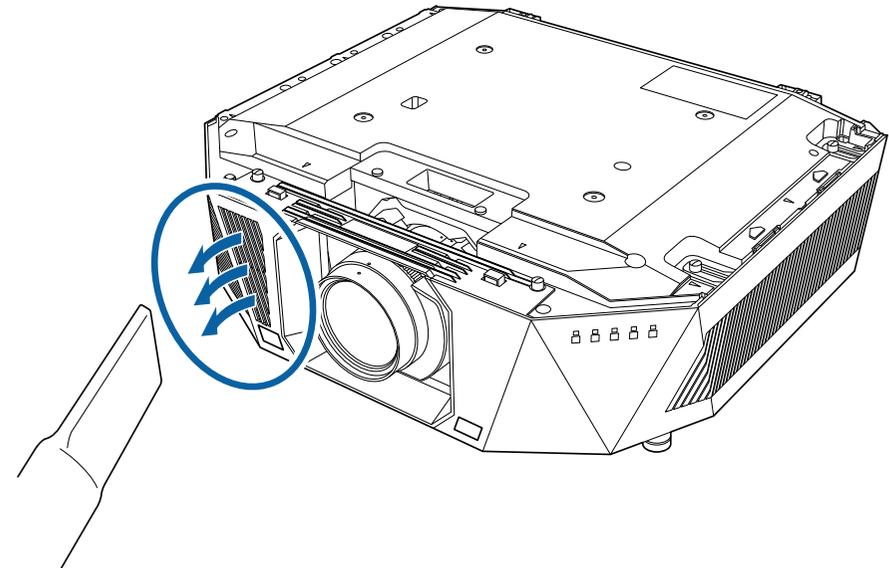
- Le filtre ou les grilles sont poussiéreux.
- Vous constatez un message vous disant de le nettoyer.
- Le témoin du filtre du projecteur clignote en orange.

1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

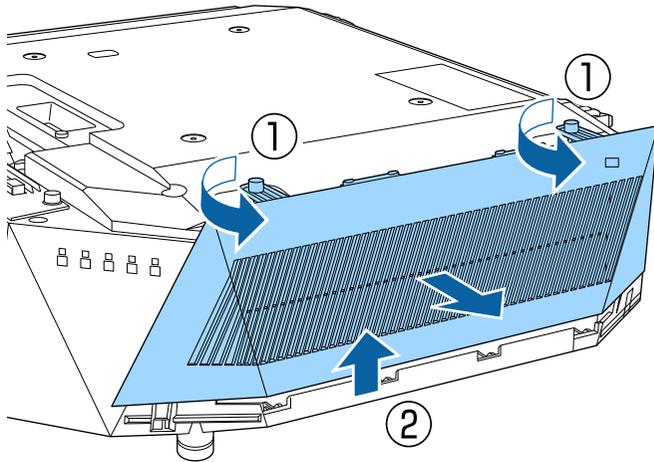


Assurez-vous que le capot supérieur a été retiré du projecteur à l'avance.

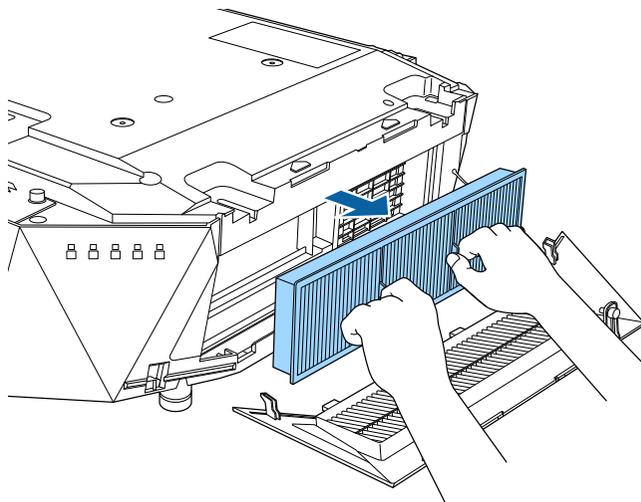
2 Éliminez soigneusement la poussière à l'aide d'un aspirateur ou d'une brosse.



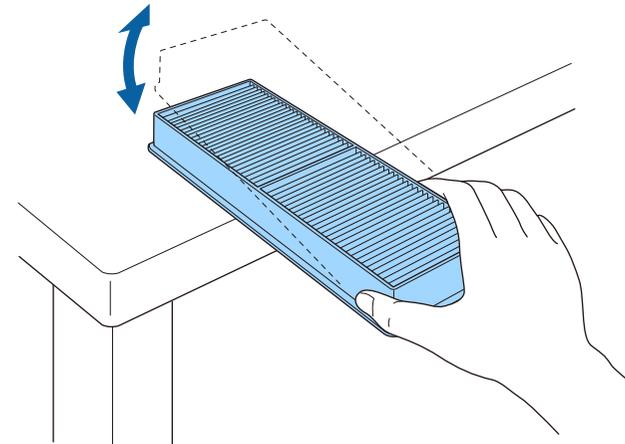
- 3** Desserrez les vis et retirez le capot du filtre à air comme illustré (il est fixé avec une attache).



- 4** Retirez le filtre à air du projecteur.



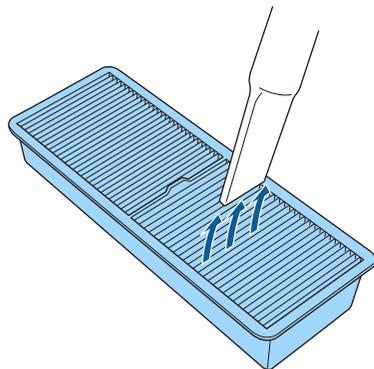
- 5** Tapotez sur chaque côté du filtre à air 4 à 5 fois pour enlever tout excès de poussière.



Attention

N'utilisez pas une force excessive en tapotant sur le filtre à air, il pourrait sinon se craqueler et devenir inutilisable.

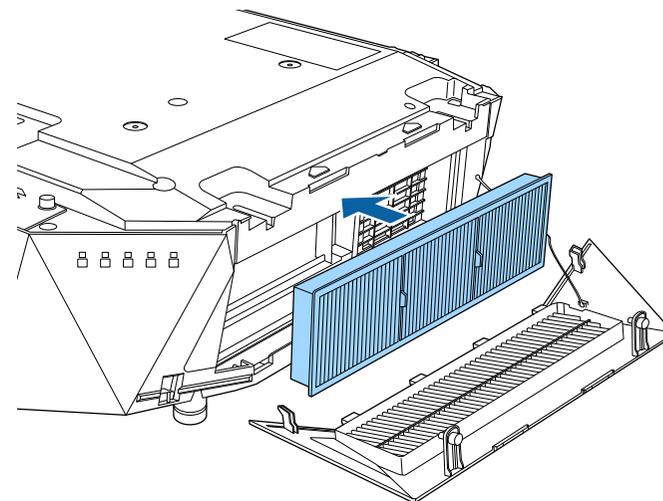
- 6** Passez l'aspirateur sur l'avant du filtre à air (le côté avec les pattes) pour enlever la poussière restante.



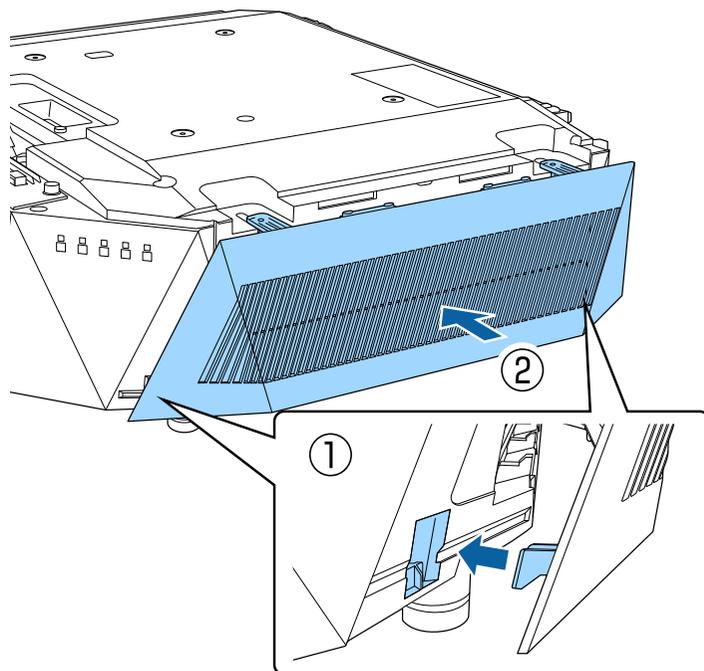
Attention

- Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.
- N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

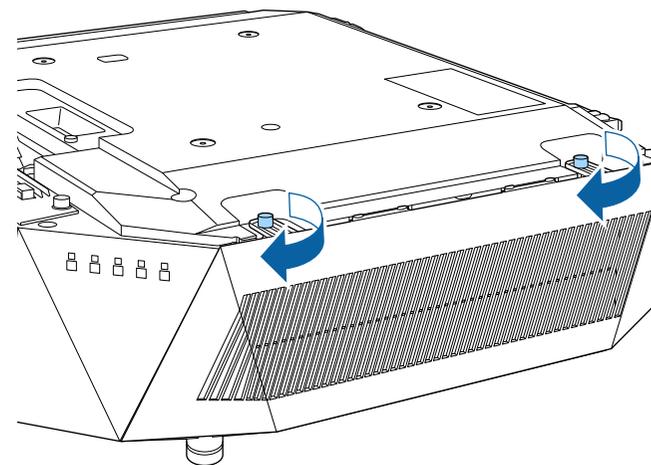
- 7** Placez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



8 Remettez en place le couvercle du filtre à air comme indiqué.



9 Serrez les vis.



Après avoir installé le filtre à air, installez le capot supérieur.

Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

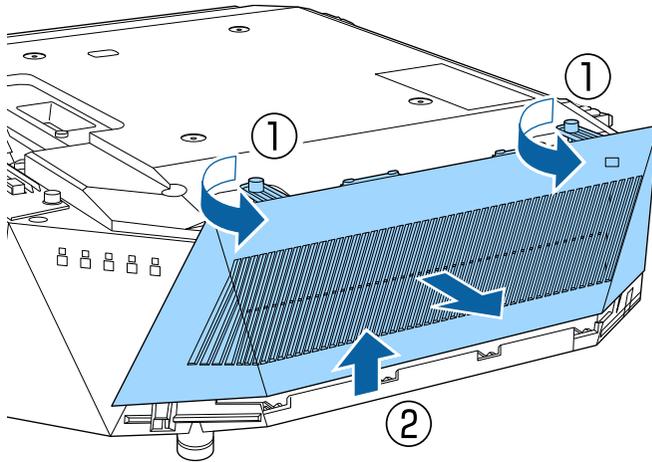
Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

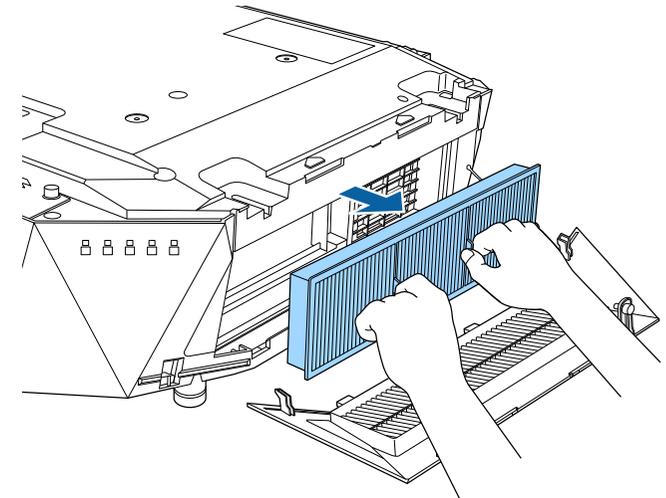


Assurez-vous que le capot supérieur a été retiré du projecteur à l'avance.

- 2 Desserrez les vis et retirez le capot du filtre à air comme illustré (il est fixé avec une attache).



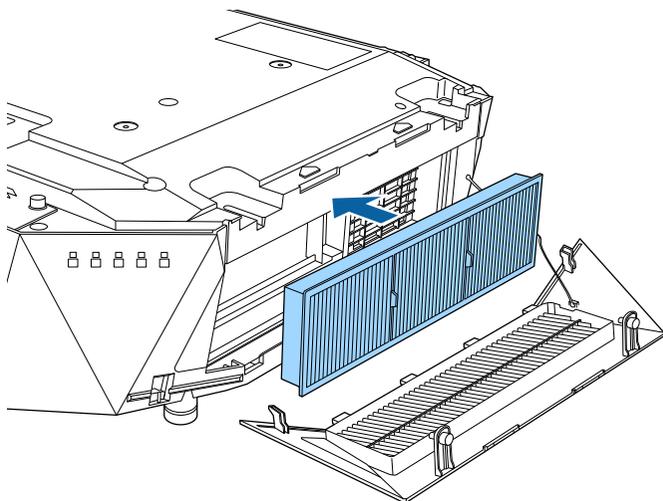
- 3 Retirez le filtre à air du projecteur.



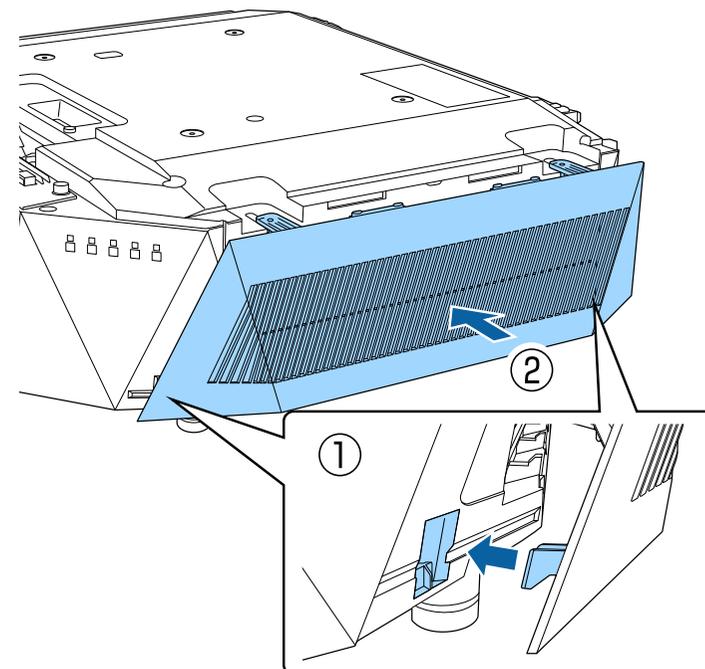
Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène

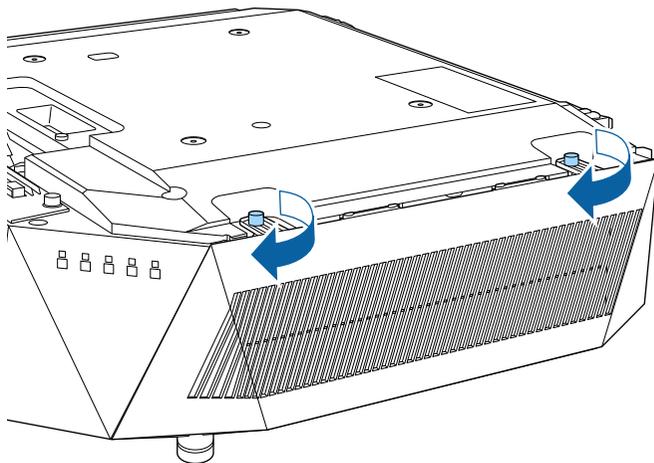
4 Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



5 Remettez en place le couvercle du filtre à air comme indiqué.



6 Serrez les vis.



Après avoir installé le filtre à air, installez le capot supérieur.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Mise à jour du firmware** dans le menu **Information** du projecteur, celui-ci entre en mode de mise à jour du firmware et est prêt à effectuer une telle mise à jour à l'aide du port USB-A ou Service.

► Liens connexes

- "Mise à jour du firmware à l'aide d'un périphérique de stockage USB" [p.117](#)
- "Mise à jour du firmware à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB" [p.118](#)

Mise à jour du firmware à l'aide d'un périphérique de stockage USB

Vous pouvez mettre à jour le firmware du projecteur à l'aide d'un périphérique de stockage USB.



La responsabilité de la mise à jour du firmware incombe au client. Si une mise à jour du firmware échoue en raison de problèmes tels qu'une panne de courant ou des défaillances de communication, toute réparation occasionne des frais facturés.

1 Téléchargez le fichier de firmware du projecteur sur le site Web d'Epson.

2 Copiez le fichier de firmware téléchargé dans le dossier racine (dossier le plus haut dans la hiérarchie) du périphérique de stockage USB.



- Le périphérique de stockage USB doit être formaté en FAT.
- Ne copiez aucun autre fichier sur le périphérique de stockage USB.
- Ne modifiez pas le nom de fichier du firmware. Si le nom du fichier est modifié, la mise à jour du firmware ne démarre pas.
- Vérifiez que le fichier de firmware que vous avez copié est le bon pour votre modèle de projecteur. Si le fichier de firmware n'est pas le bon, la mise à jour du firmware ne démarre pas.

3 Connectez le périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.



Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur. Si le périphérique de stockage USB est connecté à l'aide d'un concentrateur USB, la mise à jour du firmware peut ne pas être bien appliquée.

4 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Information**, puis appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez **Mise à jour du firmware** et appuyez sur [Enter].

6 Sélectionnez **Oui** pour démarrer la mise à jour du firmware.



- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque la mise à jour du firmware est en cours. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
- Ne déconnectez pas le périphérique de stockage USB du projecteur pendant la mise à jour du firmware. Si le périphérique de stockage USB est déconnecté, la mise à jour peut ne pas être bien appliquée.

Tous les indicateurs du projecteur se mettent à clignoter et la mise à jour du firmware démarre. Lorsque la mise à jour se termine normalement, le projecteur passe en mode attente (seul l'indicateur d'alimentation est allumé en bleu). Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Étendu** du projecteur, le projecteur se rallume.

Lorsque la mise à jour est terminée, assurez-vous que les informations relatives à la **Versión** dans le menu **Information** du projecteur ont été mises à jour avec la bonne version du firmware.



Lorsque tous les indicateurs clignotent rapidement, la mise à jour du firmware a peut-être échoué. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis rebranchez-le au projecteur. Si les indicateurs continuent de clignoter même après avoir rebranché le cordon d'alimentation, retirez la fiche d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson.

Mise à jour du firmware à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB

Vous pouvez mettre à jour le firmware du projecteur à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB.



- La responsabilité de la mise à jour du firmware incombe au client. Si une mise à jour du firmware échoue en raison de problèmes tels qu'une panne de courant ou des défaillances de communication, toute réparation occasionne des frais facturés.
- Votre ordinateur doit tourner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants pour mettre à jour le firmware.
 - Windows 8.1 (32 et 64 bits)
 - Windows 10 (32 et 64 bits)
 - Windows 11 (64-bits)
 - macOS 10.13.x (64 bits)
 - macOS 10.14.x (64 bits)
 - macOS 10.15.x (64 bits)

1 Téléchargez le fichier de firmware du projecteur sur le site Web d'Epson.



- Ne modifiez pas le nom de fichier du firmware. Si le nom du fichier est modifié, la mise à jour du firmware ne démarre pas.
- Vérifiez que le fichier de firmware que vous avez copié est le bon pour votre modèle de projecteur. Si le fichier de firmware n'est pas le bon, la mise à jour du firmware ne démarre pas.

2 Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port Service du projecteur.

3 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Information**, puis appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez **Mise à jour du firmware** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez **Oui** pour démarrer la mise à jour du firmware.



Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque la mise à jour du firmware est en cours. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Tous les indicateurs du projecteur s'allument et le projecteur entre en mode de mise à jour du firmware. Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

- 6** Sur l'ordinateur, copiez le fichier de firmware dans le dossier racine (dossier le plus haut dans la hiérarchie) du disque amovible.



- Ne copiez aucun autre fichier ou dossier sur le disque amovible. Sinon, les fichiers ou dossiers peuvent être perdus.
- Le projecteur s'éteint automatiquement si le câble USB ou le cordon d'alimentation est débranché avant que le fichier de firmware ne puisse être copié sur le disque amovible. Le cas échéant, effectuez à nouveau la procédure.

- 7** Effectuez les étapes afin de retirer en toute sécurité un périphérique USB de l'ordinateur et débranchez le câble USB du projecteur.

Tous les indicateurs du projecteur se mettent à clignoter et la mise à jour du firmware démarre. Lorsque la mise à jour se termine normalement, le projecteur passe en mode attente (seul l'indicateur d'alimentation est allumé en bleu). Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Étendu** du projecteur, le projecteur se rallume.

Lorsque la mise à jour est terminée, assurez-vous que les informations relatives à la **Versión** dans le menu **Information** du projecteur ont été mises à jour avec la bonne version du firmware.



- Lorsque tous les indicateurs clignotent rapidement, la mise à jour du firmware a peut-être échoué. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis rebranchez-le au projecteur. Si les indicateurs continuent de clignoter même après avoir rebranché le cordon d'alimentation, retirez la fiche d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson.
- Si aucune opération n'est effectuée durant 20 minutes en mode de mise à jour, le projecteur s'éteint automatiquement. Le cas échéant, effectuez à nouveau la procédure.

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.121](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.122](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.126](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.131](#)
- "Solutions aux problèmes du mode de lecture de contenu" [p.133](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.134](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

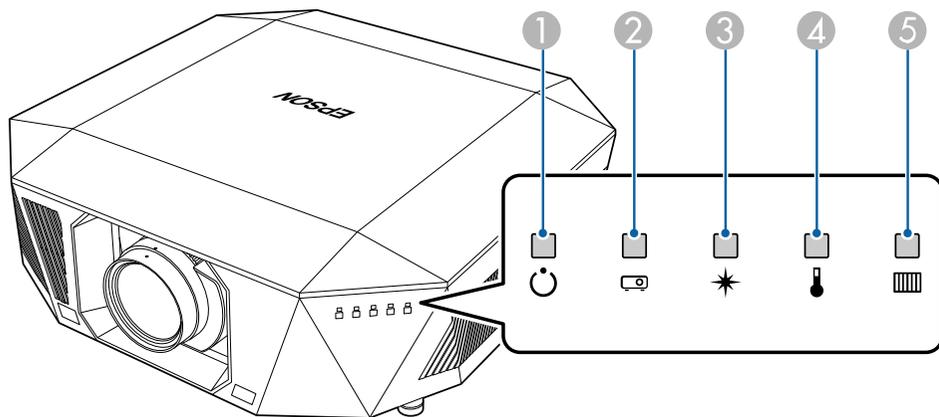
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
- Lorsque le paramètre **Indicateurs** est réglé sur **Off**, dans le menu **Étendu** du projecteur, tous les témoins sont éteints.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Indicateurs**



- 1 Témoin d'alimentation
- 2 Témoin d'état
- 3 Indicateur Laser
- 4 Témoin de température
- 5 Témoin filtre

État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Laser : Le témoin d'état varie Temp : Off Filtre : Off 	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Le témoin d'état varie Temp : Off Filtre : Off 	Préchauffage en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off Filtre : Off 	Arrêt ou refroidissement en cours. Tous les boutons sont désactivés pendant l'arrêt et le refroidissement.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Laser : Off Temp : Off Filtre : Off 	Surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Off Etat : Off Laser : Off Temp : Off Filtre : Off 	Mode veille ou veille prolongée. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Laser : Off Temp : Off Filtre : Off 	Préparation pour les fonctions suivantes. Toutes les fonctionnalités sont désactivées. <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Laser : Bleu clignotant Temp : Off Filtre : Off 	Pause A/V est en cours.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Le témoin d'état varie 	Mode actualiser est en cours.  Réinit. > Mode actualiser
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant Filtre : Le témoin d'état varie 	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Allumé en orange Filtre : Off 	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu du projecteur.  Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Le témoin d'état varie 	Avertissement laser Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Le témoin d'état varie 	Avertissement objectif Un objectif non pris en charge est installé; retirez l'objectif non pris en charge et fixez un objectif pris en charge.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Off Filtre : Off 	Problème avec le laser ou la plaque de retardement. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Orange clignotant Filtre : Off 	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Off Filtre : Off 	Erreur interne du projecteur Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Orange clignotant 	Il est temps de nettoyer le filtre à air.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Orange allumé 	Flux d'air faible dans le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off Filtre : Orange allumé 	Flux d'air faible dans le projecteur. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Allumé en orange Filtre : Off 	Erreur Décalage objectif Erreur de tension d'alimentation Erreur de communication avec le contrôleur AC Micro Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Allumé en orange Filtre : Off 	Un objectif présente un problème ou aucun objectif n'est installé. <ul style="list-style-type: none"> • Fixez un objectif. • Si l'objectif est déjà fixé, retirez-le puis remettez-le en place. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.126](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.126](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.127](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.127](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.128](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.128](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.128](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.129](#)
- "Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée" [p.129](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.129](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Shutter] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran blanc.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés pour des raisons de sécurité. Déverrouillez les boutons dans le paramètre **Blocage fonctionne**. ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.

☛ Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.

- Si le projecteur ne répond pas quand vous appuyez sur des boutons du projecteur, une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Contactez Epson.
- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
- Ajustez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.
☛ **Image > Émission lumineuse**
- Assurez-vous que **Message** est réglé sur **On** dans le menu **Étendu** du projecteur.
☛ **Avancé > Affichage > Message**
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message **Pas de signal** s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Search] (télécommande) ou [Source Search] (panneau de commande) sur le panneau de commande ou la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.

- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

► Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable Windows" [p.127](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.127](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si le message **Pas de signal** s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable Windows, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1** Appuyez sur la touche Windows et en même temps sur la touche **P** de votre clavier, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- 2** Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé.
- 3** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Miroir** ou **Dupliquer**.

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message **Pas de signal** s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1** Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.

- 2** Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.

- 3** Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.

- 4** Sélectionnez **Écrans miroir**.

Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message **Non Supporté** s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur.

Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Modifiez le paramètre **Obturation** dans le menu **Signal** du projecteur pour que l'image apparaisse comme prévu.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur.
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente.
- Lors de la projection en mode Lecture de contenu, assurez-vous d'utiliser les paramètres appropriés dans **Effet superposition**.
 - ☛ **Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition**
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon paramètre de **Projection** dans le menu **Étendu** du projecteur.

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Appuyez sur le bouton [Geometry] de la télécommande du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez le paramètre **H/V-Keystone** pour corriger la forme de l'image.
☛ Réglage > Corr. géométrique > H/V-Keystone
- Ajustez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.
☛ Réglage > Corr. géométrique > Quick Corner
- Réglez le paramètre **Surface courbe** pour corriger les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface incurvée avec le même rayon.
☛ Réglage > Corr. géométrique > Mur d'angle
- Réglez le paramètre **Mur d'angle** pour corriger les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface incurvée avec des angles droits.
☛ Réglage > Corr. géométrique > Surface courbe
- Réglez le paramètre **Correction du point** pour corriger la petite distorsion qui peut survenir partiellement.
☛ Réglage > Corr. géométrique > Correction du point

Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
 - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences

- Correctement branchés aux deux extrémités
- Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage de **Plage vidéo** ou **EDID** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
☛ Signal > Avancé > Plage vidéo
☛ Signal > Avancé > EDID
- Lorsque des signaux entrelacés sont reçus, le traitement du doubleur de ligne n'est pas effectué, et l'image projetée peut scintiller. Nous recommandons de convertir progressivement les signaux entrelacés avec un dispositif externe avant de les recevoir.

Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage de **Plage vidéo** ou **EDID** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
 - ☛ **Signal > Avancé > Plage vidéo**
 - ☛ **Signal > Avancé > EDID**
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon paramètre **RGBCMY** dans le menu **Image** du projecteur.
 - ☛ **Image > Avancé > RGBCMY**

- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Assurez-vous que l' **Émission lumineuse** est réglée correctement.
 - ☛ **Image > Émission lumineuse**
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs, veillez à ce que **Calibrage lumière** dans le menu **Réinit.** soit réglé correctement sur tous les projecteurs. Si le calibrage lumière est effectué uniquement sur certains projecteurs, la balance des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peuvent différer d'un projecteur à l'autre.

Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, utilisez la fonction **Mode actualiser** pour l'effacer. Sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [Shutter] de la télécommande pour rallumer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement éteints.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».

- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devez brancher un câble audio.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez Epson iProjection (Windows/Mac).)

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.131](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.131](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.132](#)
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" [p.132](#)

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans le paramètre **Blocage fonctionne.** ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, réglez le paramètre **Mode veille** sur **Off**.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode veille**

- Si le projecteur s'éteint de façon inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Pour le désactiver la minuterie pause A/V, réglez le paramètre **Minuterie pause A/V** sur **Off**.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V > Minuterie pause A/V**
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.

Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.

- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.
- Réglez le commutateur [ID] de la télécommande sur **Off**. Vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quels que soient les paramètres d'ID du projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Attention

Si vous exécutez **Réinitialisez les paramètres réseau** dans le menu **Réseau** du projecteur, tous les mots de passe qui ont été définis pour le menu **Réseau** sont également réinitialisés, vous devez les définir à nouveau.

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message **La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée.** s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Si vous ne pouvez pas lire une liste de lecture correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que **Lecture de contenu** est réglé sur **On**.
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Lecture de contenu**
- Assurez-vous que la clé USB contient une liste de lecture.
- Assurez-vous que la clé USB est directement connectée au projecteur.
N'utilisez pas de lecteur multi-cartes ni de concentrateur USB pour étendre un port USB.
- Si la clé USB est partitionnée, vous pouvez ne pas être en mesure de lire des listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer les listes de lecture sur la clé USB.
- Ne partagez pas de liste de lecture entre projecteurs de résolutions différentes.
Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant **Effet superposition** peuvent ne pas être reproduits correctement.
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition**

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

► Liens connexes

- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.134](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.134](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, entrez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Pour le mot de passe, entrez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur. Aucun mot de passe n'est défini par défaut.
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.
- Si vous réglez le paramètre **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu du projecteur en mode veille, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir activé le périphérique réseau, allumez le projecteur.

☛ **Avancé > Mode attente**

Ensuite, connectez-vous à un réseau local câblé.



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
- Recherchez les interférences d'autres équipements, comme les appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre produit.

► Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.136](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.138](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.147](#)
- "Fonctions prises en charge par Epson Projector Content Manager" [p.149](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.150](#)
- "Informations sur la sécurité laser" [p.153](#)
- "Glossaire" [p.156](#)
- "Avis" [p.158](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : août 2024.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

► Liens connexes

- "Capot supérieur" [p.136](#)
- "Objectif" [p.136](#)
- "Boîtier d'objectif" [p.136](#)
- "Supports" [p.136](#)
- "Périphériques externes" [p.137](#)
- "Consommables" [p.137](#)

Capot supérieur

Capot supérieur ELPVB05

Capot pour la partie supérieure du projecteur.

Objectif

ELPLX02S

ELPLX02WS

Objectif zoom à focale ultra courte.

ELPLU03S

ELPLU04

ELPLU03

Objectif zoom à focale courte.

ELPLW05

ELPLW08

ELPLW06

Objectif zoom à focale grand angle.

ELPLM08

ELPLM15

ELPLM10

ELPLM11

ELPLM09

Objectif zoom à moyenne focale.

ELPLL08

Objectif zoom à longue focale.

Boîtier d'objectif

Boîtier d'objectif ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

Boîtier d'objectif pour ELPLX02S/ELPLX02WS.

Supports

Support plafond ELPMB67

Utilisez pour installer le projecteur au plafond ou sur un mur.

Support plafond bas ELPMB47

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond bas.

Support plafond haut ELPMB48

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond haut.

Adaptateur de suspension ELPFP15

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond haut.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Périphériques externes

Lecteur multimédia en streaming ELPAP12

Utilisez ce lecteur multimédia en continu pour regarder des contenus en ligne.

Consommables

Filtre à air ELPAF46

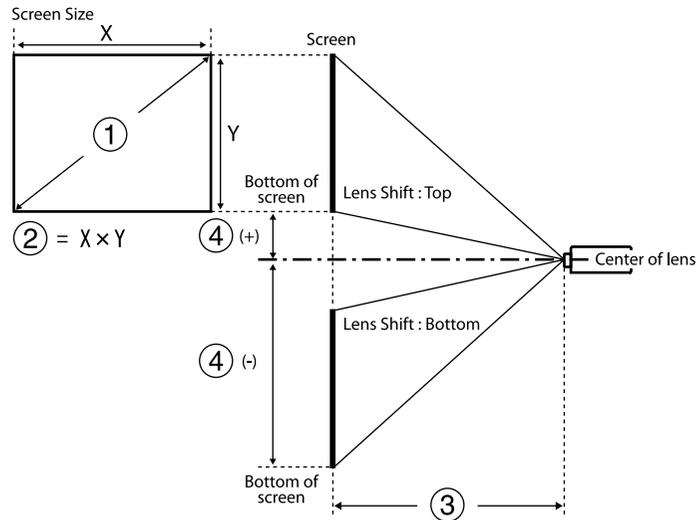
Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez les tableaux dans ces sections pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

► **Liens connexes**

- "Formule de distance de projection" [p.138](#)
- "Distance de projection" [p.142](#)

Formule de distance de projection



- ① Taille de l'écran (pouces)
- ② Taille de l'écran (largeur x hauteur)
- ③ Distance de projection (minimum : large à maximum : télé)
- ④ Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'écran

16:9

Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (pouces) × 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,68 - 4,54	

Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 16,10 - 31,78	

Objectif	Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 0,94

Objectif	Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 1,43

4:3

Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (pouces) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,86 - 5,81	

Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55

Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 19,71 - 31,78	

Objectif	Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,38 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,37 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 1,16
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 1,75

16:10

Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (pouces) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82

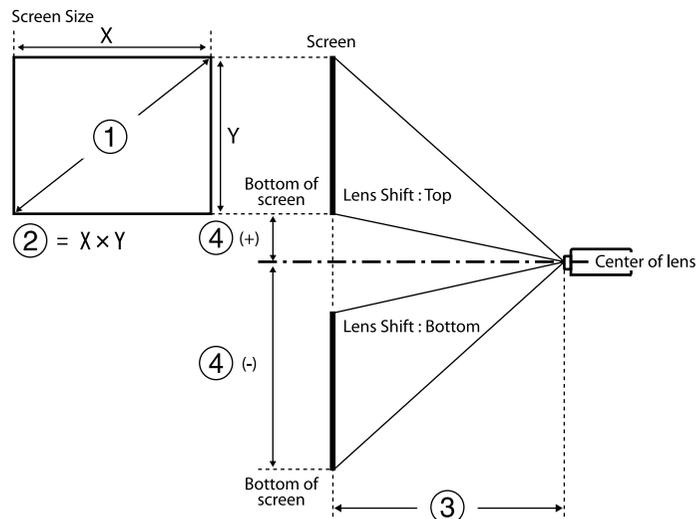
Objectif	Formule de distance de projection		Rapport de distance de projection (distance de projection / x)
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Minimum	③ (cm) = ① (pouces) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Maximum	③ (cm) = ① (pouces) × 17,41 - 31,78	

Objectif	Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,34 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 0,07
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,33 ④ (-) (cm) = ① (pouces) × 1,02

Objectif	Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
ELPLU04	④ (+) (cm) = ① (pouces) × 0,20
ELPLW08	④ (-) (cm) = ① (pouces) × 1,54
ELPLW06	
ELPLM09	
ELPLM15	
ELPLM10	
ELPLM11	
ELPLL08	

Distance de projection

Les distances de projection sont des valeurs approximatives.



- ① Taille de l'écran (pouces)
- ② Taille de l'écran (largeur x hauteur) (cm)

- ③ Distance de projection (minimum : large à maximum : télé) (cm)
- ④ Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'écran (cm)

Lorsque vous projetez une image de plus de 500 pouces, il est possible qu'elle soit un peu floue.

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 × 125	73	-6 - 31
110	244 × 137	81	-7 - 34
120	266 × 149	89	-7 - 38
150	332 × 187	112	-9 - 47
200	443 × 249	150	-12 - 63
300	664 × 374	227	-19 - 94
500	1107 × 623	380	-31 - 157
600	1328 × 747	457	-37 - 188
800	1771 × 996	611	-50 - 251
1000	2214 × 1245	764	-62 - 313

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-76 - -24
100	221 × 125	101-122	225-363	-94 - -30

①	②	③		④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
120	266 × 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 × 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 × 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 × 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 × 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	133 × 75	79-96	148-205	108-153	198-324	304-470	442-682	659-934	-86 - -11
80	177 × 100	107-130	200-275	146-205	266-435	410-631	597-917	890-1256	-114 - -14
100	221 × 125	135-164	252-346	183-258	335-546	516-791	752-1152	1121-1578	-143 - -18
120	266 × 149	163-198	304-416	220-310	403-656	622-952	908-1387	1351-1900	-171 - -22
150	332 × 187	205-249	382-522	276-389	506-822	781-1194	1140-1740	1697-2384	-214 - -27

①	②	③							④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
200	443 × 249	276-333	512-699	370-520	677-1099	1046-1596	1529-2327	2273-3189	-285 - -36
300	664 × 374	416-503	772-1052	557-783	1020-1653	1575-2400	2305-3503	3426-4799	-428 - -54
500	1107 × 623	697-841	1291-1757	931-1309	1705-2760	2634-4010	3857-5853	5732-8019	-713 - -90
800	1771 × 996	1119-1349	2070-2816	1491-2097	2733-4421	4222-6423	6186-9380	9190-12850	-1141 - -145
1000	2214 × 1245	1399-1688	2589-3522	1865-2623	3419-5528	5280-8032	7738-11730	11496-16070	-1426 - -181

ELPLW05

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLW05	
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

4:3

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
		ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55

①	②	③		④
		ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
		ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-105 - 13
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-140 - 18
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-175 - 22
120	244 × 183	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-209 - 27
150	305 × 229	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-262 - 33
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-349 - 44
300	610 × 457	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-524 - 66

①	②	③							④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

ELPLW05

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

16:10

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

① Pouces	② Largeur × Hauteur	③							④
		ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077 × 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

①	②	③	④
Pouces	Largeur × Hauteur	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077 × 673	907-1256	-511 - -163
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

ELPLW05

Nom du produit	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Dimensions	568 (L) × 181 (H) × 568 (P) mm (sans la section relevée)
Système de projection	Obturateur à cristaux liquides RVB
Taille du panneau LCD	1,04"
Méthode d'affichage	3LCD
Nombre de pixels	Full HD (1920 (L) × 1080 (H) points) × 3
Résolution de l'écran	4K 8 294 400 pixels (1920 × 1080 × 4)
Réglage de la mise au point	Alimenté
Réglage du zoom	1,0 à 1,6 (zoom optique)
Objectif de projection	Objectif en option pris en charge. Objectif standard : ELPLM15
Décalage objectif	Alimenté Direction verticale maximum : Environ ±64 % Direction horizontale maximum : Environ ±16 %
Source de lumière	Diode laser
Puissance de sortie de la source de lumière	EH-QL7000W/EH-QL7000B: Max. 252 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: Max. 194 W
Longueur d'onde de la source lumineuse	449 à 461 nm
Classe de laser (source de lumière laser interne)	Classe 4
Durée de fonctionnement de la source de lumière *	Jusqu'à environ 20 000 heures

Luminosité**	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 10 000 lm EH-QL3000W/EH-QL3000B: 6000 lm
Rapport de contraste	5 000 000:1 dépassé (Contraste dynamique Normal/High Speed)
Reproductibilité des couleurs	Jusqu'à 1070 million de couleurs (dépend de l'interface)
Fréquence de numérisation	HDMI1/2 : Horizontale : 26,97 à 270 kHz Verticale : 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Alimentation électrique	EH-QL7000W/EH-QL7000B: 100 - 240 V CA ±10 % 50/60 Hz 6,4-2,9 A EH-QL3000W/EH-QL3000B: 100 - 240 V CA ±10 % 50/60 Hz 4,6-2,1 A
Consommation électrique en fonctionnement (Zone 100 à 120 V)	EH-QL7000W/EH-QL7000B: lorsque la luminosité de la source lumineuse est 100 % : 636 W lorsque la luminosité de la source lumineuse est 40 % : 328 W EH-QL3000W/EH-QL3000B: lorsque la luminosité de la source lumineuse est 100 % : 453 W lorsque la luminosité de la source lumineuse est 70 % : 357 W

Consommation électrique en fonctionnement (Zone 220 à 240 V)	<p>EH-QL7000W/EH-QL7000B: lorsque la luminosité de la source lumineuse est 100 % : 612 W lorsque la luminosité de la source lumineuse est 40 % : 318 W</p> <p>EH-QL3000W/EH-QL3000B: lorsque la luminosité de la source lumineuse est 100 % : 437 W lorsque la luminosité de la source lumineuse est 70 % : 346 W</p>
Consommation en veille	Comm. activée : 2,0 W Comm. désactivée : 0,5 W
Puissance thermique (max.)	<p>EH-QL7000W/EH-QL7000B: Zone de 100 à 120 V : 2162 BTU/h Zone de 220 à 240 V : 2081 BTU/h</p> <p>EH-QL3000W/EH-QL3000B: Zone de 100 à 120 V : 1540 BTU/h Zone de 220 à 240 V : 1486 BTU/h</p>
Débit d'air (max.)	169 CFM
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement (lors de l'utilisation d'une installation à projecteur unique) ***	Altitude de 0 à 2286 m : 5 à +35°C (humidité de 20 à 80 %, sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m : 5 à +30°C (humidité de 20 à 80 %, sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (humidité de 10 à 90 %, sans condensation)
Poids (sans l'objectif)	Environ 21,1 kg
Réseau	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) × 1

un environnement contenant des particules en suspension dans l'air de 0,04 mg/m3 ou moins. Il s'agit d'un guide approximatif uniquement, il peut varier en fonction de l'utilisation du projecteur et de l'environnement.)

** Les spécifications sont valables lorsque l'objectif standard est fixé.

*** La luminosité de la source est réduite automatiquement si la température ambiante devient trop élevée.

Angle d'inclinaison

Il n'y a aucune limite verticale ou horizontale à la façon d'installer le projecteur.

» Liens connexes

- "Spécifications des connecteurs" [p.148](#)

Spécifications des connecteurs

Port USB-A	2	Connecteur USB (Type A)
Port Service	1	Connecteur USB (Mini-B)
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port LAN	1	RJ-45
Port HDMI1	1	HDMI
Port HDMI2	1	HDMI
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)



Le port USB-A et Service prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

* Durée approximative jusqu'à ce que la luminosité de la source soit réduite à la moitié de sa valeur initiale. (En supposant que le projecteur est utilisé dans

Votre projecteur prend en charge les fonctionnalités et options suivantes du logiciel Epson Projector Content Manager.

Fonctions/Options		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Lecture simultanée		-
Enregistrer la liste de lecture dans le projecteur via un réseau		✓
Réglage > Format vidéo	Sélection automatique	✓
	Format AVI	✓
	Format MP4	-

Lorsque vous créez un projet pour ce projecteur avec le logiciel Epson Projector Content Manager, sélectionnez **Full HD (1920x1080)** dans **Résolution du projecteur**.

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
1		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
7		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Identique au No. 8.
10		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Identique au No. 11.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
13		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Ce projecteur est un produit laser de classe 1, conforme à la norme internationale IEC60825-1:2014 et EN60825-1:2014 + A11:2021 pour les lasers. Suivez ces consignes de sécurité lorsque vous utilisez le projecteur.

Avertissement

- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur. Le projecteur contient un laser haute puissance.
- Un rayonnement optique potentiellement dangereux est émis par ce produit. Ne fixez pas la source lumineuse en cours de fonctionnement. Vous pourriez subir des dommages oculaires.
- Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Aucune exposition directe au faisceau n'est autorisée.
- Une installation incorrecte peut entraîner une lumière vive susceptible d'endommager les yeux.

Attention

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.



Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Le laser présente les propriétés suivantes.

- En fonction de l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut décliner. La luminosité décline significativement lorsque la température devient trop élevée.
- La luminosité de la source lumineuse décline au fil du temps et de son utilisation. Vous pouvez modifier la relation entre temps d'emploi et baisse de luminosité dans les paramètres de l'émission lumineuse.

▶ Liens connexes

- "Étiquettes d'avertissement laser" [p.153](#)

Étiquettes d'avertissement laser

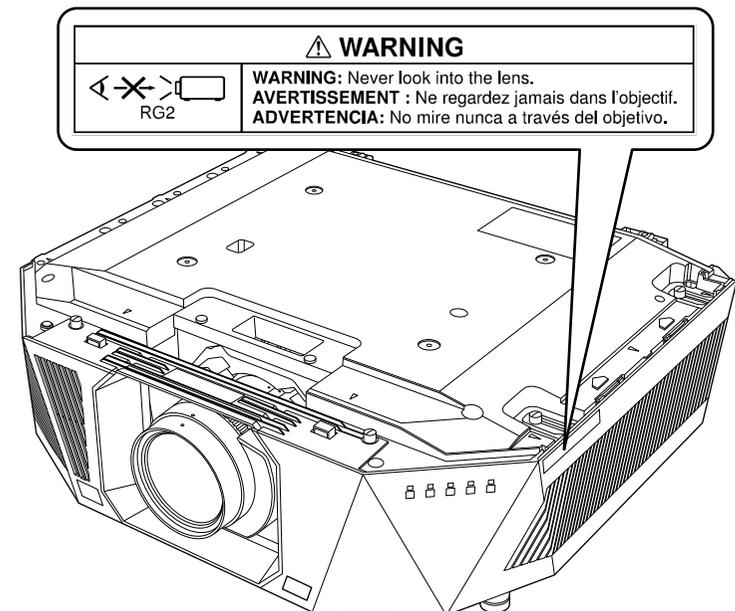
Des étiquettes d'avertissement laser sont collées sur le projecteur.

Intérieur

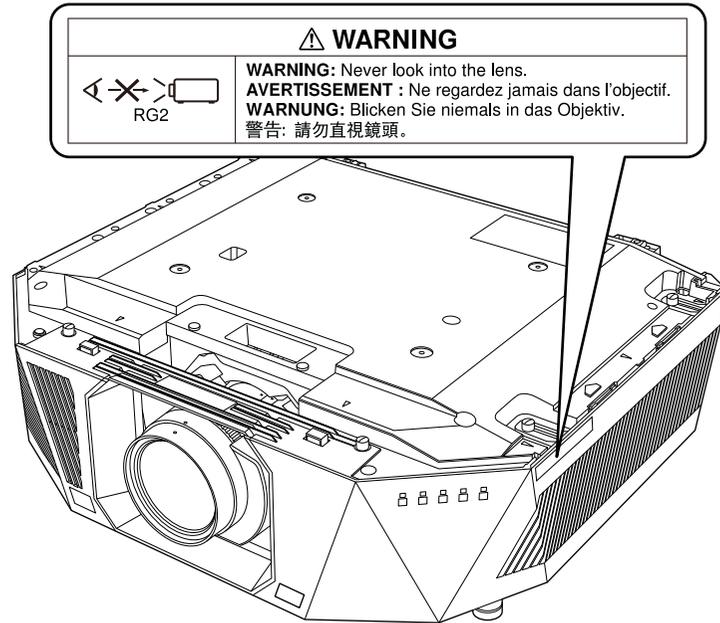


Côté

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



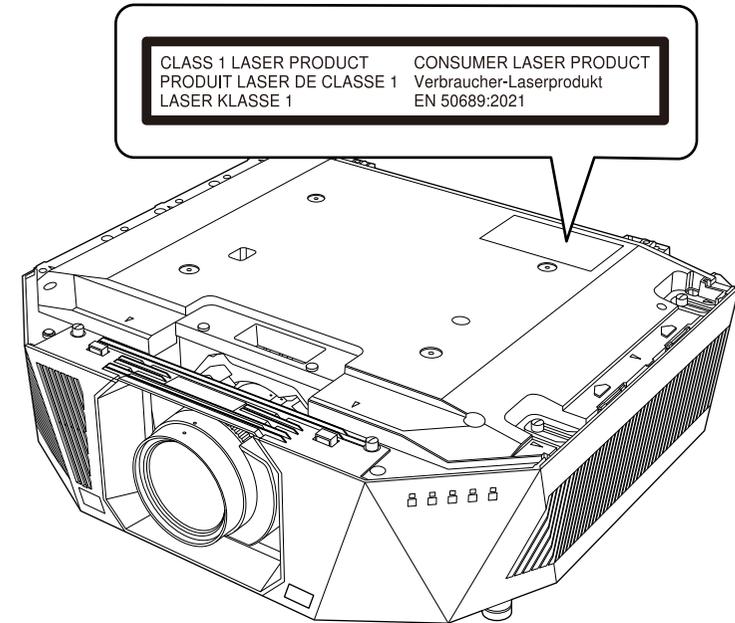
- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux aux enfants et aux animaux.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Ne permettez pas à des jeunes enfants d'utiliser le projecteur. Les enfants doivent être accompagnés par un adulte.
- Ne regardez pas dans l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas dans l'objectif en utilisant des dispositifs optiques, tels qu'une loupe ou un télescope. Cela pourrait causer un handicap visuel.

Haut

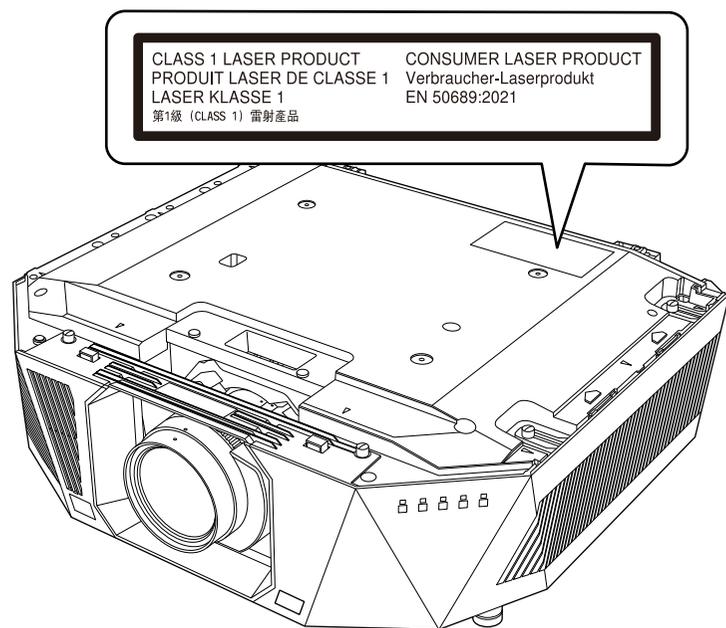
Ce projecteur est un produit laser grand public de classe 1, conforme à la norme EN50689:2021.

Ce projecteur est le produit qui projette les images sur les murs, les écrans, etc. L'étiquette apposée sur le projecteur varie selon les pays et les régions.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.

HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).

SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.158](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.158](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.158](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.158](#)
- "Marques commerciales" [p.159](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.159](#)
- "Attribution du droit d'auteur" [p.160](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
 Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
 United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 11

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Dans ce guide, le terme collectif « Mac » est utilisé pour désigner tous les systèmes d'exploitation cités ci-dessus.

Marques commerciales

Mac, OS X et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft et Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA2® et WPA3® sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance®.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook et Google Play sont des marques commerciales de Google LLC.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PjLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® et Crestron RoomView® sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Intel® est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Attribution du droit d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400FR